NOME: Membro de Gangue

OPERA GOTHAM

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	7			
Destreza	6			
Inteligência	6			
Percepção	7			
Vontade	6			
Mente	8			
Sorte	2			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
3	Ambidestria
5	Reflexos Rápidos (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
13	Conexões [<*Gangue escolhida*> +2] (3)
4	Prontidão (1)
-5	Recursos (5)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Correr (2)	9/3
Escalar (1)	7/1
Furtividade (2)	8/3
Levantamento de Peso (1)	7/1
Natação (1)	8/3
Veículos [terrestres] (2)	8/3
	/
Arrombamento (1)	7/1
Escolaridade [inglês americano] (1)	7/1
Geografia [Gotham City] (3)	9/6
Identificação [itens falsos] (1)	7/1
Intimidação (2)	9/6
Interrogatório (1)	8/3
Lábia (1)	7/1
Manha (1)	9/6
Operação [computadores] (1)	7/1
Sistemas de Segurança (1)	7/1
	/
Armas [brancas contato] (2)	8/3
Armas [de fogo] (2)	8/3
Artes Marciais [+2 / +2/ +2 > D2-1] (2)	8/3
Sacar Rápido [armas de fogo] (1)	8/3

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
+7 (+8)*	+10	2	2

*se a Iniciativa envolver armas de fogo

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+8	+8	D2-1

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Colt 9mm	+11	+12	D2+2	1/3	16

Proteção	Absorção	Penal.
Traje da Gangue	1	0

Equipamento

1 Carregador extra para Pistola Automática

2 Pistolas automáticas Colt 9mm [+2/+3, D2+2, cad: 1/3, carga: 16]

Gangues de Gotham

Gangues de Gotham City: All-Americans; Batboys; Black Clouds; The Blackgaters; Bloods;
Gangue Blue Flu; Crips; The Deacons; Dockyard Dogs; Dragon's Claw, East Side Dragons, Five Fingers, Free Men Gang, Ghost Dragons, Golden Dragons; Hanoi Ten; Innocent Devils; Intergang; Irish Wound Ravens; Italian East-Siders; Jade Leopards; Jade Tigers; LoBoys; Lords of the Avenues; Gangue do Pinguim; Sprang Bridge Soldiers; Steel Cobras; Steel Sevens; Steel Unicorns; Jewish Sons of David; Street Demonz.

Poderes	Custo

Pontos de Criação:	19PA+81PC
Experiência:	