

**NOME:** Mafioso



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
<b>Físico</b>	6			
<b>Destreza</b>	6			
<b>Inteligência</b>	6			
<b>Percepção</b>	7			
<b>Vontade</b>	6			
<b>Mente</b>	8			
<b>Sorte</b>	3			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
5	Reflexos Rápidos (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
17	Conexões [ <i>&lt;família escolhida&gt;</i> +2] (5)
14	Conexões [submundo de Gotham +1] (4)
-4	Honra [não trair a família] (grave)
4	Prontidão (1)
6	Recursos (5)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Furtividade (1)	8/3
Levantamento de Peso (1)	8/1
Natação (1)	7/1
Veículos [terrestres] (2)	8/3
/	/
Administração (1)	7/1
Arrombamento (1)	7/1
Detectar Mentiras (1)	8/3
Escolaridade [inglês americano] (1)	7/1
Geografia [Gotham City] (2)	9/6
Intimidação (1)	9/6
Lábia (1)	7/1
Língua [escolher] (1)	7/1
Manha (1)	9/6
Operação [computadores] (1)	7/1
Pesquisa (1)	7/1
Procedimentos Policiais (1)	9/6
Rastreamento (1)	7/1
Sistemas de Segurança (1)	7/1
/	/
Armas [brancas de contato] (1)	9/6
Armas [de fogo] (3)	9/6
Artes Marciais [+2 / +2 / +2 > D2-1] (2)	8/3
Sacar Rápido [Armas de fogo] (2)	8/3
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/
/	/

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fis.	Men.
+7 (+9)*	+10	2	2

\*se a Iniciativa envolver armas de fogo

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+9	+9	1

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Beretta 93	+10	+13	D2+1	1/3	16
Remington 850	+9	+13	D2+4	1/3	9

Proteção	Absorção	Penal.
Colete de Kevlar	2	0

Equipamento
1 Carregador extra para Beretta 93
1 Colete de Kevlar
1 Pente de munição extra para a Beretta
1 Pistola Beretta [+1/+4, D2+1, cad: 1/3, carga: 16]
1 Rifle automático Remington 850 [+1/+3, D2+4, cad: 1/3, carga: 16] (no carro)

### Famílias Mafiosas

**Famílias que se destacam na Máfia:** Cosa Nostra: Primeiro liderada pelos Bertinelli, Depois Tomasso e Galante; Família Beretti (Angelo Beretti); Família Bertinelli; Família Cassamento (Santo Cassamento), Família Galante (controla o leste de Gotham); Família Inzerillo (Enrico Inzerillo); Família Panessa (Tomaso Panessa), Família Falcone (Carmine "The Roman" Falcone, foi assassinado por Duas Caras, e sua filha Sofia Gigante assumiu. Quando ela morreu, a família perdeu grande parte de suas posses. Depois de muito tempo no limbo, Mario Falcone, o último dos filhos vivos, resolveu assumir o lugar da); Família Maroni (Luigi "Big Lou" Maroni e depois por seu filho, Sal Maroni); Família Sabatino (Johnny Sabatino).



Poderes	Custo

Pontos de Criação:	18PA+11'PC
Experiência:	