NOME: Ninja



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	7			
Destreza	8			
Inteligência	6			
Percepção	7			
Vontade	7			
Mente	8			
Sorte	3			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
3	Ambidestria
2	Harmonia com o Corpo
5	Reflexos Rápidos (1)
3	Resistência Térmica [frio/calor] (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
-6	Honra [cumprir contrato] (gravíssima)
4	Prontidão (1)
10	Recursos (6)
6	Treinamento Intensivo
6	Vontade Forte (1)

Forças Externas				
Assassinos treinados em artes marciais/Ninjas, estão geralmente a serviço de: Lady Shiva, Liga dos Assassinos, Talia al Ghul, Ra's al Ghul, Sensei ou Rei Cobra.				

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Acrobacia (2)	10/3
Correr (2)	9/3
Escalar (3)	11/6
Escape (3)	11/6
Furtividade (3)	10/3
Levantamento de Peso (2)	9/3
Natação (2)	9/3
Veículos [terrestres] (2)	10/3
	/
Armeiro [armas brancas] (1)	7/1
Arrombamento (2)	8/3
Camuflagem (2)	8/3
Detectar Objetos Escondidos (1)	7/1
Escolaridade [<escolher língua="">] (2)</escolher>	8/3
Geografia [Gotham City] (2)	8/3
Interrogatório (2)	8/3
Intimidação (2)	8/3
Manha (1)	7/1
Medicina (1)	7/1
Operação [computadores] (1)	7/1
Pesquisa (1)	7/1
Procedimentos Policiais (1)	7/1
Rastreamento (1)	7/1
Sistemas de Segurança (2)	8/3
Venefício (2)	8/3
	/
Armas [brancas arremesso] (3)	11/6
Armas [brancas contato] (4)	12/10
Armas [de fogo] (2)	10/3
Artes Marciais [+3 / +3 / +3 > D2-1] (3)	11/6
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	/
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	,

Iniciativa !	Esquiv		niciativa ! Esauiva		~ _				
ii iiciativa			<u> </u>	Fís.		Men.			
+10	+13			2		2			
Combate Corpo-a-Corpo									
Arma / Ni	⁄el		Golpe	Apara	<u>, </u>	Dano			
Artes Marciais	Artes Marciais		+12	+12		1			
Katana	Katana		+14	+14		D3			
Naginata			+14	+14		D3+1			
Combate à Distância									
Arma / Nível	TR		TM	Dano	C	bt	Car		
Shurikens	+12	2	+13	1	1		6		

Proteçã	10	Absorçã	io	Penal.
Traje de N	inja	2		0

Equipamento
1 Corda com gancho metálico (20 m)
1 Katana [+2 / +2 > D3]
1 Naginata [+3 / +2 > D3+1]
6 Shurikens [+1 / +2 > 1]
1 Traje de Ninja (Absorção: 2)



Poderes	Custo
	•

Pontos de Criação:	21PA+128PC
Experiência:	