

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	6			
Destreza	6			
Inteligência	6			
Percepção	7			
Vontade	6			
Mente	8			
Sorte	3			

[illegible][illegible]

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fis.	Men.
+7 (+9)*	+10	2	2

*se a Iniciativa envolver armas de fogo

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+9	+9	1

Combate à Distância					
Arma / Nivel	TR	TM	Dano	Cad	Car
Beretta 93	+10	+13	D2+1	1/3	16
Remington 850	+9	+13	D2+4	1/3	9

Proteção	Absorção	Penal.
Colete de Kevlar	2	0

[illegible]

Famílias Mafiosas

Famílias que se destacam na Máfia: Cosa Nostra: Primeiro liderada pelos Bertinelli, Depois Tomasso e Galante; Família Beretti (Angelo Beretti); Família Bertinelli; Família Cassamento (Santo Cassamento), Família Galante (controla o leste de Gotham); Família Inzerillo (Enrico Inzerillo); Família Panessa (Tomasso Panessa), Família Falcone (Carmine “The Roman” Falcone, foi assassinado por Duas Caras, e sua filha Sofia Gigante assumiu. Quando ela morreu, a família perdeu grande parte de suas posses. Depois de muito tempo no limbo, Mario Falcone, o último dos filhos vivos, resolveu assumir o lugar da); Família Maroni (Luigi “Big Lou” Maroni e depois por seu filho, Sal Maroni); Família Sabatino (Johnny Sabatino).

[illegible]

Pontos de Criação:	18PA+11'PC
Experiência:	