NOME: Enfermeiro do Arkham

OPERA GOTHAM

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	6			
Destreza	6			
Inteligência	7			
Percepção	6			
Vontade	6			
Mente	8			
Sorte	3			

Custo	Características Psíquicas
4	Prontidão (1)
10	Recursos (6)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Correr (2)	8/3
Escape (3)	9/6
Furtividade (2)	8/3
Levantamento de Peso (1)	7/1
Natação (1)	7/1
Veículos [terrestres] (2)	8/3
	/
Ciência [farmacêutica] (2)	9/3
Detectar Objetos Escondidos (1)	8/1
Escolaridade [inglês americano] (2)	9/3
Forencis (1)	8/1
Geografia [Gotham City] (2)	9/3
Herbalismo (1)	8/1
Medicina (3)	10/6
Lábia (1)	8/1
Manha (1)	8/1
Operação [computadores] (2)	9/3
Pesquisa (2)	9/3
Profissão [enfermeiro] (3)	10/6
Sistemas de Segurança (1)	8/1
Venefício (1)	8/1
	/
Armas [brancas contato] (2)	8/3
Artes Marciais [+1 / +1/ +1> D2-1] (1)	8/3

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
+6	+10	2	2

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+7	+7	D2-1
Cassetete	+8	+8	D2

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Proteção	Absorção	Penal.
Traje de Enfermeiro	1	0

Equipamento

1 Traje de Enfermeiro (Absorção: 1)

Asilo Arkham

Poderes	Custo

Pontos de Criação:	19PA+70PC
Experiência:	