

NOME: Rei Cobra



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	9			
Destreza	9			
Inteligência	8			
Percepção	9			
Vontade	8			
Mente	9			
Sorte	8			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
4	Atraente (2)
-1	Característica Óbvia [cego e com uma cobra tatuada no peito]
2	Harmonia com o Corpo
4	Ignorar a Dor
3	Recuperação Rápida
10	Reflexos Rápidos (2)
6	Resistência Térmica [frio/calor] (1)
24	Sentidos Ampliados [todos] (3)
4	Ampliação Mental (1)
-4	Anseio de Poder (grave)
8	Carisma (2)
-4	Cobiça (grave)
11	Conexões [aristocracia inglesa +1] (3)
17	Conexões [criminosos internacionais +1] (5)
-4	Flashback [reviver derrota para Lady Shiva e Robin] (grave)
-4	Fúria (grave)
-4	Identidade Secreta
12	Prontidão (3)
60	Recursos (11)
6	Reputação Má [criminoso internacional e lutador de artes marciais] (3)
2	Senso de Direção
6	Treinamento Intensivo
12	Vontade Forte (2)
-6	Voto [eliminar Lady Shiva] (gravíssimo)
-6	Voto [eliminar Robin] (gravíssimo)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Acrobacia (4)	13/10
Arremessar/Interceptar (2)	11/3
Arte da Invisibilidade (1)	10/1
Correr (3)	12/6
Escarlar (3)	12/6
Escape (3)	12/6
Furtar (2)	11/3
Furtividade (4)	13/10
Levantamento de Peso (3)	12/6
Lutar Cegamente (4)	13/10
Natação (2)	11/3
Prestidigitação (1)	10/1
Sacar Rápido [armas de contato] (3)	12/6
	/
Administração (3)	11/6
Arrombamento (2)	10/3
Camuflagem (2)	10/3
Ciência [filosofia oriental] (2)	10/3
Detectar Mentiras (1)	9/1
Diplomacia (1)	9/1
Disfarce (2)	10/3
Escolaridade [inglês britânico] (3)	11/6
Estratégia [combate] (2)	10/3
Geografia [Hong Kong] (3)	11/6
Geografia [Paris] (2)	10/3
Improvisar Abrigo [todos] (3)	11/6
Interrogatório (2)	10/3
Investigação (2)	10/3
Lábia (2)	10/3
Liderança (2)	10/3
Língua [cantonês] (2)	10/3
Língua [chinês] (3)	11/6
Língua [francês] (3)	11/6
Língua [hindu] (2)	10/3
Língua [mandarim] (2)	10/3
Manha (2)	10/3
Medicina (2)	10/3
Meditação (3)	11/6
Operação de Computadores (2)	10/3
Pesquisa (2)	10/3
Pontos de Pressão (2)	10/3
Rastreamento (2)	10/3
Sistemas de Segurança (1)	9/1
Venefício (2)	10/3
	/
Armas [brancas de arremesso] (3)	12/6
Armas [brancas de contato] (3)	12/6
Armas [de fogo] (3)	12/6
Artes Marciais [+4 / +4 / +4 > 1] (5)	13/15

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fis.	Men.
+10	+16	2 (3)	2

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+15	+15	2

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Proteção	Absorção	Penal.
Absorção de Dano	0	0

Equipamento	
-------------	--

Dados Gerais	
Nome:	Sir Edmund Dorrance
Nacionalidade:	Inglês
Estado Civil:	Solteiro
Ocupação:	Mercenário, Soldado
Também Conhecido Como:	Rei Cobra
Local de Nascimento:	Em algum local da Inglaterra
Parentes Conhecidos Vivos:	Bane (filho)
Base de Operações:	Variável
Aparência:	Caucasiano, cabelos loiros e de olhos castanhos (cegos)
Grupos a que é afiliado:	Nenhum
Status Legal:	Criminoso Internacional
Grupos a que foi filiado no passado:	Dragões Fantasma, Kobra



Poderes	Custo
Olfato Discriminativo	8
Senso de Proximidade	15

Pontos de Criação:	26PA+364PC
Experiência:	

PODERES E HABILIDADES

Apesar de cego, o Rei Kobra tem Senso de Proximidade, que lhe permite uma “visão” no escuro além dos sentidos muito aguçados. Tem treinamento como grande mestre das artes marciais.

EQUIPAMENTO

O Rei Kobra não costuma utilizar equipamentos.

RECURSOS: 11**HISTÓRICO**

Sir Edmund Dorrance é um ex-capitão da Royal Artillery britânica. Ele foi nomeado cavaleiro por seu brilhante recorde militar e tremendo sucesso comercial em Hong Kong. É claro que o público desconhece seu papel sombrio como o lendário artista marcial cego que se autodenomina o Rei Kobra. O senhor do crime de cabelo louro com uma tatuagem de serpente em seu peito musculoso é muito temido por muitos. Embora ele seja cego, o Rei Kobra usa seus outros sentidos para lutar contra seus oponentes. Ele é perceptivo e pode ouvir os sons mais fracos e cheirar aqueles odores que traem seus oponentes. Se possível, o Rei Kobra tentará ganhar a vantagem colocando seu oponente no escuro, onde ele tem vantagem.

O Rei Kobra foi um gigante no comércio de heroína que se originou na Ásia. Expandindo seus negócios ilícitos, Dorrance levou sua mercadoria para novas arenas de marketing na Europa e eventualmente na América do Norte, usando uma gangue chamada Dragões Fantasmas. Eram jovens que ele havia tirado das sarjetas de Kowloon e de Macau como músico contratado. Seus planos vieram a cair ao seu redor quando o vigilante conhecido como Robin se juntou a Lady Shiva e um ex-agente da DEA chamado Clyde Rawlins para detê-lo. O Rei Kobra lutou contra Robin e acreditou-se que ele estivesse morto depois que caiu de uma janela de seu prédio de 50 andares na França.

Surpreendentemente, Sir Edmund sobreviveu à queda, mas ele teve que passar por um tratamento médico intensivo - barras de metal foram colocadas em suas costas para ajudá-lo a funcionar novamente. Ele veio para a cidade de Gotham determinado a restringir seu império. Ele rapidamente chegou a governar as gangues de Chinatown com os Dragões Fantasmas, mas ainda assim Robin assombrava seus sonhos. Seu desejo pela morte do adolescente foi alimentado por sua memória distorcida de que Robin o havia empurrado para fora da varanda na França. De fato, foi na verdade Lady Shiva quem o empurrou.

Um de seus lacaios, Luchs, continuou a servir o Rei Kobra, enquanto se recuperava na América - mas não por muito tempo. Luchs tinha ganho o poder e o comando dos Dragões Fantasmas enquanto o Rei Kobra se recuperava, e eles se revoltaram, pegando o que sobrava e se afastando do serviço do Rei Kobra.

O Rei Kobra foi visto pela última vez em Krasny-Volna, onde estava fornecendo armas ilegais ao exército do General Dvak Tvorakovich. O líder militar teve um destino ardente quando traiu Sir Edmund. Quanto ao Rei Kobra, ele se viu em um confronto com Robin, Armilla e Lady Shiva. Enquanto Robin estava tirando Armilla do perigo, o Rei Kobra foi deixado nas mãos furiosas da Senhora Shiva, cujo grito de batalha pôde ser ouvido por quilômetros ao redor do destino do Rei Kobra é conhecido apenas pela Senhora Shiva.

