

PODERES E HABILIDADES

Cobblepot é um gênio criminoso dotado de inteligência e inventividade acima da média. Não tendo superpoderes e com habilidades atléticas apenas medianas (o Pinguim é notavelmente ágil para alguém tão gordo), ele confia em capangas e em seus guarda-chuvas especiais.

EQUIPAMENTO

O Pinguim utiliza uma série de guarda-chuvas especiais com diversos tipos de armas embutidos. Embora cada guarda-chuva possua apenas uma arma camuflada (às vezes Cobblepot utiliza duas em cada guarda-chuva), o Pinguim sempre escolhe o guarda-chuva mais adequado para cada ocasião. Entre as armas que ele já disfarçou como guarda-chuvas temos: Revólveres, Metralhadoras, Lança-Chamas, Lança Ácido, Armas de Gás e Espadas (utilize os parâmetros normais para estas armas, a aparência de guarda-chuva é apenas um efeito especial).

RECURSOS: 9

HISTÓRICO

Oswald Chesterfield Cobblepot teve uma infância miserável. Ainda era jovem quando o pai morreu de broncopneumonia, e, como sua mãe atribuiu isso ao fato de o marido ter saído na chuva sem proteção, ela insistia para que o filho carregasse sempre um guarda-chuva.

Sua aparência gorda e o guarda-chuva fizeram de Cobblepot o alvo de gozações de outros garotos... especialmente de um valentão chamado "Caçõ", que, achando engraçada a maneira oscilante dele andar, apelidou-o de Pinguim. Essas provocações levaram Cobblepot a ações retaliatórias. Treinando boxe, ele se vingou derrotando selvagemmente Caçõ. Porém, Caçõ riu por último, destruindo os únicos amigos de Oswald – os pássaros da loja da senhora Cobblepot.

Anos depois, com a ajuda de sua tia, Oswald foi para a faculdade e se formou em Ornitologia. Posteriormente, o ódio e a raiva juvenis se manifestaram, e ele se tornou ladrão, assumindo o apelido de infância, "Pinguim". Seu enorme ego exigiu que assumisse não apenas uma, mas duas "marca-registradas" no crime: pássaros e guarda-chuvas, ambos importantes instrumentos do mal no curso de sua carreira criminosa.

Há muito tempo, o Homem de Mil Guarda-Chuvas tem sido um dos mais implacáveis inimigos do Batman. Sempre baseia seus crimes em pássaros e, na maioria das vezes, faz uso deles em suas maquinações. Seus guarda-chuvas especiais são armas formidáveis, aumentando consideravelmente sua periculosidade. Ele só tem uma fraqueza, sua vaidade, com a qual Batman jogou várias vezes a fim de armar ciladas para o vilão.

Depois de ter entrado e saído da prisão durante grande parte de sua carreira, o Pinguim optou por fugir de seus crimes. Ele agora opera sob os auspícios de um negócio legítimo de boates. Ele se tornou um hábil homem de negócios e um operador astuto. Muito pouco "comércio" no mercado negro continua em Gotham sem seu conhecimento ou envolvimento, embora ele prefira manter seu nariz limpo. Mesmo assim, ele não pode deixar de se vangloriar quando encosta um em cima de seus oponentes com capuzes e acobardados.

Durante a "Terra de Ninguém", o Pinguim se tornou um "parceiro" não oficial do Batman. O Cavaleiro das Trevas havia percebido que precisaria depender do "comércio" do mercado negro do Pinguim para manter Gotham em movimento e para manter um suprimento constante de mercadorias que circulam pela cidade destruída. Agora que a Declaração de Terra de Ninguém foi levantada, o Pinguim está de volta ao seu velho jogo de fingir ser o empresário direto, enquanto mantém suas mãos de luvas na maior parte das negociações de Gotham.

