

# NOME: Ventriloquo e Scarface



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
<b>Físico</b>	5			
<b>Destreza</b>	6			
<b>Inteligência</b>	8			
<b>Percepção</b>	7			
<b>Vontade</b>	7			
<b>Mente</b>	8			
<b>Sorte</b>	10			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
8	Carisma* (2)
-4	Disopia [miopia]
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
13	Conexões* [submundo de Gotham +2] (3)
4	Prontidão* (1)
-4	Psicopata* (grave)
10	Recursos (6)
-4	Reputação Má* [criminoso insano]
-6	Vício [comunicar-se pela marionete Scarface] (gravíssimo)
-6	Vício* [falar como nos anos 1930] (gravíssima)
6	Vontade Forte* (1)

\*Como Ventriloquo

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Correr (1)	7/1
Natação (1)	7/1
	/
Escolarização [inglês americano] (2)	10/3
Estratégias [urbanas] (2)	10/3
Liderança (1)	9/1
Pesquisa (2)	10/3
Ventriloquismo (4)	12/10
	/
Armas [brancas de arremesso] (1)	7/1
Armas [brancas de contato] (1)	7/1
Armas de Fogo (4)	10/10
Artes Marciais [+1 / +1 / +1 > D2-1] (1)	7/1
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
+7	+8	2	2

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+7	+7	D2-1

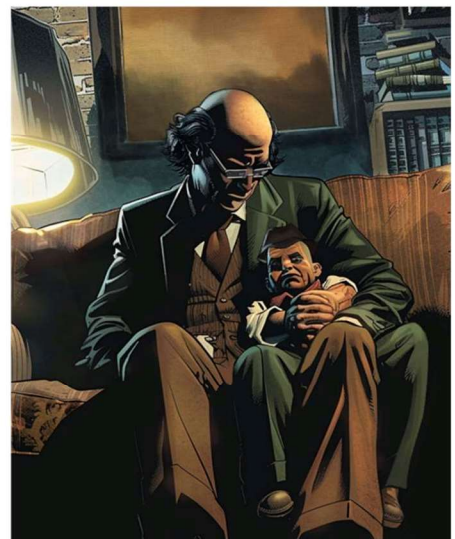
Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Subm. Thompson	+12	+13	D3+2	2/3/5	50

Proteção		Absorção	Penal.
Roupa do Ventriloquo		0	0

Equipamento	
1 Boneco Scarface (Absorção de dano 2)	
1 Submetralhadora Thompson [+0 / +3 > D2+2, cad: 2/3/5, carga: 50]	

## Dados Gerais

**Nome:** Arnold Esker  
**Nacionalidade:** Norte Americana  
**Estado Civil:** Solteiro  
**Ocupação:** Criminoso  
**Também Conhecido Como:**  
**Local de Nascimento:** Gotham City  
**Parentes Conhecidos Vivos:** Nenhum  
**Base de Operações:** Gotham City  
**Aparência:** Pele branca, careca, olhos castanhos  
**Grupos a que é afiliado:** Nenhum  
**Status Legal:** Cidadão Americano com ficha criminal  
**Grupos a que foi filiado no passado:** Nenhum



Custo	Poderes

Pontos de Criação: Experiência:	19PA+60PC
------------------------------------	-----------

**PODERES E HABILIDADES****EQUIPAMENTO****RECURSOS: 6****HISTÓRICO**

Arnold Wesker é educado para uma falha, raramente falando e desesperado para não ofender ninguém. No entanto, quando seu boneco Scarface está em seu braço, ele é um chefe do crime selvagem, falador, arrogante e cruel que insulta todos à sua volta - especialmente ele mesmo - e matará qualquer um que ouse discordar dele ou se meter em seu caminho. Scarface parece e fala como um típico gângster da era da proibição, e os subalternos tendem a falar com ele em vez de com Wesker. Wesker revelou mais tarde que ele tem várias outras personalidades além de Scarface. Uma vez, quando ele estava procurando por Scarface, o ventríloquo tinha um boneco de meia criminal chamado "Socko". Scarface e Socko se odiavam, e eventualmente os dois lutaram, fazendo com que o Ventriloquista fosse baleado.

Pouco depois que o terremoto destruiu a cidade de Gotham, uma pessoa que se chamava de Quakemaster alegou ser responsável pelo terremoto. Ele pediu resgate em Gotham para não causar outro terremoto. O Quakemaster, entretanto, acabou sendo o Ventriloquista com um novo boneco, e seu esquema de extorsão foi interrompido por Robin. Scarface e o ventríloquo escaparam de Arkham no início do "Terra de Ninguém". Eles governaram brevemente uma pequena área da cidade antes de serem derrotados pelo Batman.

