

PODERES

Controle de Plantas: 3, Veneno*: 4.

*Nota: O Veneno da Hera Venenosa pode ser utilizado de muitas maneiras, todas elas devem ser administradas por contato com a pele (ação cutânea). A seguir estão listadas algumas:

- Toxina: 4 danos.
- Tranquilizante: Efeito: inconsciência 2D6 horas, resistível por Teste de Físico - 4, meio efeito se a vítima passar no teste;
- Soro da Verdade: Efeito: a vítima adquire a Característica Honestidade (grave) por 2D6 minutos;
- Poção do Amor: a vítima adquire a Característica Devoção (grave: Hera Venenosa), por 1D6 dias;
- Feromônios: a vítima adquire a Característica Devoção (grave: Hera Venenosa), por 1D6 horas, podendo ser transmitido pelo ar (efeito nuvem, com distância de 6 metros), resistível por Físico - 2.

PODERES E HABILIDADES

Sendo capaz de criar plantas híbridas, Hera emprega um arsenal de sementes de crescimento rápido, produzindo vinhas assassinas, sarças espinhosas, pólenes tóxicos e outros tipos de plantas ameaçadoras.

Seu toque, ou mesmo a sua simples proximidade, pode inocular um ser humano com substâncias químicas que vão de poções do amor, soros da verdade, drogas de obediência, Sua química corporal foi de tal forma modificada que Hera se tornou imune a praticamente todas as toxinas e doenças que normalmente afetam os seres humanos.

Hera é inteligente, mas possui habilidades limitadas no combate corpo a corpo, e se utilizou de uma balestra no passado com uma certa habilidade.

HISTÓRICO

Pamela Isley era o estereótipo da menina rica aborrecida e perturbada, a única diferença deste padrão é que Isley não possuía uma aparência acima da média. Sua única real preocupação eram as plantas, que Pamela considerava como “suas irmãzinhas”. Na faculdade, estudando botânica, ela foi aluna de Jason Woodrue, e foi colega de Alec e Linda Holland.

As sementes da loucura de Pamela Isley foram implantadas sob a tutela de Jason Woodrue, mais tarde conhecido como o “Homen-Florônico”. Woodrue realizou em Pamela um experimento destinado a criar um híbrido planta/animal; experimento para o qual não se sabe se ela foi ou não voluntária. Este experimento transformou Isley em uma linda criatura cujas veias bombeavam toxinas, enquanto sua pele expelia ferormônios que deixavam os homens literalmente selvagens.

Para sustentar seus próprios caprichos botânicos e seu estilo de vida extravagante, Isley começou sua vida de crime, escolheu Gotham City como base de operações por desejar atrair a atenção do Batman, esta curiosidade logo se converteu em uma obsessão pelo Cavaleiro das Trevas.

Derrotadas repetidas vezes ela, perdeu o que lhe restava de sanidade e acabou encarcerada no Asilo Arkham. Se solitária encarcerada entre os lunáticos do Arkham, Hera conseguiu escapar e se escondeu em uma árida ilha Caribenha, a qual ela transformou sozinha em um paraíso exuberante e verdejante.

Infelizmente, seu jardim secreto foi destruído por mercenários, que levaram Hera a uma trilha de vingança que a trouxe de volta à Gotham e, logo depois, para o Arkham.



Com seu lado planta mais a florado do que seu lado animal, Hera Venenosa presidiu o Parque Robinson como uma literal Mãe Natureza na esteira do terremoto que deixou a maior parte de Gotham um terreno baldio. Ela se abrigou e várias crianças órfãs, simpatizando com a situação destas "mudas" inocentes. Ivy foi forçada a fazer uma aliança com Batman quando Cara de Barro (Basil Karlo), que era imune tanto a seus poderes vegetais quanto às artimanhas femininas feromonas, invadiu seu domínio. Batman conseguiu expulsar o Cara de Barro, e Hera concordou em fornecer produtos frescos para as massas famintas da "Terra de Ninguém". Ela não foi vista desde a recente reconstrução da cidade de Gotham, o que pode tê-la expulsado do paraíso que ela havia criado.

