NOME: Hera Venenosa



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
F ísico	6			
Destreza	6			
Inteligência	8			
Percepção	7			
Vontade	9			
Mente	9			
Sorte	10			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
4	Atraente (2)
-3	Característica Óbvia [pele esverdeada]
2	Contorcionismo (1)
5	Reflexos Rápidos (1)
2	Resistência (1)
6	Resistência [venenos] (3)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
8	Carisma (1)
-4	Cobiça (grave)
15	Conexões [Arlequina +3] (3)
11	Conexões [Asilo Arkham +1] (3)
-6	Devoção [plantas] (gravíssima)
9	Dom [plantas] (3)
4	Prontidão (1)
0	Psicopatia
-4	Reputação Má [criminoso insano]
-4	Vício [Batman] (grave)
18	Vontade Forte (3)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Acrobacia (1)	7/1
Arremessar/Interceptar (1)	7/1
Correr (1)	7/1
Escalar (4)	10/10
Escape (1)	7/1
Furtar (1)	7/1
Furtividade (2)	8/3
Natação (1)	7/1
Veículos [terrestres] (1)	7/1
	1
Avaliação [itens falsos] (2)	10/3
Atuação (2)	10/3
Disfarce (1)	11/6
Eletrônica (2)	10/3
Escolaridade [inglês americano] (3)	11/6
Geografia [Gotham City] (3)	12/10
Herbalismo (4)	12/10
Interrogatório (2)	10/3
Intimidação (2)	10/3
Investigação (1)	11/6
Lábia (4)	12/10
Manha (2)	10/3
Mecânica (2)	10/3
Medicina (2)	10/3
Operação de Computadores (2)	10/3
Pesquisa (2)	10/3
Procedimentos Policiais (1)	11/6
Sistemas de Segurança (3)	11/6
	1
Briga [+1 / +1 / +1 > D2-1] (1)	7/1
Armas [brancas de arremesso] (3)	9/3
Armas [brancas de contato] (1)	7/1
Armas [de fogo] (1)	7/1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1 !
	/

Iniciativa	Esquiva	Ações		
II IICIACIYA	Laquiva	Fís.	Men.	
+7	+8	2	2	

Combate Corpo-a-Corpo					
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano		
Briga	+7	+7	D2-1		
	İ				

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Balestra	+9	+12	D2+1*	1	16

Proteção	Absorção	Penal.
Absorção de Dano	1	0

Equipamento
1 Aljava com 16 flechas para balestra
1 Balestra [+0 / +3 > D2+1 + esp, cad: 1, carga: 16]

Nacionalidade: Norte Americana
Estado Civil: Solteira
Ocupação: Criminosa
Também Conhecido Como: Senhora das
Plantas
Local de Nascimento: desconhecido
Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum
Base de Operações: Gotham City
Aparência: Olhos verdes, cabelos castanhos,
caucasiana exótica com pele esverdeada
Grupos a que é afiliado: Nenhum
Status Legal: Criminosa Procurada
Grupos a que foi filiado no passado:
Esquadrão Suicida

Dados Gerais

Nome: Pamela Lilian Isley



Custo	Poderes
8	Absorção de Dano [total] (1)
12	Controle de Plantas [veneno: 4] (3)

Pontos de Criação:	20PA+207PC
Experiência:	



PODERES

Controle de Plantas: 3, Veneno*: 4.

*Nota: O Veneno da Hera Venenosa pode ser utilizado de muitas maneiras, todas elas devem ser administradas por contato com a pele (ação cutânea). A seguir estão listadas algumas:

- Toxina: 4 danos.
- Tranquilizante: Efeito: inconsciência 2D6 horas, resistível por Teste de Físico 4, meio efeito se a vítima passar no teste;
- Soro da Verdade: Efeito: a vítima adquire a Característica Honestidade (grave) por 2D6 minutos;
- Poção do Amor: a vítima adquire a Característica Devoção (grave: Hera Venenosa), por 1D6 dias;
- Feromônios: a vítima adquire a Característica Devoção (grave: Hera Venenosa), por 1D6 horas, podendo ser transmitido pelo ar (efeito nuvem, com distância de 6 metros), resistível por Físico 2.

PODERES E HABILIDADES

Sendo capaz de criar plantas híbridas, Hera emprega um arsenal de sementes de crescimento rápido, produzindo vinhas assassinas, sarças espinhosas, pólens tóxicos e outros tipos de plantas ameaçadoras.

Seu toque, ou mesmo a sua simples proximidade, pode inocular um ser humano com substâncias químicas que vão de poções do amor, soros da verdade, drogas de obediência, Sua química corporal foi de tal forma modificada que Hera se tornou imune a praticamente todas as toxinas e doenças que normalmente afetam os seres humanos.

Hera é inteligente, mas possui habilidades limitadas no combate corpo a corpo, e se utilizou de uma balestra no passado com uma certa habilidade.

HISTÓRICO

Pamela Isley era o estereótipo da menina rica aborrecida e perturbada, a única diferença deste padrão é que Isley não possuia uma aparência acima da média. Sua única real preocupação eram as plantas, que Pamela considerava como "suas irmãzinhas". Na faculdade, estudando botânica, ela foi aluna de Jason Woodrue, e foi colega de Alec e Linda Holland.

As sementes da loucura de Pamela Isley foram implantadas sob a tutela de Jason Woodrue, mais tarde conhecido como o "Homen-Florônico". Woodrue realizou em Pamela um experimento destinado a criar um híbrido planta/animal; experimento para o qual não se sabe se ela foi ou não voluntária. Este experimento transformou Isley em uma linda criatura cujas veias bombeavam toxinas, enquanto sua pele expelia ferormônios que deixavam os homens literalmente selvagens.

Para sustentar seus próprios caprichos botânicos e seu estilo de vida extravagante, Isley começou sua vida de crime, escolheu Gotham City como base de operações por desejar atrair a atenção do Batman, esta curiosidade logo se converteu em uma obsessão pelo Cavaleiro das Trevas.

Derrotadas repetidas vezes ela, perdeu o que lhe restava de sanidade e acabou encarcerada no Asilo Arkham. Se solitária encarcerada entre os lunáticos do Arkhan, Hera conseguiu escapar e se escondeu em uma árida ilha Caribenha, a qual ela transformou sozinha em um paraíso exuberante e verdejante.

Infelizmente, seu jardim secreto foi destruído por mercenários, que levaram Hera a uma trilha de vingança que a trouxe de volta à Gotham e, logo depois, para o Arkham.





Com seu lado planta mais aflorado do que seu lado animal, Hera Venenosa presidiu o Parque Robinson como uma literal Mãe Natureza na esteira do terremoto que deixou a maior parte de Gotham um terreno baldio. Ela se abrigou e várias crianças órfãs, simpatizando com a situação destas "mudas" inocentes. Ivy foi forçada a fazer uma aliança com Batman quando Cara de Barro (Basil Karlo), que era imune tanto a seus poderes vegetais quanto às artimanhas femininas feromonas, invadiu seu domínio. Batman conseguiu expulsar o Cara de Barro, e Hera concordou em fornecer produtos frescos para as massas famintas da "Terra de Ninguém". Ela não foi vista desde a recente reconstrução da cidade de Gotham, o que pode têla expulsado do paraíso que ela havia criado.

