## **NOME: Mulher Gato**



Custo	C
	Características Físicas/Psíquicas
4	Aparência (2)
4	Contorcionismo (2)
2	Harmonia com o Corpo
5	Reflexos Rápidos (1)
24	Sentidos Ampliados [todos] (3)
2	Sentidos Ampliados [visão] (1)
6	Treinamento Intensivo
4	Ampliação Mental (1)
3	Bom Senso
4	Carisma (1)
-4	Cleptomania (grave)
-4	Cobiça (grave)
20	Conexões [Batman +1] (6)
15	Conexões [submundo de Gotham +3] (3)
-4	Devoção [gatos] (grave)
-4	Honra [sempre cumpre sua palavra, raramente
	abandona seus companheiros, protege os civis
	na medida do possível, evita arriscar vida de
	outros] (grave)
-4	Identidade Secreta
8	Prontidão (2)
10	Recursos (6)
4	Reputação Boa [combatente do crime
	conhecida em Gotham] (2)
-2	Vício [Batman] (leve)
-6	Vício [praticar crimes relacionados a gatos]
40	(gravíssima)
12	Vontade Forte (2)

Dados	Gerais
Dados	Gerais

Nome: Selina Kyle

Nacionalidade: Norte Americana

Estado Civil: Solteira Ocupação: Ladra, Mercenária

Também Conhecido Como: Desconhecido Local de Nascimento: Gotham City Parentes Conhecidos Vivos: irmã Base de Operações: Gotham City

Aparência: Caucasiana, olhos verdes e cabelos

negros

Grupos a que é afiliado: Nenhum

Status Legal: Cidadã Americana procurada pela

polícia

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum



Habilidades Psíquicas/Bélicas/Fisicas	Teste/Cst
Acrobacia (4)	14/10
Arremessar/Interceptar (1)	11/1
Correr (2)	9/3
Escalar (4)	14/10
Escape (3)	13/6
Furtar (3)	13/6
Furtividade (3)	13/6
Lutar Cegamente (1)	11/1
Natação (2)	12/3
Prestidigitação (2)	12/3
Veículos [terrestres] (2)	12/3
veiculos [terrestres] (2)	
Alfahati	10/2
Alfabetização (2)	10/3
Armeiro [armas pessoais] (1)	9/1
Arrombamento (4)	9/1
Atuação (2)	10/3
Avaliação [joias] (3)	11/6
Camuflagem (1)	9/1
Detectar Mentiras (2)	10/3
Disfarce (1)	9/1
Eletrônica (1)	9/1
Etiqueta (3)	10/3
Geografia [Gotham City] (3)	11/6
Identificação [itens falsos] (2)	10/3
Intimidação (2)	10/3
Investigação (1)	9/1
Lábia (3)	11/6
Liderança (1)	9/1
Linguagem Corporal (2)	10/3
Manha (2)	10/3
Mecânica (3)	11/6
Medicina (1)	9/1
Operação [computadores] (1)	9/1
Pesquisa (1)	9/1
Pontos de Pressão (1)	9/1
Procedimentos Policiais (1)	9/1
Sistemas de Segurança (3)	11/6
Venefício (1)	9/1
venericio (1)	9/1
Arton Marainia (4)	
Artes Marciais (4)	14/15
Armas [brancas de arremesso] (3)	13/6
Armas [brancas de contato] (3)	13/6
Armas [de fogo] (1)	11/1
Sacar Rápido [todos] (3)	13/6
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1

1

Iniciativa	Esquiva	Ações	
II IICIACIVA	Laquita	Fís.	Men.
+11 (+14)*	+17	2	2

\*se envolver armas

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+14	+14	D2
Chicote	+15	+14	D2+1
Garras	+14	+14	D3

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Shurikens-gato	+14	+15	D2	Х	Х

Proteção	Absorção	Penal.
Traje da Mulher Gato	2	0

Equipamento
Chicote [+2 / +1 > D2+1]
Luva com garras laminadas [+1 / +1 > D3]
Shurikens-gato [+1 / +2 > D2]
Traje da Mulher Gato (Absorção: 2)

Poderes	Custo
Reflexos Fotográficos (2)	40

Pontos de Criação:	25PA+292PC		
Experiência:			



## **PODERES E HABILIDADES**

Selina Kile não possui nenhum poder sobre humano, mas é uma excelente atleta, com uma condição física e reflexos excepcionais (podendo ser classificada como uma das melhores do planeta). Ela foi, inicialmente, treinada em habilidades de boxe e pugilismo pelo antigo campeão de pesos-pesados Ted Grant, que foi o herói conhecido como o Pantera. As habilidades de Artes Marciais auxiliadas pelos seus incríveis reflexos fotográficos: Uma vez que Selina vê um movimento, ela guarda pelo resto da vida.

Além de sua condição física e de seu treinamento em artes marciais e acrobacia, Selina é uma excelente arrombadora e emprega uma série de equipamentos para melhorar suas chances de sucesso.

## **EQUIPAMENTO**

Seu arsenal pessoal inclui garras-navalha retrateis afiadas, um chicote de nove ferrões, bombas relógio, shurikens-gato e lentes de visão noturna escondidas em seu capuz.

## HISTÓRICO

Criança orfã, Selina Kyle sobreviveu nas ruas de Gotham entre os a escória que habitava a noite. Sem objetivo na vida ela chegou a ser prostituta, ameaçado pelo seu cafetão ela foi auxiliada por Ted Grant que lhe ensinou a se defender sozinha. Após isso ela descobriu uma academia ninja clandestina em Gotham, e se tornou uma de suas alunas mais dedicadas até dominar várias artes marciais.

Decidida a mudar de vida ela decidiu empregar suas habilidades de uma maneira lucrativa, e que ao mesmo tempo lhe garantisse respeito. Inspirando-se no Batman ela decidiu se tornar uma criminosa fantasiada, e empregar suas habilidades como ladra; a ousada Mulher-Gato.

Em pouco tempo ela se tornou a mais perfeita ladra (gata) que a cidade já conheceu, os feitos de Selina não escaparam da atenção de Batman, apesar de ela continuamente evitar sua captura permanecendo um passo à frente do Cavaleiro das Trevas (mais de uma vez ela soube usar seu charme e inteligência para ludibriá-lo) e da força policial de Gotham.

A reputação de Selina como ladra não tem precedentes, entretanto, Selina luta para manter sua identidade secreta de seus inúmeros perseguidores. Mais de uma agência governamental e organização criminosa tentaram encarcerá-la ou recrutá-la, entretanto conseguiram apenas sentir o fio de suas garras.

Apesar de motivada mais pela cobiça do que por altruísmo, Selina possui princípios e não é uma assassina. Por isso mesmo ela acabou "trabalhando ao lado dos anjos" mais vezes do que ela gosta de admitir. Inúmeras vezes ela acabou auxiliando o Cavaleiro das Trevas e seus associados (talvez porque ela tenha uma quedinha pelo homem-morcego).

Escapando para Nova York após o terremoto cataclísmico em Gotham, a Mulher Gato passou alguns meses em um elaborado plano para "roubar a cidade de Nova York". Embora ela tenha falhado, ela percebeu que seus recentes ataques de altruísmo a haviam desviado de seu verdadeiro eu. Agora ela voltou para Gotham e se dedicou para ser uma praga para os ricos e um espinho do lado do Batman.

