NOME: Jason Blood



Custo	Características Físicas/Psíquicas
5	Reflexos Rápidos (1)
24	Sentidos Ampliados [todos] (3)
24	Ampliação Mental (6)
3	Bom Senso
8	Carisma (2)
23	Conexões [comunidade mística da Terra +1] (7)
-6	Honra [sempre cumpre sua palavra, não abandona seus companheiros, protege os civis, evita arriscar vida de outros] (gravíssima)
8	Prontidão (1)
30	Recursos (9)
30	Vontade Forte (5)

	D 1 0 1				
	Dados Gerais				
Nome	: Jason Blood				
Nacio	Nacionalidade: Inglesa				
Estad	o Civil: Soleitro				
Ocupa	ação: Demonologista				
Tamb	ém Conhecido Como: Jason Blaise,				
Jason	-of-the-blood				
Local de Nascimento: Desconhecido, mas					
dentro	da Inglaterra				
Parentes Conhecidos Vivos: Kathryn Mark					
(filha)	,				
'	de Operações: Gotham City, Londres				
	ncia: Caucasiano, um olho azul e outro				

vermelho, castanho com mechas brancas Grupos a que é afiliado: Nenhum Status Legal: Cidadão Inglês vivendo nos

Grupos a que foi filiado no passado: Liga da

Estados Unidos

Justiça



Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Correr (1)	7/1
Furtividade (2)	9/3
Montar [cavalos] (3)	10/6
Natação (2)	8/3
Veículos [terrestres] (1)	8/1
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1
Administração (1)	10/1
Alfabetização (2)	11/3
Atuação (1)	10/1
Barganha (3)	12/6
Camuflagem (1)	10/1
Clarividência (3)	12/6
Controle Mental (3)	12/6
Detectar Mentiras (1)	10/1
Disfarce (1)	10/1
Estratégias [militares] (2)	11/3
Etiqueta (2)	11/3
Geografia [Gotham City] (3)	12/6
Geografia [Gotham City] (3) Geografia [Londres] (2)	11/3
Interrogatório (2)	10/3
Intimidação (3)	12/6
Investigação (1)	10/1
História (4)	13/10
Lábia (2)	11/3
Língua [alemão] (3)	12/6
Língua [alemão arcaico] (2)	11/3
Língua [celta] (1)	10/1
Língua [inglês arcaico] (2)	11/3
Língua [latim] (3)	12/6
Meditação (3)	12/6
Ocultismo (4)	13/10
Pesquisa (2)	11/3
Portal Dimensional [Inferno] (4)	13/10
Precognição (3)	12/6
Rastreamento (1)	10/1
Sobrevivência (3)	12/6
Telecinesia (4)	13/10
Telepatia (3)	12/6
Venefício (1)	10/1
	1
Armas [brancas de arremesso] (1)	8/1
Armas [brancas de contato] (4)	11/10
Armas [de fogo] (2)	9/3
Artes Marciais [+3 / +3 / +3 > 1] (3)	10/6
	1
	1
	1
	1
	1
	1
	1

Iniciativa	Esquiva	Ações	
II IICIACIVA	Laquiva	Fís.	Men.
+8	+10	2	2

Combate Corpo-a-Corpo				
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano	
Artes Marciais	+10	+10	1	
	1			

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Proteção	Absorção	Penal.
Absorção de Dano	5	0

Equipamento		
1 Bolsa de Couro		
1 Caderno		
2 Canetas		
3 Gizes brancos		
1 Isqueiro		
2 Lápis		
2 Livros [a escolha do mestre-de-jogo]		
2 Pedaços de carvão (em formato de giz)		
2 Velas		

Custo	Poderes		
40	Absorção de Danos [total] (5)		
40	Feitiço (8)		
	- Controle Mental		
	- Portal Dimensional [Inferno]		
	- Rajada de Energia		
	- Telecinesia		
	- Telepatia		
20	Idade Imutável		
15	Múltiplas Formas [Etrigan] (2)		
2	Percepção Extra-Sensorial - PES		
	- Clarividência		
20	- Precognição (10)		
15	Presságio		
70	Regeneração [7 pontos/rodada] (10)		

Pontos de Criação:	22PA+422PC
Experiência:	



PODERES E HABILIDADES

- Imortalidade: Quando Merlin uniu o ser de Etrigan ao Sangue, sua forma mortal se tornou eterna. Ele n\u00e3o envelhece, mas pode ser ferido e at\u00e9 mesmo morto.
- Magia: Jason tem conhecimento no campo da magia e é frequentemente chamado para atuar como conselheiro ou investigador em assuntos ocultos.
 - Absorção de energia: Independentemente de Blood ter sido ou não um sacerdote de Gaia, ele pode aproveitar a força piezoelétrica da Terra para obter energia mágica.
 - Explosão Eldritch: Blood já projetou feixes mágicos inconsciente e intencionalmente.
 - Telecinesia: Blood usou magia para roubar um pacote de preservativos de trás do balcão de uma loja.
 - Clarividência: Jason conseguiu localizar o Santuário de Merlin no Inferno por meio do olho de sua mente. Jason conseguiu saber da Inglaterra as ações exatas de Glenda na América e uma vez a viu em tempo real por meio de um espelho.
 - Invocação: Jason conjurou um pequeno dragão para entregar uma mensagem escrita. Jason criou um servo homúnculo a partir de uma figura inanimada e de seu próprio sangue.
 - o Exorcismo: Jason exorcizou o demônio Malefik de um menino.
 - Defesas mágicas: Jason é hábil em lançar feitiços de defesa. Ele lançou "máscaras de proteção" para impedir que Etrigan espionasse seus negócios. Certa vez, lançou um feitiço que protegeu seu corpo, permitindo que ele atravessasse a chama inferior.
 - Viagem dimensional: O sangue pode abrir portais para o Inferno.
 - Magia avançada: Jason demonstrou feitiços específicos que desafiam a compreensão científica.
 - Razormagick: Ao dizer: "Lanças!" Jason criou um piso de pontas de lança como defesa.
 - Telepatia: Mais tarde na vida, Jason demonstrou conhecimento intuitivo que poderia ser descrito como mentalismo ou telepatia menor, como ser capaz de dizer quando as pessoas estão sendo verdadeiras ou reconhecer segredos ocultos em outras pessoas.
 - Controle da mente: Jason apresentou uma forma de feitiço em que tocou a orelha de um guarda, fazendo com que o homem congelasse momentaneamente e passasse por ele, antes que o guarda retomasse suas funções praticamente sem perceber. Ele também usou alguma forma de raciocínio empático para transmitir suas intenções a alguém em um idioma que ele não falava.
 - Precognição: De alguma forma, Jason sabia do ressurgimento dos Kamara na Louisiana e da série exata de eventos que o levariam a conhecer Abby Cable. Isso pode ter sido um produto da influência de Merlin

EQUIPAMENTO

Jason carrega consigo livros sobre ocultismo.

RECURSOS: 8

HISTÓRICO

Suas origens são ambíguas - até para ele mesmo - depois de séculos de Etrigan interferindo em sua mente. Sob meditação, ele acreditava que já havia sido um sumo sacerdote do Culto de Gaia que praticava sacrifícios humanos. Foi somente quando Blood forçou Merlin a desbloquear suas memórias reais, há muito esquecidas, que ele descobriu a terrível





verdade. Jason era um simples camponês com esposa e dois filhos até a fatídica noite em que foi escolhido por Merlin para amarrar Etrigan para a eternidade. A tensão de duas mentes e almas instantaneamente forçadas a se unir se manifestou em uma insanidade temporária. Jason acordou no dia seguinte coberto pelo sangue de sua família assassinada. Descoberto por seu cunhado, uma multidão enfurecida logo o cercou. A ameaça iminente de morte despertou o demônio interior pela primeira vez, e o massacre que se seguiu lhe rendeu o nome de Jason-do-sangue.

Uma mente insana ou não cooperativa não era útil para Etrigan, então ele ajustou a vontade de seu novo hospedeiro, tornando-o maleável à sua vontade malévola. Por mais de um milênio, eles mantiveram uma relação simbiótica, a necessidade de violência e caos do demônio acumulou riquezas e poder para sua contraparte mortal. Eles lutaram nas Cruzadas, lideraram ataques vikings, traíram todos os reis da Europa e condenaram inúmeras almas ao Inferno.

Em 1221, Jason foi levado em cativeiro pelo exército franco sob o comando do bispo Reynald de la Montaigne, que de alguma forma havia obtido o Livro da Eternidade. O bispo convocou o demônio para ajudá-lo a derrotar a fortaleza muçulmana de Al Salah, o que ele fez... Por um preço. Sentindo-se enganado pela vitória de Etrigan, o bispo também jogou sujo, revertendo o demônio de volta para Jason. O plano saiu pela culatra, e Jason matou Reynald, herdando a vasta riqueza da fortaleza e o tomo sagrado de Merlin.

Em 1656, os dois foram convidados a se encontrar com o próprio Lorde Lúcifer. Foi feito um acordo para reivindicar a alma vencida do pirata louco Capitão Scumm. Em troca, Blood poderia pedir qualquer coisa em troca. Em 1660, ele reivindicou sua recompensa perguntando: "Onde um homem se colocaria se quisesse violar o futuro?" O Rei do Inferno simplesmente respondeu: "Oeste".

Começando em Nova Amsterdã, Blood viajou pela violenta nova fronteira, deslocando e espalhando doenças para os nativos americanos e se divertindo com a Guerra Civil. Em 1888, ele estava em Londres e engravidou a prostituta Mary Kelly. Para garantir que a criança resultante nunca nascesse, o Estranho Fantasma impediu que Madame Xanadu impedisse o assassinato de Mary por Jack, o Estripador. No início do século XX, Blood fez de Gotham City seu lar.

O Capitão Blood era uma anomalia militar. Aonde ele ia, a vitória o seguia. Em 1º de agosto de 1917, em Ypres, Blood convocou Etrigan para eliminar as forças alemãs, mas ele não veio sozinho. Quando Jason Blood tomou forma novamente, ele foi detido por uma hoste de asseclas do Inferno e obrigado a assistir enquanto suas próprias forças se lançavam em um ataque. A carnificina o teria levado à loucura se Etrigan não tivesse bloqueado rapidamente as imagens de sua mente. No entanto, naquele momento, o Demônio não era adepto da magia e só conseguia lançar um feitiço genérico de cobertura. Todas as lembranças até aquele momento desapareceram. Somente em 1994 Blood descobriu a chocante verdade, depois de quase 80 anos pensando que era um homem bom.

Perto do final do século XX, sem nenhuma lembrança de sua história, Blood ainda era atraído para se tornar um demonologista profissional. Seus amigos mais próximos, Harry e Randu, logo descobriram a quão bizarra era sua ocupação na noite em que Jason foi apresentado a Glenda Mark. A festa deles foi interrompida quando uma estátua animada bateu à sua porta, convocando-o para o Castelo Branek, o local secreto da tumba de Merlin. Foi lá que ele descobriu um feitiço que libertaria Etrigan mais uma vez. Infelizmente, ele foi seguido por Morgaine le Fey, que cobiçava os segredos do Livro da Eternidade e conseguiu restaurar sua juventude. Morgaine logo retornou para tentar reivindicar a Pedra Filosofal, conseguindo marcar Etrigan com sua marca, permitindo que ela também tivesse controle sobre Jason. Warly se voltou contra sua amante e Jason conseguiu apagar qualquer evidência do covil da feiticeira maligna.

À mercê do comando de Merlin sobre Etrigan, Jason se viu acordando em lugares estranhos depois que as tarefas do demônio foram concluídas. Graças às habilidades de Randu,





ele foi o primeiro a descobrir os encantamentos que iniciaram as transformações entre os dois indivíduos. Depois que Etrigan destruiu o Culto do Olho Mestre e o Kamara, Jason encontrou Merlin em carne e osso pela primeira vez nas masmorras do Duque de Ferro. Foi no mesmo ducado da Transilvânia que ele encontrou o Uivador pela primeira vez.

Quando o homem que se anunciava como juiz apareceu na varanda procurando um fugitivo, Jason quase morreu com o veneno da draaga que o acompanhava. Ele foi salvo por Klarion e Teekl, que alegaram estar buscando refúgio de seu povo no País do Além. Depois de ver a feitiçaria de que o menino bruxo era capaz, Jason achou melhor não perturbar a criança. Quando o Juiz retornou e capturou Klarion, o menino-bruxo invocou remotamente Etrigan, que virou a magia do povo-bruxo contra eles. Ao ser libertado, Klarion revelou sua verdadeira natureza, que pretendia que Etrigan fosse seu servo, mas o demônio enganou o filhote arrogante e o baniu para outra dimensão. Klarion conseguiu retornar ao apartamento de Blood para se vingar. O jovem mago criou um sósia de Jason, que ele enviou para assassinar os três amigos mais próximos de Jason. Jason invocou o demônio que resgatou Harry, Randu e Glenda, mas começou a desaparecer quanto mais tempo o falso Blood permanecia. O poder da Pedra Filosofal conseguiu restaurar a forma física de Etrigan e ele baniu seus inimigos para a Região do Além.

Depois de um susto com o menino-bruxo que quase revelou a outra metade de Jason em uma reunião social, ele decidiu se livrar de Etrigan para poder levar uma vida normal. Usando o poder da Pedra Filosofal, Jason envolveu-se em um frio eldritch que extinguiu a força vital do demônio. Sua liberdade veio em um momento inoportuno, pois Glenda logo foi raptada pelo Fantasma dos Esgotos e, em desespero para recuperá-la, ele usou a pedra para reacender a chama demoníaca em sua alma.

O próprio Jason foi sequestrado após a provação de Glenda pelo implacável cientista oculto Barão von Rakenstein. Apelidado de "Evilstein" por seus experimentos cruéis, o cirurgião tentou transplantar a cabeça de Jason para o corpo de seu próprio monstro a fim de criar uma força imparável para cumprir suas ordens. Jason foi salvo pela Pedra Filosofal, que o transformou em Etrigan, e Evilstein em um abutre.

Com Etrigan ainda a serviço de Merlin, Jason viajou para as ruínas de Tintagel em busca de consolo. Ele tratou Glenda com bastante frieza quando ela o seguiu persistentemente sem ser convidada com a Pedra Filosofal. A princípio, Jason ignorou a insistência dela para que não perdesse a esperança de se livrar de Etrigan, até que ela lhe mostrou uma imagem de Belial que poderia levar a respostas. Um feitiço de cobertura lançado sobre sua mente por Merlin garantiu que Jason não conseguisse fazer a conexão, mas ele desenhou um círculo de ligação para proteger Glenda e convocou Etrigan para que ela o interrogasse. Quando Jason se restabeleceu, Glenda transmitiu a informação e a dupla viajou para a Torre Daganbrack, na Irlanda, para encontrar o Livro de Belial que, infelizmente, foi destruído. A última cópia remanescente estava escondida no Museu Britânico e, quando o curador não permitiu que ele tivesse acesso às pilhas, Jason entrou sozinho sob a cobertura da noite. Ele conseguiu remover temporariamente a magia que escondia o livro com seu sangue e traduziu a escrita germânica para Glenda durante horas em seu hotel. Eles tentaram convocar Etrigan apenas parcialmente, segurando-o com a pedra, mas não conseguiram. Quando Jason se recuperou, viu uma mensagem riscada no espelho dizendo que Glenda havia sido arrastada para o Inferno.

Jason retornou a Gotham e pediu a Harry que o ajudasse a salvar Glenda. Eles alugaram um armazém vazio e Jason passou oitenta e sete horas pintando um círculo de ligação muito grande e preciso para conter um demônio tão poderoso quanto Belial. Com um estoque de pombos vivos e o círculo completo, Jason sugeriu que Harry partisse para sua segurança, mas Harry se recusou a abandonar o amigo. Jason convocou o Arquiduque e lhe ofereceu pombos como sacrifício de sangue em troca de respostas. Embora Belial fosse o Prince of Deceit, ele revelou que Etrigan e Merlin eram seus filhos. Com o conhecimento que buscava, Jason exigiu o retorno de Glenda, mas Belial não podia ser comandado, nem havia





pombos suficientes para sacrificar. Jason se distraiu momentaneamente quando Harry o encorajou, mas isso foi tudo o que Belial precisou para encontrar um ponto fraco no círculo, e o Arquiduque levou Harry no lugar de Glenda.

Mais uma vez, Jason e Glenda retornaram a Tintagel, dessa vez com um plano para quebrar o controle de Merlin sobre Etrigan. Enquanto Glenda se escondia nos arbustos com um rádio, Jason entrou sorrateiramente nas ruínas e encontrou a passagem secreta que levava ao santuário de Merlin. O antigo feiticeiro foi acordado cedo de seu ciclo de sono e confrontado por um Blood beligerante que esperava sua liberdade. O mago não permitiria que seu meio-irmão malévolo vagasse sem controle e recusou o desejo de Jason, dizendo-lhe para fazer as pazes com seu papel de carcereiro de Etrigan. Sem opções, Jason ligou seu rádio, que emitiu uma escala musical que colocou Merlin em um transe profundo. Jason levou Merlin para fora até que o mago tocou em um arbusto de espinheiro e desapareceu. Jason ficou confuso antes de gritar de dor quando Etrigan se separou de sua jaula mortal. Finalmente livre da influência de Merlin, Etrigan tinha a vida de Jason em suas mãos, mas, como Jason estava quebrado e derrotado, o demônio permitiu que ele vivesse na miséria.

Separado de Etrigan, Jason não tinha mais o dom da imortalidade e começou a envelhecer em um ritmo acelerado. Ele havia feito as pazes com a morte e estava satisfeito em morrer com a alma limpa. No entanto, o velho foi misteriosamente convocado à Casa Branca pelo Super-Homem, juntamente com uma série de super-heróis. Eles foram convocados para Nova Gênese sob o pretexto de atuarem como embaixadores, mas logo descobriram que o destino do universo estava em risco. Enquanto os heróis se juntavam e eram enviados para proteger os planetas da Via Láctea, Blood perguntou a que propósito ele servia. Darkseid revelou o Etrigan capturado, também murcho e enfraquecido como seu antigo hospedeiro. Highfather lamentavelmente informou a Blood que eles precisavam de todos os poderes místicos de Etrigan para combater a Entidade Anti-Vida e pediu a Jason que se fundisse voluntariamente com o Demônio mais uma vez para salvar o universo. A princípio, Blood se recusou, mas com a insistência compassiva de Highfather, Blood abraçou seu antigo fardo mais uma vez, restaurando Etrigan à sua antiga glória.

Novamente amaldiçoado com o peso do demônio e com nada além de desprezo pelo ocultismo, Jason deu as costas à sua carreira como demonologista até que Glenda o convenceu a ajudar uma mulher que estava desesperada para salvar seu filho da possessão. Embora tenha conseguido exorcizar o demônio Malefik, ele não o baniu e convocou Etrigan para se salvar. Etrigan tentou comer o garoto até que Jason ameaçou tirar sua própria vida para acabar com os dois. Felizmente, Etrigan foi embora e Jason voltou para casa, onde Glenda o informou que a Pedra Filosofal - considerada inativa - mostrou a ela um grupo de bruxas tentando ressuscitar a estátua de Morgain le Fey. Embora incrédulo, Jason voou para a Inglaterra para investigar, onde foi atacado por um guerreiro Hellion em Silbury Hill. Etrigan foi chamado novamente para resgatar Jason e despachou o cavaleiro demoníaco, embora mais curioso sobre a coexistência na Terra com seu hospedeiro sem a influência de Merlin.

Jason pegou uma carona até Tintagel e esperou que a escuridão convocasse Etrigan, que observou o ritual para restaurar le Fey. Ele observou por trás das ruínas quando uma Morgaine excepcionalmente poderosa subjugou Etrigan, forçando Jason a intervir, jogando sua própria mão decepada contra ela. Mas Etrigan não se deixou dominar, libertou-se quando ela estava de costas e soprou a chama demoníaca diretamente em seu rosto, matando-a. O demônio informou a Jason que Asteroth estava por trás de seu renascimento e que ele já havia capturado Glenda e Randu. Com a morte de Harry pesando em sua consciência, Jason não podia se arriscar a condenar seus amigos se não fosse um engano de Etrigan e pegou uma carona até Glastonbury Tor, onde abriu um portal para o Inferno. Ao chegar, Jason foi logo interceptado por Asteroth. Etrigan foi convocado, mas derrotado pelo Arquiduque, que vinha roubando o poder de Merlin há anos. Com todas as peças no lugar, Asteroth tentou realizar seu sacrifício de sangue de cinco vias que lhe daria o poder de governar todo o





Inferno, mas seu plano foi frustrado por Merlin, que canalizou os últimos resquícios de sua magia por meio de Randu, Glenda e Jason para Etrigan, que se libertou e fugiu com Jason.

Quando Jason recuperou a consciência com amnésia, ele se viu vagando sozinho e confuso pelas terras desertas do Inferno. Sempre que adormecia, Etrigan ficava livre para se afastar de seu hospedeiro mortal. Jason escapou do tormento de Lady Crone, mas foi capturado pelas forças de Belial e levado para os aposentos do Arquiduque, onde encontrou Harry, agora um almofadinha, que ajudou Blood a restaurar suas memórias. A dupla escutou os planos de Belial em relação ao golpe de Etrigan e fugiu para encontrar Merlin, que sentiu a mente de Jason se aproximando dele e o transportou para seu santuário, onde começou a preparar uma poção para manter Jason acordado a fim de manter Etrigan preso. Etrigan havia se preparado para essa situação e assumiu o controle do corpo de Jason, forçando-o a beber uma poção para dormir. Quando acordou, Jason se viu à mercê de Etrigan, que alegou que Merlin havia rompido os laços entre eles, mas, secretamente, Merlin sussurrou que tudo não passava de um ardil e que ele ainda tinha a capacidade de agir como carcereiro do Demônio. Blood se levantou e lutou contra Etrigan, até mesmo roubando dele a Coroa de Chifres. Por fim, ele proferiu a recitação familiar que enjaulou Etrigan em seu interior e Merlin rapidamente o transportou de volta para Gotham.

Quando Glenda ficou grávida, Jason se preocupou com o futuro dela. Quando Kathryn Mark nasceu, Jason decidiu destruir o demônio e contratou o assassino Tommy Monaghan para o trabalho. Após uma batalha contra Merlin e Etrigan, o bebê é resgatado e o coração é removido de Etrigan, dando a Jason algum controle sobre o demônio. Após a batalha, Jason deixou Glenda e Kathryn e, antes de partir, disse a ela: "Cuide de nossa filha, Glenda. Acho que seria melhor se ela nunca soubesse sobre seu pai". Jason não pagou a Monaghan os dois milhões de dólares que lhe foram prometidos.

