

NOME: Robin III



Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
<b>Físico</b>	6			
<b>Destreza</b>	8			
<b>Inteligência</b>	7			
<b>Percepção</b>	8			
<b>Vontade</b>	7			
<b>Mente</b>	9			
<b>Sorte</b>	10			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
2	Aparência (1)
2	Harmonia com o Corpo
5	Reflexos Rápidos (1)
16	Sentidos Ampliados [todos] (2)
8	Sentidos Ampliados [visão] (1)
8	Sentidos Ampliados [audição] (1)
6	Treinamento Intensivo
4	Ampliação Mental (1)
-4	Anseio de Justiça (grave)
3	Bom Senso
8	Carisma (2)
17	Conexões [Alfred +4] (3)
24	Conexões [Batman +3] (6)
16	Conexões [Circo Haley +2] (4)
20	Conexões [Exterminador +1] (6)
18	Conexões [Depto. Polícia de Gotham +3] (4)
21	Conexões [Depto. Polícia de Nova Iorque +3] (5)
-4	Devoção [Alfred/Batman] (grave)
-6	Honra [não mata, protege os civis, evita arriscar vida de outros, nunca abandona seus companheiros] (gravíssima)
-4	Identidade Secreta
4	Instinto [estratégia militar] (1)
12	Prontidão (3)
15	Recursos (7)
4	Reputação Boa [combatente do crime conhecido internacionalmente] (2)
-2	Timidez (leve)
12	Vontade Forte (2)

Habilidades Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Administração (1)	8/1
Alfabetização (3)	10/6
Armeiro [armas pessoais] (2)	9/3
Arrombamento (2)	9/3
Atuação (2)	9/3
Avaliação (1)	8/1
Barganha (2)	9/3
Camuflagem (3)	10/6
Ciência [geral] (2)	9/3
Demolição (2)	9/3
Detector Mentiras (2)	9/3
Diplomacia (2)	9/3
Direito (3)	10/6
Disfarce (3)	10/6
Eletrônica (3)	10/6
Estratégia (4)	11/10
Etiqueta (2)	9/3
Espionagem (2)	9/3
Explosivos (2)	9/3
Forencis (2)	9/3
Geografia [Gotham City] (3)	10/6
Hacker [computadores] (2)	9/3
História (2)	9/3
História da Arte (2)	9/3
Identificação (3)	10/6
Intimidação (3)	10/6
Interrogatório (2)	9/3
Investigação (3)	10/6
Lábia (2)	9/3
Ler Lábios (2)	9/3
Liderança (4)	11/10
Manha (2)	9/3
Mecânica (2)	9/3
Medicina (1)	8/1
Meditação (1)	8/1
Operação [computadores] (2)	9/3
Pesquisa (3)	10/6
Procedimentos Policiais (3)	10/6
Programação [computadores] (2)	9/3
Rastreamento (3)	10/6
Sistemas de Segurança (2)	9/3
Sobrevivência (Todas) (3)	10/6
Venefício (2)	9/3
Artes Marciais [+4 / +4 / +4 > D2] (4)	11/24
Armas [brancas de arremesso] (3)	10/6
Armas [brancas de contato] (4)	11/10
Armas [de fogo] (3)	10/6

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
+10 (+12)*	+14	2	2

\*se a Iniciativa envolver armas

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+12	+12	1
Bastão	+14	+15	D2+1

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Batarangue*	+15	+16	var.	1	4
Funda	+13	+14	D2+1	1	5

\* Podem conter gás sonífero, explosivos (D3+2), lâminas (D2+1)

Proteção	Absorção	Penal.
Traje do Robin	3	0

Equipamento
1 Bastão [+2 / +2 > D2+1]
4 Batarangue [+1 / +2 > var., cad: 1]
1 Cinto de Utilidades (Equipamento Omni: 3)
1 Computador portátil (no ombro)
5 Esferas para a funda
1 Funda [+0 / +3 > D2+1]
1 Máscara de Gás
1 Radiocomunicador de pulso
1 Traje do Robin (Absorção: 3)

Dados Gerais
<b>Nome:</b> Timothy Drake
<b>Nacionalidade:</b> Norte Americano
<b>Estado Civil:</b> Solteiro
<b>Ocupação:</b> Estudante/Aventureiro
<b>Também Conhecido Como:</b> Tim Drake
<b>Local de Nascimento:</b> Gotham City
<b>Parentes Conhecidos Vivos:</b> Drake (pai)
<b>Base de Operações:</b> Gotham City
<b>Aparência:</b> Caucasiano, olhos e cabelos negros
<b>Grupos a que é afiliado:</b> Batman
<b>Status Legal:</b> Cidadão Americano
<b>Grupos a que foi filiado no passado:</b> Titãs



Habilidades Físicas	Teste/Cst
Acrobacia (4)	12/10
Arremessar/Interceptar (3)	11/6
Correr (2)	10/3
Escalar (3)	11/6
Escape (2)	10/3
Furtar (2)	10/3
Furtividade (3)	11/6
Levantamento de Peso (2)	9/3
Lutar Cegamente (1)	9/1
Montar [cavalos] (1)	9/1
Natação (2)	10/3
Prestidigitação (1)	9/1
Sacar Rápido [todos] (2)	10/3
Veículos [aéreos, marítimos e terrestres] (3)	11/18

Pontos de Criação:	21PA+363PC
Experiência:	

### **PODERES E HABILIDADES**

Embora não possua nenhum poder Robin é um atleta de nível olímpico e possui uma aguçada inteligência e capacidades dedutivas naturais além de seu treinamento físico e mental supervisionado pelo Batman, Robin possui uma afinidade natural para o uso de computadores sendo um *hacker* de primeira linha.

### **EQUIPAMENTO**

Robin carrega um vasto arsenal para combater o crime em seu cinto de utilidades. Entre eles podemos destacar:

- Batarangue: são bumerangues em formato de morcego: +1/+2, D2+1. Caso errem o alvo, os bumerangues retornam a mão de Robin no final do round seguinte, além de outros usos mais criativos.
- Máscara de Gás: recobre todo o rosto de Robin protegendo-o contra-ataques de gás (Imunidade a Venenos (gases que precisam ser inalados) (2) por até 16 horas (depois disso os filtros precisam ser trocados). As lentes da máscara são polarizadas (protegem contra clarões súbitos).
- Rádio-comunicador de Pulso: RADIO: 7, COD: 3, além de se comunicar com seus companheiros este rádio pode ser sintonizado na faixa da polícia e utilizado como telefone celular.
- Computador Portátil (localizado no ombro): CPU: 3, CHASSI: 1, DEFESA: 2, ISOLAMENTO: 2, ARMADURA: 1, vários programas instalados (este computador também pode ser conectado a outros via plug de conexão ou link-celular).
- Cinto de Utilidades - Equipamento Omni: 3
- Red Bird: Robin possui um carro especialmente construído nos moldes do Batmóvel, que tem os seguintes parâmetros: CONTROLE: +3, CHASSI: 7 (X 20), POTÊNCIA: 300 Km/hora, TRAÇÃO: +2, ARMADURA: 5, PESO: 1,5 Toneladas, além de outros equipamentos, incluindo sensores (radar), controle remoto até um pára-quadras para ser usado em freadas rápidas.

### **HISTÓRICO**

O jovem Timothy Drake e seus pais foram ao Circo Haly no dia em que os pais de Dick Grayson foram mortos. Tim estava ansioso para ver a apresentação dos Graysons voadores, e em especial a apresentação de Dick. Contudo, houve uma tragédia, que culminou na morte dos pais de Dick. Depois do acidente, Tim viu Batman confortando Dick.

Durante anos, Tim teve pesadelos terríveis no qual eram constantes a presença do acidente dos Graysons, até um dia, com nove anos de idade Tim viu um vídeo de uma camera de segurança que filmavam Batman e Robin lutando contra o Pengüim. Robin executou um salto quadruplo, e Tim reconheceu Robin como sendo Dick Grayson, pois somente ele poderia tê-lo feito. Tim chegou a uma inevitável conclusão: Bruce Wayne era Batman.

Tim acompanhou a carreira da dupla dinâmica em segredo. Ele soube que Dick tornou-se o Asa Noturna e quando Bruce Wayne adotou Jason Todd. Mais uma vez, Tim deduziu que o novo Robin era Jason Todd. Tim leu sobre a morte de Jason, o que o levou a pensar na morte de Robin, e como isso teria abalado Batman. Depois desse fato, ficou claro que Batman precisava de um novo Robin.

Quando Dick deixou os Titãs por um período para se encontrar, Tim invadiu o apartamento de Dick e deduziu que ele deveria ter voltado para o Circo Haley. Tim seguiu Dick até a cena da morte dos pais de Dick e depois convenceu Grayson que Batman estava com problemas.

Encontrando-se com Batman, Dick realmente fez com ele, Batman, admitisse que estava precisando de ajuda. Logo após isso, Duas-Caras conseguiu aprisionar Batman e Asa Noturna. Tim, vestido como Robin e acompanhado por Alfred, conseguiu ajudá-los. Após a



derrota de Duas-Caras, Batman aceitou Tim como novo Robin, mas não definitivamente: o garoto precisava ser testado.

Alfred treinou Tim por alguns meses, mostrando a ele como as coisas na Batcaverna eram feitas por ele mesmo e por Batman. Após isso, Batman treinou o garoto pessoalmente, tão ou mais duro que treinou seus predecessores. Após essa fase de treinamento, Batman enviou Tim para um “estágio” com Dick Grayson (apenas um ex-Robin poderia mostrar a ele como era ser um parceiro do Batman).

Por coincidência, ou destino, os pais de Tim foram sequestrados por um criminoso conhecido como “O Homem Obeah”. Batman conseguiu resgatá-los, mas uma fatalidade ocorrida após o término da crise, acabou por levar a mãe de Tim à morte e seu pai ficou confinado a uma cadeira de rodas.

Apesar disso, Timothy não é tão revoltado quanto Batman ou Asa Noturna, e ele vê seu papel como Robin como uma forma de tornar o mundo um lugar melhor e não uma válvula de escape para sua sede de justiça. Tim completou seu treinamento com ninguém menos que Lady Shiva, sendo o Rei Kobra a sua prova final para se tornar o novo Robin.

Devido a um número inexplicável de ausências - cada uma delas resultado direto de suas atividades como Robin - o pai Tim o colocou em um internato exclusivo, chamado Academia Brentwood, no subúrbio vizinho de Bristol. Tim estava inicialmente preocupado com o que isso significaria para sua parceria com Batman, mas o Cavaleiro das Trevas lhe garantiu que nada mudaria. Ele também enviou Alfred para Brentwood para passar o restante do ano letivo com Tim. No entanto, a atmosfera estrita de Brentwood tornou até agora extremamente difícil para Tim passar despercebido. Isso o obrigou a se tornar especialmente engenhoso em suas idas e vindas do *campus*.

