

PODERES E HABILIDADES

Fisiologia demoníaca: Etrigan era muito mais poderoso do que um demônio comum. Ele foi aprimorado misticamente e treinado por milhares de anos.

- **Imortalidade**
- **Força sobre-humana:** Etrigan era capaz de levantar um carro de polícia com facilidade e usá-lo habilmente como arma contra Glonth. Ele também pode se comparar a Lobo, que também tem força sobre-humana e já derrotou o Super-Homem no passado. Sua força é tão grande que ele foi capaz de colocar o Super-Homem em órbita.
- **Durabilidade sobre-humana:** sua carne demoníaca lhe confere um nível excepcional de durabilidade sobrenatural até mesmo contra os inimigos mais fortes e sua natureza obtém prazer com a dor física.
- **Agilidade sobre-humana**
- **Cura acelerada**
- **Sentidos aprimorados:** Etrigan tinha um sexto sentido, uma capacidade de sentir o mal ou o sobrenatural.
- **Olfato Aprimorado:** Etrigan tinha um olfato apurado.
- **Audição aprimorada:** Etrigan podia ouvir sons agudos que os humanos não conseguiam.
- **Super salto**
- **Garras:** Suas garras eram capazes de rasgar robôs de metal. Elas também eram capazes de ferir o Super-Homem, devido à natureza mágica de Etrigan.
- **Presas**
- **Projeção do fogo do inferno:** O Hellfire de Etrigan era uma de suas habilidades mais usadas e muito poderosa, já que afetou o Super-Homem várias vezes no passado. Etrigan também podia superaquecer seu próprio corpo, queimando a mão do Batman e até mesmo derretendo seu corpo no subsolo.
- **Etrigan pode virar a cabeça em um ângulo que um ser humano não conseguiria (semelhante à personagem Regan MacNeil na clássica cena do Exorcista)**
- **Magia:** Etrigan tem um alto domínio da magia. Ele tem habilidades místicas naturais devido à sua fisiologia demoníaca, bem como instrução mágica de Belial e capacitação de Merlin.
- **Barganha demoníaca:** Etrigan apresentou alguns exemplos de "realização de desejos" em troca de algo.
- **Precognição:** Etrigan previu seu encontro com Tommy Monaghan.
- **Retrocognição:** Etrigan pode entrar e observar eventos passados em tempo real, mas não pode ser visto nem interagir com a ilusão do tempo.
- **Teletransporte:** Etrigan pode recitar ou lançar feitiços para se materializar em novos locais.
- **Invocação:** Etrigan pode convocar outros demônios do Inferno.
- **Eldritch Blast (Explosão Eldritch):** Os projéteis de Etrigan penetraram nas defesas de Merlin em um estado enfraquecido.
- **Necromancia:** Etrigan foi capaz de ressuscitar os mortos-vivos.
- **Pyrokinesis (Pirocinese):** Etrigan criou uma figura de chamas para agir como isca.
- **Geocinese:** Etrigan criou uma onda de choque explosiva, rasgando o solo e culminando em uma enorme erupção. Ele envolveu Merlin em terra e também liquefez um piso de rocha, solidificando-o novamente para prender Lobo.
- **Aerocinese:** Etrigan projetou fortes rajadas de vento.
- **Fotocinese:** Etrigan uma vez criou um flash de luz ofuscante como uma distração temporária.
- **Feitiço de Tempus Frangit:** Etrigan pode usar esse feitiço para enviar a si mesmo ou a outras pessoas de volta no tempo. No entanto, ele não pode usá-lo para atravessar sua própria linha do tempo.



- Ilusion Casting (Lançamento de ilusão): Etrigan enganou seu próprio pai ao lançar um feitiço de encantamento em um espírito animal.
- Projeção de energia: Quando dominado por uma força numérica, Etrigan demonstrou a capacidade de projetar um tipo de explosão concussiva de seu corpo.

EQUIPAMENTO

Etrigan não costuma carregar equipamentos.

HISTÓRICO

Quando o arquiduque Belial invadiu as terras da Rainha Serpente, Ran Va Daath, os dois inimigos terminaram a guerra copulando nos cadáveres de seus mortos. Assim nasceu Etrigan. O primogênito de Belial foi marcado com um sigilo, e o bebê imediatamente expressou o prazer da dor. O jovem demônio era tão difícil de controlar que o próprio Lúcifer instruiu Belial a controlá-lo. Nenhuma quantidade de surras poderia domar alguém que gostava de tortura física, então Belial exilou a mãe de Etrigan em Masak Mavdil e disse ao filho que as travessuras dele a afastaram.

Etrigan apenas atacou ainda mais o pai e, quando adulto, enganou-o para que se apaixonasse por um espírito animal usando um amuleto de glamour, o que foi revelado com o nascimento de um filho bode. Belial tentou virar o novo irmão de Etrigan contra ele, mas o Lorde Bode Expiatório só nutria uma afeição não correspondida pelo irmão mais velho. Frustrado, Belial deixou o Inferno por várias décadas, retornando com um terceiro filho nascido de uma bruxa mortal, Merlin. A criança foi criada com um único propósito: gerar um mago com poder mágico suficiente para subjugar Etrigan.

Etrigan foi originalmente convocado à Terra para servir Merlin em uma tentativa final desesperada de proteger Camelot e seu Livro da Eternidade da bruxa maligna Morgaine le Fey. Quando ficou claro que o reino cairia de qualquer maneira, Merlin amarrou o demônio indisciplinado a um camponês mortal chamado Jason, enquanto Merlin se escondia para descansar. No caos do feitiço de ligação, o amálgama demônio-mortal massacrou a esposa e os filhos de Jason. Quando a carnificina foi descoberta, a cidade se voltou contra Jason e Etrigan foi inadvertidamente convocado pela primeira vez, massacrando toda a aldeia.

Daquele dia em diante, o homem e a fera trabalharam em conjunto. Etrigan incitou guerras e conflitos e, em troca, Jason ganhou riqueza e status. No final da Quinta Cruzada, em 1221 d.C., Etrigan foi convocado por Reynald de la Montaigne para sitiar a fortaleza de Al Salah. O demônio só ajudaria se o bispo comandante fizesse um acordo: ele derrotaria o inimigo em troca do Livro da Eternidade e tomaria emprestada a alma do comandante para que ele não pudesse renegar. No dia seguinte, os francos acreditaram que Etrigan havia voltado atrás em sua palavra, pois suas forças foram massacradas nas muralhas. Somente quando as forças dos cruzados estavam suficientemente esgotadas é que Etrigan se revelou para ressuscitar os soldados mortos para se vingarem.

Etrigan e Jason continuaram a saquear por séculos, chegando a entregar a alma do Capitão Scumm diretamente a Lúcifer. Eles devastaram a Europa e a América até que Etrigan foi longe demais em 1917. Na terceira batalha de Ypres, Etrigan foi convocado para derrotar os alemães, mas trouxe suas próprias forças demoníacas do Fosso que também assassinaram todas as tropas do Capitão Blood. Blood quase enlouqueceu ao testemunhar a carnificina, então Etrigan lançou apressadamente um feitiço para poupar a mente de seu hospedeiro, apenas para apagar as memórias de todo o passado de Blood.

Por mais de meio século, Jason viveu uma boa vida sem qualquer conhecimento de Etrigan, até que foi convocado para a cripta de Merlin e recitou o encantamento para libertar



o demônio. Infelizmente, Blood foi seguido pela decrepita Morgaine le Fey, que cobiçava um feitiço para restaurar sua juventude. A feiticeira simplesmente conseguiu deter o demônio, revertendo-o de volta à forma mortal. Ela escapou com as informações necessárias e Etrigan não conseguiu impedi-la de concluir o ritual. Morgaine logo retornou, dessa vez para reivindicar a Pedra Filosofal. Ela conseguiu convocar Kafir, o Chifrudo, para lutar contra Etrigan e marcou o Demônio para controlá-lo.

Etrigan acabaria se reunindo com Merlin pela primeira vez desde a época de Arthur. Uma entidade conhecida como Kamara deixou um rastro de morte em sua jornada até Gotham City, onde encontrou Jason Blood. O monstro do medo entregou sua presa à bruxa que o convocou, Ugly Meg, que servia ao Duque de Ferro. O plano de Meg Feia para atrair Merlin foi bem-sucedido, mas sua arrogância a levou à ruína ao enfrentar Etrigan, que devolveu a verdadeira fonte de poder de Meg de onde ela veio.

O mal seguiu Etrigan de volta do ducado da Transilvânia depois que ele lutou contra a criatura feroz conhecida como "the Howler". Eric Shiller, a infeliz alma possuída pela Entidade Primordial, viajou de volta à América com Blood na esperança de exorcizá-la. O ritual foi interrompido e Etrigan foi convocado para afastar a fera com chamas demoníacas, mas ela caiu da janela do apartamento de Blood, matando Shiller.

Os problemas de Etrigan haviam apenas começado quando um jovem bruxo perturbador procurou Jason em busca de proteção. O garoto bruxo não estava mentindo sobre estar sendo perseguido por seu próprio povo, mas Klarion e seu familiar tinham segundas intenções. Quando Etrigan salvou o garoto usando o símbolo hexagonal do próprio povo bruxo contra eles, Klarion rapidamente revelou sua verdadeira face, esperando fazer do demônio seu servo. Etrigan, de forma inteligente, aceitou seu novo "mestre" em um estratégia para transportar magicamente o menino bruxo para outra dimensão. Infelizmente, Klarion foi capaz de obter o contrafeitiço para escapar, retornando ao apartamento de Blood para se vingar. O witchboy criou um doppelgänger de seu "tio" Jason, que ele ordenou que destruísse os três melhores amigos de Blood. Etrigan correu para salvá-los e, embora tenha conseguido, começou a desaparecer da existência quanto mais tempo o doppelgänger permanecia na Terra. O poder da Pedra Filosofal restaurou a forma material do Demônio e ele lutou contra seu próprio doppelgänger antes de aprisionar seus inimigos na Região do Além.

Como Klarion quase expôs a identidade de duelo de Blood durante uma festa, Jason tentou destruir o demônio interno com a Pedra Filosofal para que ele pudesse ter uma vida normal. Ele se envolveu em uma geada eldritch e o frio antinatural extinguiu a entidade nascida no inferno dentro dele. Imediatamente depois, porém, Glenda foi raptada pelo esquivo Fantasma dos Esgotos e Blood precisou da ajuda do demônio. Mais uma vez usando o poder da pedra, Blood se envolveu em chamas demoníacas e despertou Etrigan. O Demônio conseguiu localizar o Fantasma em um teatro abandonado e soube de seu passado amaldiçoado. Etrigan ajudou o Phantom convocando o espírito de Galatea, que possuiu o corpo de Glenda e reverteu o feitiço.

Mais tarde, Blood foi sequestrado pelo sádico Barão von Rakenstein, um cirurgião ocultista que planejava transplantar a cabeça de Blood em seu monstro, dando ao demônio um novo corpo poderoso que poderia ser controlado pelo cientista louco. A Pedra Filosofal se mostrou inestimável mais uma vez, pois iniciou a convocação de Etrigan enquanto Blood estava sedado. O demônio já havia derrotado um dos ancestrais de Rakenstein e não perdeu tempo, libertando o monstro de Evilstein e destruindo o laboratório. O Barão e Igor conseguiram escapar por uma saída secreta e confrontaram o Demônio nas ruas de Gotham. O chicote elétrico do Barão não foi páreo para o poder da pedra, e Etrigan transformou os dois vilões em abutres.



Ainda subjugado pela influência de Merlin, Jason podia invocar Etrigan com alguma confiança, pois sua natureza malévola estava controlada. A dupla encontrou e ajudou vários heróis ao longo do tempo, sendo o primeiro deles o Batman, quando Gotham estava sob a ameaça de uma criatura de lava semelhante a um homem, que não podia ser detida. Com os poderes de Randu, eles descobriram que o ser morto-vivo era Jack Dobbs, um homem que foi condenado a ser enforcado na Lady Claire no momento em que o Krakatoa entrou em erupção. Etrigan recuperou a corda original do Museu de Gotham e salvou a vida de Batman ao completar a sentença de morte, colocando a alma de Dobbs em repouso.

Etrigan salvou o Cruzado de Capa mais uma vez quando o mago chinês Shahn-Zi foi ressuscitado, transformando o Batman em um verdadeiro morcego vampiro. Etrigan invocou Merlin para que também lhe permitisse um feitiço de transformação. Shahn-Zi assumiu a forma de uma cobra gigante, então Etrigan usou a magia de Merlin para se transformar em um mangusto e matou o mago maligno, desfazendo sua maldição sobre o Batman.

Mais tarde, Jason foi obrigado a viajar para Houma, Louisiana, onde o Kamara havia ressurgido. O monstro do medo estava atacando as crianças de Elysium Lawns e Etrigan foi convocado para combatê-lo mais uma vez. A Kamara estava forte por ter se alimentado e conseguiu se defender de Etrigan e do Coisa do Pântano. O demônio deduziu que a Kamara estava sendo ancorada no plano mortal por um garoto, Paul, que Etrigan decidiu matar para banir o que Paul chamava de "o Rei Macaco". O Coisa do Pântano não permitiu que o Demônio machucasse a criança e eles lutaram ferozmente, mas foi Paul quem enfrentou seus medos e fez a Kamara encolher, permitindo que Etrigan engolisse o pedaço e o enjaulasse para sempre. Etrigan saiu calmamente, mas não sem antes dar um aviso enigmático a Abby de que forças mais sombrias estavam em ação.

Depois que o Blue Devil recuperou seu tridente de Nebiros, ele descobriu que ele havia sido possuído por uma entidade sombria quando o corrompeu na estreia do filme Blue Devil. Jason sentiu a presença infernal vinda de Nova Orleans e liberou o Demônio para investigar. Etrigan foi direto para Hollywood (depois de uma rápida refeição na lanchonete Goldie's Grub e de se perder). Quando Etrigan chegou ao Blue Devil, a entidade já havia sido exorcizada por Zatanna sem seu conhecimento, e Etrigan atacou Cassidy. Zatanna tentou deter Etrigan com uma saraivada de tijolos, mas Etrigan virou o feitiço contra ela. Quando Cassidy percebeu que Etrigan estava buscando o mal no tridente, ele explicou que já havia sido resolvido, e Etrigan simplesmente fugiu.

Pouco tempo depois, Etrigan se viu atraído para o salão de Madame Xanadu em Greenwich Village, junto com Jack Ryder e o Phantom Stranger, para falar sobre a ameaça iminente de Felix Faust. O feiticeiro das trevas invadiu a oficina de Cassidy para roubar um orbe que Etrigan, após destruir seis milhões de dólares em maquinário de dublês renegados, revelou ser um ovo de demônio. Fausto não conseguiu obter um segundo ovo controlando o Homem-Morcego, então ele chocou as ninhadas de bebês infernais remotamente. O primeiro ovo eclodiu nas mãos de Etrigan, mas ele simplesmente devorou as larvas com avidez antes que elas pudessem chegar à piscina de nascimento. Um diabinho de fato chegou ao seu destino, tornando-se a semelhança de Nebiros, contra o qual Etrigan continuou a lutar, mordida por mordida, até ser derrotado pelo "Spirit Squad" do Creeper.

Etrigan se reuniu mais uma vez com as forças ocultas do bem, dessa vez no Inferno, para combater a Escuridão Primordial que ameaçava desfazer toda a existência. O ressurgimento da antítese da Criação fez com que os exércitos do Inferno se dividissem, e Etrigan e seus companheiros Rhymers se uniram contra a Escuridão. Adornado com sua armadura de batalha, Etrigan liderou um exército de duzentos homens contra as forças oponentes e atacou pessoalmente a própria Entidade das Sombras. Envolvida pela escuridão, a inquisitiva



Escuridão perguntou a Etrigan o que ela era. Etrigan explicou que a Sombra era a personificação do mal, fadada a um conflito sem fim com a Luz. Assim, a Escuridão só aprendeu o conceito de fatalismo e inevitabilidade com Etrigan e, insatisfeita, expulsou a "coisinha" de seu ser. Etrigan ficou inconsciente na costa do Mar Sem Sol, revivendo bem a tempo de testemunhar o encontro entre a Luz e a Escuridão.

Etrigan era muito paciente. Ele esperou que uma mulher como Glenda entrasse na vida de Jason por séculos. Ela foi o catalisador que levou Blood a aprender mais sobre o demônio e como sua ascendência pode ser a chave para libertá-lo de Jason. Etrigan foi convocado em um círculo de ligação em Tintagel, onde Glenda lhe mostrou uma imagem do Arquiduque Belial. Ela ficou desapontada quando Etrigan não deu nenhuma resposta - até que ela fez as perguntas certas. Etrigan foi magicamente obrigado por Merlin a não falar sobre certas coisas, mas ele conseguiu contornar certas barreiras fornecendo respostas mais esotéricas. Ele enviou Jason e Glenda para buscar o Livro de Belial, o que só levou Glenda a ser raptada para o Inferno. Jason invocou Belial em busca de respostas e do retorno de Glenda, mas, mais uma vez, acabou em tragédia. Etrigan forçou sua própria invocação no círculo de ligação criado para seu pai e falou a Glenda sobre a fraqueza de Merlin. Retornando a Tintagel, Jason e Glenda colocaram Merlin em transe e o atraíram para o espinheiro. A maldição mágica banuiu Merlin da Terra e quebrou seu controle sobre Etrigan. O demônio se libertou de sua prisão mortal e enfrentou seu carcereiro pessoalmente. Percebendo que Etrigan o havia feito de bobo, Jason se sentiu humilhado e vazio, e Etrigan decidiu deixá-lo viver na miséria em vez de matá-lo. Etrigan zombou de seu antigo anfitrião com um beijo de despedida e fugiu para a noite, livre!

A separação durou pouco, pois Jason Blood logo começou a envelhecer em um ritmo acelerado e Etrigan compartilhou seu destino. O demônio murcho foi capturado e contido por Darkseid, onde ele e Highfather convenceram o relutante Blood a fundir novamente sua alma com Etrigan para salvar o universo. Mas Darkseid tinha suas próprias segundas intenções. Amarrando-se a Etrigan em um arnês dimensional, Darkseid entrou em um reino de bolso escuro para subjugar a Entidade Anti-Vida. Ao se fortalecer usando Etrigan como um canal para energias místicas, a arrogância de Darkseid os deixou presos à mercê da Entidade. Felizmente, eles foram salvos pelo Doutor Destino que, junto com Orion e Highfather, combinou suas forças para combater a Entidade com um cinque de poder cósmico, mas mesmo o poder quase onipotente que Destino canalizou não foi suficiente para deter a implacável Entidade. Como último recurso, o Doutor Destino usou o poder para destruir a própria dimensão, erradicando a ponte entre a Anti-Vida e seu universo para o desprezo de Darkseid.

Embora estivesse unido mais uma vez, com Merlin incapacitado, Etrigan agora era convocado ao lado de Jason Blood em vez de trocar de lugar. Amargurado, Jason tentou dar as costas à magia, mas ao aceitar um trabalho de exorcismo, precisou da ajuda de Etrigan. Embora Etrigan tenha eliminado Malefik, ele também tentou comer a criança que havia sido possuída, até que Jason ameaçou cortar os próprios pulsos. Não demorou muito para que ele fosse convocado novamente na Inglaterra para enfrentar a revivida Morgaine le Fey, que prendeu Etrigan em uma rocha e o torturou, levando-o a pensar que ela estava recebendo poderes de outra magia que não a sua. Quando o tolo Blood distraiu Morgaine jogando sua própria mão decepada nela, Etrigan rapidamente se libertou quando seu hospedeiro mortal estava em perigo e engolfou a cabeça de Morgaine no Fogo do Inferno, queimando a carne de seu crânio até que ela morresse, após o que ele decidiu comê-la. Depois de repreender Blood por seu comportamento imprudente, Etrigan informou a seu hospedeiro que seus amigos haviam sido manipulados por Asteroth para o Inferno, mas ele não sabia ao certo com que propósito. Relutantemente, Jason Blood abriu um portal para o Inferno, onde foi



confrontado com Asteroth. Etrigan foi convocado e subjugado pelo Arquiduque, que havia roubado a força mágica de Merlin. Etrigan foi amarrado a um altar de sacrifício com Blood, Merlin, Glenda e Randu, mas, antes que Asteroth pudesse começar seu ritual, Merlin alimentou Etrigan com a última de suas magias por meio dos outros, que se libertou e deteve Asteroth antes de fugir com Blood.

No Inferno, e com Merlin livre, Etrigan pôde vagar enquanto Blood estava dormindo. Ele foi até o rio Styx para consultar o Oráculo sobre onde deveria ir para aumentar seu poder e se isso o tornaria rei. O Oráculo o instruiu a procurar sua mãe em Masak Mavdil e confirmou que ele realmente tinha o potencial para governar o Inferno. No grande poço, ele se reuniu com Ran Va Daath, que prometeu suas forças para ajudá-lo a derrubar o Triunvirato Satânico, persuadindo Belial a fazer o mesmo, e ganhou a lealdade de Abaddon. No entanto, Merlin localizou Blood e tentou mantê-lo acordado com uma poção, mas Etrigan havia se preparado para essa eventualidade e forçou Blood a beber a solução sonífera de Ran Va Daath, permitindo que Etrigan subjugasse Merlin e sitiase a fortaleza de Belzebu, antes de liderar seus exércitos até o palácio de Lúcifer, onde o Anjo da Luz simplesmente se rendeu sem resistência. Com a vitória, Etrigan foi coroado rei do Inferno em Masak Mavdil e anunciou seus companheiros do triunvirato, Ran Va Daath e Abaddon. Belial ficou furioso com a traição, mas o poder de seu filho era grande demais com a Coroa de Chifres, e Etrigan arrancou o coração de seu peito, jogando-o no Fosso com Belzebu. Lúcifer recusou-se a ser banido e saiu casualmente, observando como estava desapontado com as ambições do demônio. Mesmo assim, Etrigan torturou Merlin para que ele quebrasse o feitiço de amarração. O demônio foi enganado e logo se viu lutando contra Blood, que lhe roubou a coroa enquanto recitava o temido encantamento para prendê-lo em sua prisão mortal. Com o demônio fundido mais uma vez com Blood, Merlin não perdeu tempo e os enviou de volta à Terra.

O Estranho Fantasma sentiu um grande mal e foi ao Asilo Arkham para tentar aliviar a mente de Tenzin Wyatt. Wyatt criou uma tulpa de raiva, que se aproximou da casa de Jason Blood. Klarion também estava se aproximando da casa, pois tanto ele quanto a tulpa buscavam retribuição. Nenhum deles sabia que Jason Blood havia saído para meditar no Nepal. Jason Blood continuou sua meditação no templo da Sociedade do Dragão Verde, no Nepal. O Estranho Fantasma tentou convencer Jason a voltar para Gotham, mas ele recusou. Em um determinado momento, Klarion formou uma nova "gangue" para se vingar de Etrigan. Enquanto isso acontecia, Jason Blood meditava sobre seu próprio passado, e a Sociedade do Dragão Verde deu as boas-vindas ao "Destruidor" na Terra. "O Destruidor" acabou sendo o caçador de recompensas Lobo. A Sociedade do Dragão Verde convenceu Lobo a jogar uma bomba atômica em Megiddo para promover seus próprios objetivos distorcidos, mas Jason resistiu e se transformou em Etrigan para deter Lobo. Etrigan e Lobo lutaram, até que ambos perceberam que tinham os mesmos objetivos destrutivos e formaram uma aliança. Mas Etrigan e Lobo voltaram a lutar entre si e contra a gangue de Klarion. As coisas só pioraram quando Lobo sequestrou uma bomba de hidrogênio e foi com seu porco espacial até Megiddo para detonar a bomba. Jason Blood teve que libertar Etrigan para se salvar, e Etrigan foi atrás de Lobo, para que Etrigan pudesse detonar a bomba e não Lobo.

Klarion testemunhou a aparente morte da Mulher-Maravilha nas mãos de Circe. Por ser travesso, Klarion enviou a Mulher-Maravilha para a Região do Além, onde ela encontrou Etrigan e Jason Blood. Houve uma luta entre Etrigan e a Mulher-Maravilha, e Jason teve que forçar o Demônio a voltar atrás, antes que Etrigan matasse a Mulher-Maravilha.

O pesquisador Phil Harrity foi contratado pelo Sr. Dingle para encontrar o candidato presidencial conservador perfeito. Harrity analisou os aspectos do conservador perfeito em seu computador três vezes, o que invocou o demônio Etrigan. Etrigan começou a concorrer



à presidência. Mas uma tentativa de assassinato quase arruinou sua campanha. Etrigan tentou matar o assassino, mas o Super-Homem o impediu, e os dois acabaram lutando entre si. Durante a briga, Etrigan tentou fazer com que o Homem de Aço apoiasse sua candidatura, mas o Super-Homem recusou. Etrigan quase ganhou a presidência, mas ela lhe foi negada.

Jason Blood procurou o Livro da Eternidade para ajudar seu amigo, Harry Matthews. Jason Blood encontrou o Livro da Eternidade, que pertencia a um zelador que se recusava a entregá-lo. Jason libertou Etrigan, e Etrigan e o demônio lutaram magicamente, o que alertou Asteroth sobre o Demônio. Jason libertou Etrigan, e Etrigan e o zelador lutaram magicamente, o que alertou Asteroth sobre o Demônio. Enquanto isso, Lobo viajou para a Terra, com um problema para resolver com Etrigan. Lobo finalmente chegou à Terra, e uma luta inevitável entre Etrigan e Lobo aconteceu. Etrigan terminou a luta e pediu a Lobo que viajasse para o Inferno com ele. Etrigan, Lobo e Harry viajaram para o Inferno para pegar o Livro da Eternidade, mas tiveram dificuldade para encontrá-lo em meio ao caos. Morax se juntou a eles. Etrigan e seus amigos rastrearam a alma de Harry até a Fortaleza Impenetrável de Flyn, onde estava o coração de Belial. Etrigan e companhia chegaram ao forte, Etrigan conheceu os novos governantes do Inferno, Remiel e Duma, e Etrigan trocou o coração de Belial pela alma de Harry. No entanto, Merlin estava brincando com eles o tempo todo e supostamente matou Etrigan. A Coisa-Que-Não-Pode-Morrer estava chateada com a [aparente] morte de Jason Blood e começou uma briga no funeral de Etrigan. Etrigan, que não havia morrido, interrompeu a luta e a impediu.

Jason Blood concordou, a contragosto, em deixar Etrigan ir atrás de Asteroth, porque Etrigan havia ajudado a salvar a alma de Harry Matthew. Etrigan não conseguiu matar Asteroth e contratou Hitman para ajudá-lo. Etrigan também afastou Glenda Mark de sua vida, e Asteroth revelou seus verdadeiros planos. Etrigan tentou frustrar o plano de Asteroth influenciando seus amigos televangelistas, mas era tarde demais, pois Asteroth já havia concluído seu ritual, convocando o poderoso Gothodaemon. Etrigan e Hitman lançaram um ataque em grande escala contra o Gothodaemon, que funcionou, mas causou muito caos em Gotham City.

