

PODERES E HABILIDADES

Roy é um arqueiro extremamente habilidoso e foi treinado desde jovem por seu pai, Big Bow, e mais tarde pelo Arqueiro Verde durante seu tempo como Ricardito. Sua habilidade com o arco e seus reflexos são tão grandes que, mesmo depois de sofrer um período prolongado de prisão e abuso, ele conseguiu matar vários oponentes armados com rifles de assalto sem muito esforço. Roy é amplamente considerado o melhor atirador do mundo.

EQUIPAMENTO

- **Flechas Especiais:** Arsenal utiliza um arco modificado e flechas especiais em uma aljava reforçada; as flechas variam conforme a missão e algumas delas, estão listadas abaixo; elas têm penalidade ao serem disparadas, que variam conforme seu formato.

Tipo de Flecha	Modificador	Efeito
Flecha Boleadeira	-3	Imobiliza as pernas do adversário
Flecha Comum	0	Dano: D3
Flecha Criogênica	-2	Atinge área: 1 m ² (Dano: D4)
Flecha de Acetileno	-1	Dano: D3+3
Flecha de Ácido	-2	Atinge área: 1 m ² (Dano: D2+2)
Flecha de Fumaça	-2	-4 para Testes de Visão. Duração: 8 rodadas
Flecha Explosiva	-2	Atinge área: 1 m ² (Dano: D3+1)
Flecha Extintora	-3	Atinge área: 1 m ² (química - pó)
Flecha Gancho	-3	Anexada uma corda de 10 metros
Flecha Jato	0	Alcance: 100 metros
Flecha Lacrimogênica	-2	Contém frasco com gás lacrimogênio. Duração: 8 rodadas
Flecha Ofuscante	-1	Cria flash de luz intermitente (-2 para testes de visão)
Flecha Rede	-3	Imobiliza o oponente (Teste de Destreza -5 para escapar)

RECURSOS: 6

HISTÓRICO

Roy Harper foi adotado por Big Bow quando criança e viveu com ele na reserva indígena de Spokane, aprendendo com ele a atirar com arco e flecha. Ele sempre se metia em encrencas com a polícia, mas, como isso geralmente acontecia na reserva, Big Bow sempre conseguia livrá-lo dos problemas. Um dia, Roy roubou em uma loja de bebidas fora da reserva e ficou bêbado, acordando e encontrando um arco em sua mão e Big Bow morto. Sem saber que seu mentor havia sido morto por um policial agressivo, Roy fugiu da reserva.

De alguma forma, Roy conseguiu chegar a Seattle, onde morou em um shopping center, hackeando os feeds das câmeras. Foi nesse shopping que ele roubou o bolso de Oliver Queen, que, quando foi buscar a carteira de volta, ficou intrigado com o estranho garoto e, mais tarde, o tomou como seu ajudante e o apelidou de "Ricardito". Enquanto Ricardito, Roy projetou as elaboradas flechas de truque do Arqueiro Verde, para grande frustração do homem.

Como Ricardito, Roy juntou-se aos Jovens Titãs originais (Robin, Moça Maravilha, Aqualad, Kid Flash e Omen) e trabalhou com eles por um tempo; eventualmente, ele e seus amigos teriam suas memórias da equipe apagadas após um encontro com o Sr. Twister.

Também durante esse período, Ollie teve aventuras regulares com Hal Jordan, o Lanterna Verde, que atuou como um mentor secundário para Roy.



Quando Roy estava no ensino médio, suas notas começaram a cair devido à falta de entusiasmo e à dispersão de sua atenção entre o trabalho com Oliver e as aventuras com os Jovens Titãs. Seguindo o conselho dos colegas de liga Batman e Flash, Oliver tentou reorientar seu estilo de criação. Ele colocou Roy como Ricardito no banco, dizendo que ele poderia voltar a este papel quando suas notas melhorassem. Isso continuou por nove semanas; embora as notas de Roy tenham melhorado drasticamente, ele estava infeliz. Após alguma tensão, ele acabou permitindo que Roy retomasse seu papel como Ricardito depois que conversaram sobre o assunto e Oliver pediu desculpas a Roy por suas falhas como pai e deixou claro para Roy que seu sonho era que ele tivesse uma vida plena em todos os aspectos, não apenas como um super-herói.

Para lidar com o desgaste físico (e a dor crônica resultante) da vida de super-herói, Roy começou a abusar de analgésicos prescritos. Mais tarde, esse abuso de substâncias evoluiu para um vício em heroína.

Ao descobrir o vício de seu ajudante, Oliver reagiu mal, expulsando seu pupilo. Oliver retornou brevemente em uma tentativa de reconciliação, mas ficou tão enojado com o que seu antigo protegido havia se tornado que o deixou novamente. Depois de ser arrastado para uma trama maligna orquestrada pelo Conde Vertigo, Roy se reuniu oficialmente com Oliver, que pediu desculpas por tê-lo demitido. Oliver se ofereceu para dar uma nova chance à parceria e ajudar Roy a ficar limpo, mas Roy recusou categoricamente, prometendo lutar por conta própria.

As dificuldades de Roy com o abuso de substâncias foram agravadas após a morte do segundo Robin, com quem ele teve uma breve amizade antes. Ele tentou cometer uma variação do suicídio lutando contra o Crocodilo. O próprio Crocodilo descobriu o que Roy estava fazendo, o deteve e lhe deu uma palestra de incentivo, pela qual Roy lhe agradeceu. Logo depois, Roy iniciou um programa de recuperação com o Crocodilo como seu patrocinador.

Em algum momento, Jade, a filha do Lanterna Verde original Alan Scott, juntou-se aos Titãs e ela e Roy tiveram aventuras juntos. Mais tarde, eles se reuniram para formar os Outsiders.

Em algum momento, Roy teve uma filha com Cheshire. Ele acreditava que ela havia sido morta pelo Eletrocutor, mas, na verdade, ela havia sobrevivido. Ele também acabou adotando o nome "Arsenal". Durante esse período, ele perdeu um braço, usando um substituto cibernético; mais tarde, ele foi substituído por uma contraparte aparentemente orgânica.

Quando seu estado melhorou, seu desejo de superar Oliver Queen o levou a partir para Qurac, que estava sob o domínio de um ditador. Lá, ele formou uma equipe chamada Iron Rule na esperança de ajudar o povo a derrubar o ditador. Como um grupo de mercenários, eles tinham apenas uma regra a seguir: não importava o trabalho, deixar as coisas melhores do que as encontraram.

A equipe foi bem-sucedida e ganhou muito dinheiro. Entretanto, para alguns membros, isso não era suficiente. Um dia, como Roy estava ausente, o restante da equipe tentou tomar a cidade em que residiam. Como os habitantes resistiram, eles foram massacrados em retaliação. Quando Roy voltou e descobriu que não havia um único sobrevivente, ele vingou os habitantes da cidade lançando uma explosão letal contra sua antiga equipe.

