NOME: Comissário Gordon

OPERA GOTHAM

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	7			
Destreza	7			
Inteligência	7			
Percepção	8			
Vontade	8			
Mente	9			
Sorte	10			

Custo	Características Físicas/Psíquicas
2	Aparência (1)
-2	Disopia [miopia]
5	Reflexos Rápidos (1)
16	Sentidos Ampliados [todos] (2)
4	Ampliação Mental (1)
-4	Anseio de Justiça (leve)
3	Bom Senso
8	Cargo [comissário de polícia] (4)
8	Carisma (2)
24	Conexões [Batman +3] (6)
18	Conexões [Depto. Polícia de Gotham +3] (4)
19	Conexões [Prefeitura de Gotham +2] (5)
-4	Devoção [Batman] (grave)
-4	Devoção [família] (grave)
-6	Honra [deveres: servir e proteger, protege os civis, evita arriscar vida de outros, nunca abandona seus companheiros] (gravíssima)
4	Instinto [tático] (1)
8	Prontidão (2)
10	Recursos (6)
4	Reputação Boa [policial conhecido em todo o país] (2)
-2	Vício [cachimbo] (leve)
12	Vontade Forte (2)

Habilidades Físicas/Psíquicas/Bélicas	Teste/Cst
Correr (2)	9/3
Escalar (2)	9/3
Furtividade (2)	9/3
Montar [cavalos] (1)	8/1
Natação (1)	8/3
Sacar Rápido [armas de fogo] (1)	8/1
Veículos [marítimos e terrestres] (2)	9/3
	/
Administração (3)	10/6
Armeiro [armas de fogo] (1)	8/1
Arrombamento (1)	8/1
Camuflagem (1)	8/1
Detectar Mentiras (2)	9/3
Diplomacia (2)	9/3
Direito (2)	9/3
Disfarce (3)	10/6
Eletrônica (2)	9/3
Estratégia [militar] (2)	9/3
Etiqueta (1)	8/1
Explosivos (2)	9/3
Forencis (2)	9/3
Geografia [Chicago] (1)	8/1
Geografia [Gotham City] (3)	10/6
História (2)	9/3
Identificação [itens falsos] (2)	9/3
Intimidação (2)	10/6
Interrogatório (2)	9/3
Investigação (3)	10/6
Lábia (2)	10/6
Liderança (3)	10/6
Manha (2)	10/6
Mecânica (1)	8/1
Medicina (1)	8/1
Operação [computadores] (3)	10/6
Pesquisa (2)	9/3
Política (1)	8/1
Procedimentos Policiais (4)	11/10
Rastreamento (1)	8/1
Sistemas de Segurança (1)	8/1
Venefício (2)	9/3
	/
Artes Marciais (2)	9/3
Armas [brancas de arremesso] (1)	8/1
Armas [brancas de contato] (1)	8/1
Armas [de fogo] (3)	10/6
	/
	/
	/
	/
	/
	/

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
+8 (+9)*	+10	2	2

*se envolver armas de fogo

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Artes Marciais	+9	+9	1

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
S&W M-39 [9mm]	+13	+15	D2+2	1/3	16

Proteção	Absorção	Penal.
Colete de Kevlar	2	0

Equipamento

- Carregador extra para S&W M-39
- Colete de Kevlar (absorção: 2)
- Pistola S&W M-39 [9mm] +2 / +3 > D2+2, cad: 1/3

Dados Gerais

Nome: James Gordon
Nacionalidade: Norte Americano
Estado Civil: Casado
Ocupação: Comissário de Polícia de Gotham City
Também Conhecido Como: Jim Gordon
Local de Nascimento: Gotham City
Parentes Conhecidos Vivos: Bárbara Gordon (filha)
Base de Operações: Gotham City
Aparência: Caucasiano, olhos negros e cabelos e bigodes brancos
Grupos a que é afiliado: Departamento de Polícia de Gotham City (DPGC)
Status Legal: Cidadão Americano
Grupos a que foi filiado no passado: Forças Especiais do Exército

Poderes	Custo

Pontos de Criação:	21PA+261PC
Experiência:	

PODERES E HABILIDADES

James Gordon não possui nenhum tipo de poder embora esteja em excelente forma para alguém da sua idade. Uma de suas habilidades dignas de nota são suas habilidades como líder e detetive.

EQUIPAMENTO

Colete Kevlar, S&W M-39 [9mm Parabellun], 1 Carregador extra para a S&W M-39

HISTÓRICO

James Gordon serviu nas forças especiais do exército antes de se tornar policial, chegando a participar de ações táticas não oficiais (esta fase da sua vida ainda está cercada de mistério). Apesar da idade Gordon, ainda, é um idealista e um policial extremamente dedicado. Honesto, profissional, circunspecto e autoconfiante Gordon é o modelo do policial "duro-mas-justo".

Gordon iniciou sua carreira como policial em Chicago, logo após deixar a vida militar, graças a sua determinação capacidade e a um instinto natural para investigação ele rapidamente atingiu o posto de Tenente (detetive). Transferido para Gotham como punição por seu "excesso de zelo", Gordon foi inicialmente destacado para capturar o, recém surgido, "vigilante assassino" conhecido como Batman.

Nesta época Gotham era controlada por políticos corruptos (e isso incluía o atual comissário de polícia), que se viram ameaçados pelo aparecimento do Cavaleiro das Trevas. Mas ao invés de prendê-lo Gordon soube reconhecer o real valor das ações de Batman e se tornou seu aliado. Ainda hoje ele é o contato do Batman no departamento de polícia de Gotham City. Graças a seus esforços ele não só atingiu o posto de comissário de polícia como também conseguiu "limpar" a força policial de Gotham City.

Sua carreira na polícia acabou lhe custando sua esposa Barbara e seu filho James Gordon Jr, mas sua filha adotiva Barbara e sua atual esposa lhe dão todo o apoio e motivação afetiva que o velho comissário precisa. Por estranho que possa parecer o maior amigo de Gordon é o próprio Batman (ele desistiu de tentar descobrir a verdadeira identidade do morcego por respeito a esta amizade, embora ele tenha algumas suspeitas).

Além de sua capacidade e seu espírito de liderança Gordon sempre trata seus superiores e subordinados com respeito, mas sabe gritar quando preciso. Gordon é dedicado ao seu trabalho a ponto de torná-lo quase uma obsessão. Ao mesmo tempo ele apoia as atividades do Batman sob quase qualquer circunstância, chegando a arriscar seu posto sua carreira e até mesmo sua vida por ele. Embora ocupe um cargo político Gordon não se interessa em política, mas tenta conciliar as decisões políticas da prefeitura com as medidas que julga adequada para a cidade.

NOTAS

1. Gordon Ano 1: Logo após ser transferido para Gotham Gordon era mais novo cerca de 30 anos e estava em melhor forma (os anos de escrivaninha amoleceram Jim); para simular esta época adicione +1 em seu Físico e Destreza; subtraia 1 da sua Inteligência e Mente e das habilidades Política e Administração, e da característica Carisma; diminua seu Cargo para tenente e subtraia –3 de todas as suas Conexões; ao final acrescente a característica Treinamento Intensivo em Artes Marciais.
2. Gordon como NPC: O comissário é o NPC ideal para fornecer informações a Batman, e a outros vigilantes, criando ganchos para aventuras. Gordon também pode servir como conselheiro e apoio moral, além de poder fornecer, eventualmente, um resgate "na última hora" com um esquadrão da SWAT.