

PODERES E HABILIDADES

Embora não possua nenhum poder Azrael é um dos poucos seres humanos em seu máximo potencial físico e de agilidade.

EQUIPAMENTO

Azrael utiliza um uniforme com Absorção de Dano (3).

RECURSOS: 7**HISTÓRICO**

Jean Paul Valley herdou o papel de Azrael de seu pai, a última de 20 gerações em sua família para fazê-lo.

O treinamento de Jean Paul começou antes de ele nascer. O Abade Cinzento e os outros cientistas da secular Ordem de São Dumas começaram a condicionar Jean Paul com choques elétricos e alterações em seu cérebro e na química sanguínea enquanto ele ainda era um feto. Este processo eventualmente lhe daria maior força e agilidade mais tarde na vida.

Após o nascimento da história, Jean Paul foi submetido a O Sistema, que consistia em hipnótico de intenso treinamento físico e sugestões hipnóticas destinadas a torná-lo um servo obediente. O Azrael o doutrinou para a servidão religiosa na Ordem de São Dumas.

Enquanto Jean Paul era um estudante de pós-graduação na Universidade Estadual de Gotham, ocorreu um evento que mudou a vida. Seu pai mortalmente ferido, vestido com a armadura sangrenta e o manto de Azrael, para passar o papel veio até a porta de seu filho. Seu pai o orientou a abrir um pacote que ele havia deixado antes com Jean Paul, no qual tudo seria explicado.

Jean Paul abriu o pacote que continha \$40.000, um número de telefone para ligar, e instruções para voar para um pequeno aeródromo na Suíça.

Uma vez lá, Jean Paul conheceu seu novo instrutor, um anão chamado Nomoz. Colocando uma fantasia como instruído e falando o nome Azrael soltou uma sugestão pós-hipnótica. Isso desencadeou uma reação extraordinária que elevou muito as habilidades de Jean Paul.

Jean Paul aprendeu com Nomoz sua verdadeira história e percebeu que o Sistema o controlava quando ele usava a máscara de Azrael. Ele continuou com o papel de Azrael até poucos, quando salvou a vida de Batman.

No retorno de Jean Paul a Gotham, Bruce Wayne lhe deu um emprego e começou a ajudá-lo a desmamá-lo do condicionamento da Ordem. Quando Batman foi aleijado às mãos do vilão venenoso chamado Bane, ele escolheu Jean Paul para ser seu sucessor.

Pouco depois de ter vestido o manto do morcego, os impulsos reprimidos de seu condicionamento vieram à tona. Jean Paul tornou-se instável à medida que o Sistema liberou a raiva e a raiva que ele tinha dentro de si.

Um ponto de ruptura veio quando Jean Paul matou um homem. Bruce foi forçado a voltar a Gotham para derrotar Jean Paul e recuperar o manto do Morcego para si mesmo.

Jean Paul deixou Gotham para embarcar em uma jornada para explorar quem ele era como Azrael. Durante seu caminho, um ex-psiquiatra e alcoólatra chamado Brian Bryan e a renegada Irmã Lilhy da Ordem de São Dumas se juntaram a ele em sua busca. Fazendo inimigos com o irmão Rollo, o líder da Ordem naquela época, Azrael recusou-se a ser ditado pela Ordem e levou a batalha para seu quartel general no Castelo de Gelo. Com a ajuda de seus amigos, Azrael destruiu o Castelo de Gelo e, evidentemente, a Ordem também. Combatendo suas lutas interiores com a ajuda de seus aliados próximos, Jean Paul procurou seu próprio propósito como cavaleiro, para que seu destino fosse mantido em suas próprias mãos.



Após vários atos compassivos de redenção e feitos corajosos realizados por Azrael, Batman percebeu que seu protegido de outrora havia finalmente superado sua desconfiança. O Cavaleiro das Trevas pediu-lhe que se tornasse novamente um ajudante de confiança em sua guerra contra o crime. Os serviços de Azrael foram particularmente valiosos durante os meses que se seguiram ao terremoto que dizimou a cidade de Gotham.

Após o isolamento forçado da Cidade de Gotham, conhecido como "Terra de Ninquém", Jean Paul foi reunido com seu amigo Brian Bryan. Junto com a ajuda do Dr. Leslie Thompkins e do benfeitor Bruce Wayne, Jean Paul e Brian lançaram uma clínica gratuita em uma antiga igreja abandonada na cidade de Gotham.

Ultimamente têm surgido problemas com o ressurgimento de Nicholas Scratch, que veio para a clínica como paciente de Brian. Scratch enganou os que o rodeavam a pensar que ele estava tentando se reformar. Ele drogou Jean Paul e tentou enganar a todos para que acreditassem que Azrael havia assassinado um bandido de dois bocados em uma raiva de vingança. Azrael agora estava em desacordo com a Caçadora, Batman, Brian e Leslie. Por sorte, o tímido Harold, o faz-tudo residente do Batman, foi testemunha da traição de Scratch, e ele exonerou Azrael.

Após uma discussão com o Dr. Thompkins, Jean Paul queimou seu traje Azrael. Ele está tentando seguir em frente com sua vida e colocar o anjo vingador atrás dele.

ORDEM DE SÃO DUMAS

A Irmandade da Ordem de São Dumas é um ramo dos Cavaleiros Templários. Eles se separaram após uma queda durante as Cruzadas. O grupo de offshoot seguiu o exemplo de um santo autoproclamado chamado Dumas. Embora as origens estejam envoltas pelas brumas do tempo, acredita-se que a Ordem de São Dumas descobriu os tesouros perdidos do rei Salomão, pilhando e saqueando suas riquezas. A fim de manter esta fortuna em segredo da cidade, até que a ordem aperfeiçoou uma forma geneticamente modificada de controlar a doutrinação selecionada e a criação dos futuros Azraels, séculos antes que a ciência moderna mergulhasse na análise do DNA. Com esta técnica, a próxima geração de Azrael foi retirada do ventre da mãe enquanto ele ainda era um feto. Em seguida, ele foi colocado em um recipiente contendo fluidos corporais símios especiais no qual o feto era submetido a uma série de choques elétricos e condicionado para instilar as tendências agressivas conhecidas como a "ira". Durante a infância, os futuros Azraels foram doutrinados com o "Sistema", uma série de comandos hipnóticos e um intenso treinamento físico projetado para transformá-los no mais mortal dos assassinos quando usavam o manto de Azrael.

Na segunda metade do século XX, um grande tumulto surgiu dentro da Ordem de São Dumas. Um tesoureiro chamado LeHah saqueou fundos a fim de construir um negócio de armas para si mesmo. O pai de Jean Paul Valley, o Azrael naquela época, foi enviado pelo anão conhecido como Nomoz para punir LeHah, mas ele falhou e perdeu sua vida. Pouco antes de morrer, ele encontrou a casa de seu filho nas proximidades e legou o título de Azrael a Jean Paul.

Depois de aceitar sua herança do título de Azrael e vingar a morte de seu pai, Jean Paul recusou-se a servir à Ordem de São Dumas e ao líder da seita, Irmão Rollo. A recusa gerou o caos dentro da sociedade secreta. O irmão Rollo condenou Azrael e seus amigos à morte, ordenando aos anões - criações genéticas da ordem - que os procurassem. Sabendo que a única maneira de se salvar e a seus amigos era derrubar a ordem, Azrael viajou para a Suíça com a irmã Lilhy, Nomoz e Brian Bryan e destruiu seu santuário, a Catedral do Gelo, aparentemente matando o irmão Rollo no processo. Meses mais tarde, Azrael soube que Lilhy planeja reconstruir a Ordem de São Dumas e controlá-la ela mesma. Parece que a era de mudanças para a ordem ainda não terminou.

