JOGADOR:
PERSONAGEM: Ígnea 3
AVENTURA:

ATRIBUTOS	ORIG.	MOD.	DANO	ATUAL
FISICO	8	x6		
DESTREZA	7			
INTELIGÊNCIA	6			
VONTADE	6			
MENTE	8			
MAGIA	0			
PERCEPÇÃO	6			
SORTE	0			

CUSTO	CARACTERÍSTICAS
3	Ambidestria
2	Atraente (1)
-2	Característica Óbvia
	[olhos luminosos]
6	Resistência Térmica [calor] (2)
5	Reflexos Rápidos (1)
-2	Anseio de Justiça (leve)
-2	Honestidade (leve)
2	Histórico Incomum
	[criada no passado]

CUSTO	CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS
48	Ampliação de Físico (4)
32	Absorção de Danos [total] (4)
40	Rajada Gasosa de Fogo [+1 / +2 > 5] (5)
20	Velocidade Ampliada [voo] (4)
9	Voo

HISTÓRICO/RETRATO

HABILIDADES	TESTE/CST
Arremessar/Interceptar (2)	9/3
Levantamento de Peso (2)	9/3
Voo (3)	10/6
	/
Investigação (1)	7/1
Detectar Mentiras (1)	7/1
	/
Briga [+2 / +2 / +2 >D2-1] (2)	9/3
Rajada Gasosa Fogo (3)	10/3

EQUIPAMENTOS

INICIATIVA	+7	ESQUIVA	+10
AÇÕES FÍSICAS	2	AÇÕES MENTAIS	2

COMBATE CORPO-A-CORPO

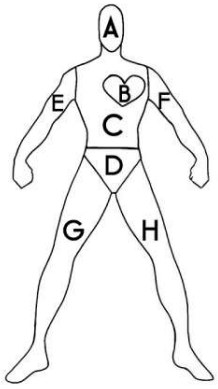
ARMA/NÍVEL	GOLPE	APARO	DANO
Briga	+9	+9	D2+3

COMBATE À DISTÂNCIA

ARMA/NÍVEL	TR	TM	DANO	CAD.	CAR.
Raj. Gas. Fogo	+11	+12	5	-	-

	PROTEÇÃO	ABSORÇÃO	PENAL.
A	Absorção de Dano	4/4	0
B	Absorção de Dano	4/4	0
C	Absorção de Dano	4/4	
D	Absorção de Dano	4/4	0
E	Absorção de Dano	4/4	0
F	Absorção de Dano	4/4	
G	Absorção de Dano	4/4	0
H	Absorção de Dano	4/4	
		PENAL. TOTAL	0

A: 11, 12
B: 2
C: 6,7,8
D: 3
E: 4
F: 10
G: 5
H: 9



PONTOS DE CRIAÇÃO: EXPERIÊNCIA	196 PC