NOME: Ventríloquo (e Scarface)

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	5			
Destreza	6			
Inteligência	8			
Percepção	7			
Vontade	7			
Mente	8			
Sorte	10			

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
7	8	2	2

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Briga (1)	7	7	D2-1

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Subm. Thompson	12	13	D3+2	2	-

Proteção	Absorção	Penal.
Absorção de Dano	0	0

Custo	Características
8	Carisma* (2)
-4	Disopia
4	Prontidão* (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
13	Conexões* [submundo de Gotham +2] (3)
-4	Psicopata* (grave)
-4	Reputação Má* [criminoso insano]
-6	Vício [comunicar-se pela marionete Scarface] (gravíssimo)
-6	Vício* [falar como nos anos 1930] (gravíssima)
1	Vontade Forte* (1)

*disponíveis apenas utilizando o marionete Scarface

Equipamento
Scarface (Absorção de dano 2)

Habilidades	Teste/Cst
Correr (1)	7/1
Natação (1)	7/1
	/
Alfabetização (2)	10/3
Estratégias [urbanas] (2)	10/3
Liderança (1)	9/1
Pesquisa (2)	10/3
Ventriloquismo (4)	12/10
Briga (1)	7/1
Armas de Fogo (4)	10/10
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/

Custo	Poderes