Terras de SHIANG

Personagem: Cheng-Chi de Águas
Jogador:
Arquétipo: Viajante
Raça: Tiresa

Físico	nor	mod	total	atual
	6		6	

Destreza	nor	mod	total	atual
	7		7	

Inteligência	nor	mod	total	atual
	7		7	

Percepção	nor	mod	total	atual
	7		7	

Vontade	nor	mod	total	atual
	6		6	

Mente	nor	mod	total	atual
	8		8	

Magia	nor	mod	total	atual
	24			

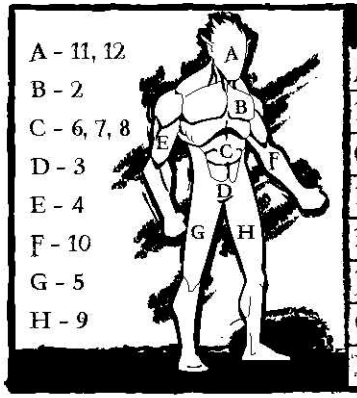
Sorte	nor	mod	total	atual
	4		4	

10	7	7	2	2
Esquiva	Iniciativa física	Iniciativa mental	Ações físicas	Ações mentais

Equipamento

- Chapéu para chuva
- Malha de couro e ferro
- Braçadeira de metal
- Botas de couro
- Kusarigama
  - [+3G/+2A/D3 danos]
  - [+1TR/+2TM]
- Mochila com:
- - roupa nova [1 kimono]
- - roupa velha [2 kimonos]
- - corda (20m)
- - caneca
- - pedaço de couro
- - pedra para produzir fogo
- - peça de metal para escrita

Riquezas	Experiência
5 (ferro)	Nível 1



A - 11, 12
B - 2
C - 6, 7, 8
D - 3
E - 4
F - 10
G - 5
H - 9

Proteção	Absorção	Penal.
A Chapéu	1 / 0	
B Malha C. e Ferro	2 / 1	
C Malha C. e Ferro	2 / 1	
D Malha C. e Ferro	2 / 1	
E Braç. de Metal	2 / 0	
F Braç. de Metal	2 / 0	
G Bota de Couro	1 / 0	
H Bota de Couro	1 / 0	

Combate corpo a corpo

	ataque	aparo	dano
Briga	9	9	d2-1
Kusarigama	13	12	d3

Combate a distância

	TR	TM	dano	cad
Kusarigama	11	12	d2	1
Rajada de Água	11	12	var	1

Características Raciais	custo
Orgulho (leve)	-2
Contorcionismo (1)	2
Sentidos Ampliados (1)	2
Visão Noturna	3

Características Físicas	custo
Aptidão Mágica (2)	9
Cargo [heroína tiresa] (3)	6
Reputação Boa [povo tirês]	5

Características Psíquicas	custo
Anseio de Justiça (leve)	-2
Fanatismo [Deus Trovão] (grave)	-4
Honra (leve)	-2

Poderes	custo

Habilidades Raciais	custo	teste
Acrobacia (2)	3	11
Correr (1)	1	10

Habilidades Físicas	custo	teste
Acrobacia (2)	0	9
Alfabetização (1)	1	8
Correr (1+2)	3	10
Escalar (1)	1	8
Furtividade (1)	1	8

Habilidades Psíquicas	custo	teste
Geografia [norte das planícies tiresas] (2)	3	9
Manha (1)	1	8
Metereologia (2)	3	10
Natação (3)	6	10
Sobrevivência (2)	3	9
Detectar Água (1)	1	8
Criar Água (1)	1	8
Controlar Água (3)	6	10
Rajada de Água (3)	6	10

Habilidades Bélicas	custo	teste
Armas [correntes] (3)	6	10
Briga (2) [+2G, +2A, +2E]	3	9