NOME: Super Homem

OPERA

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	10	x22		
Destreza	10	x7		
Inteligência	8			
Percepção	11			
Vontade	10			
Mente	8			
Sorte	10			

Custo	Características
3	Experiência em Gravidade Alterada
3	Longevidade [seu corpo é uma bateria solar] (1)
5	Reflexos Rápidos (2)
40	Sentidos Ampliados [todos] (5)
15	Conexões [Planeta Diário +3] (3)
24	Conexões [Governo dos EUA +3] (6)
29	Conexões [Liga da Justiça +4] (7)
-4	Honestidade (grave)
-3	Histórico Incomum [último kryptioniano]
-4	Identidade Secreta [Clark Kent]
6	Recursos (5)
30	Vontade Forte (5)

Dados Gerais

Nome: Clark Kent
Nacionalidade: Kriptoniana / Americana
Estado Civil: Casado
Ocupação: Herói
Também Conhecido Como: Kal El
Local de Nascimento: Krypton
Parentes Conhecidos Vivos: Marta Kent (mãe), Johnatan Kent (pai), Lois Lane (esposa)
Base de Operações: -
Aparência: Caucasiano, cabelos negros e olhos azuis
Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça
Status Legal: Cidadão Americano
Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Iniciativa	Esquiva	Ações	
		Fís.	Men.
18	21	8	2

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Briga (4)	19	19	28

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Rajada de Energia	23	24	16	-	-

Equipamento
Comunicador da Liga da Justiça

Custo	Poderes
175	Absorção de Dano [limitação: magia] (25)
98	Ampliação de Destreza (7)
352	Ampliação de Físico (22)
288	Rajada de Energia [visão de calor: +3/+4](16)
48	Rajada de Vento [super sopro] (12)
10	Super Audição
8	Sustentação Solar (2)
72	Velocidade Ampliada (12)
36	Visão de Raio-X [limitação: não enxerga através do chumbo] (10)
30	Visão Telescópica (6)
120	Voo (15)
-30	Vulnerabilidade [kriptonita: perda de 10 pontos de Físico por minuto de exposição]
-16	Vulnerabilidade [perda de luz solar – se Super Homem ficar durante 1 mês sem a presença de luz solar, ele irá perder seus poderes gradativamente]

Proteção	Absorção	Penal.
Absorção de Dano	25	0

Habilidades	Teste/Cst
Acrobacia (2)	12/3
Arremessar (3)	13/6
Correr (3)	13/6
Escape (2)	12/3
Interceptar (3)	13/6
Levantamento de Peso (2)	12/3
Mergulho (2)	12/3
Natação (2)	12/3
	/
Alfabetização (3)	11/3
Diplomacia (1)	9/1
Espionagem (1)	9/1
Estratégias [combate] (1)	9/1
Intimidação (2)	11/3
Interrogatório (1)	10/1
Investigação (3)	11/6
Liderança (2)	10/3
Mecânica (1)	9/1
Operação de Computadores (2)	10/3
Pesquisa (1)	10/3
Profissão [Repórter] (4)	12/10
Rastreamento (2)	10/3
Sobrevivência (2)	10/3
	/
Briga (4)	14/10
Rajada de Energia (4)	14/10
Rajada de Vento [super sopro] (3)	13/6
Rajada de Energia [vis. calor] (4)	14/10
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/

Pontos de Criação: Experiência:	1452

JOGADOR: