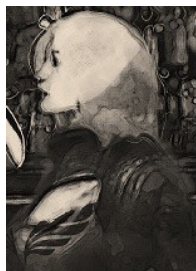


INSTITUTO NACIONAL DE IDENTIFICAÇÃO
 Superintendência do Distrito Federal
DCS – Departamento de Crimes Supranormais
POLÍCIA FEDERAL



Registro: VBR 454 369 141 pr3
Nome: --- (Miss Liberdade)
Etnia: Caucasiana
Idade: ---
Cabelo: Loiro platinado
Olhos: Azuis
Altura: 1,76 / **Peso:** 68
Característica: Olhos inteiramente azuis.



(A) - (11, 12)
 (B) - (2)
 (C) - (6, 7, 8)
 (D) - (3)
 (E) - (4)
 (F) - (10)
 (G) - (5)
 (H) - (9)

| ATRIBUTOS | DANOS |
|-------------------------|-------|
| FÍSICO: 7x8 (56) | |
| DESTREZA: 9 x4 | |
| INTELIGÊNCIA: 5 | |
| VONTADE: 6 | |
| PERCEPÇÃO: 6 | |
| MENTE: 8 | |
| MAGIA: 30 | |
| SORTE: 5 | |

| INICIATIVA | ESQUIVA | AÇÕES |
|----------------------------------|---------|-------|
| 11 | 12 | 5 |
| LUTA: | | |
| GOLPE / APARO >DANO | | |
| BRIGA: 11/12>D2+6 | | |
| ESPADA: 14/14>D4+7 | | |
| ESCUDO: 11/12>D2+7 | | |
| DISPARO: | | |
| TR/TM > DANO xCAD CARx | | |
| RAJADA MÃOS 15/16>6 | | |

PROTEÇÃO

Absorção 4/4 em todas as áreas.
Absorção 6/5 na área F.

CARACTERÍSTICAS

Atraente
 Imunidade a doenças (3)
 Imunidade a dor
 Reflexos Rápidos (2)

Reputação Boa [Extrema Direita]
 Reputação Má [Extrema Esquerda]
 Fanatismo [Capitalismo] (gravíssimo)

Equipamento

Espada (+2/+2 > D4)
 Escudo (+1/+3 > D2)

PODERES&MUTAÇÕES

Físico Ampliado (x8)
 Ergue 30 - 60 toneladas
 Destreza Ampliada (x4)
 Rajada de Energia (6) (+3,+4, 6 de dano, alcance 100m)
 Absorver Danos (4)
 Super Vel. Voo (6) (300k/h)
 Carga de Poder (10) (cada ponto aumenta em um nível o poder escolhido por um round, recupera 1 por hora)

HABILIDADES / TESTE

História [autores conservadores] (2) /7
 Língua (Inglês) (3) /8
 Oratória (1) /6
 Voo (3) /12
 Acrobacia (2) /11

HISTÓRICO: Miss Liberdade, nome desconhecido, é uma super-heroína que surge quando os valores da liberdade e da propriedade estão em risco. Infelizmente, na imensa maioria das vezes, ela é obrigada a encarar sua mortal inimiga, a maldita Justiça Escarlata, serva das mais sangrentas ditaduras comunistas. Em suas lutas, o resultado acaba sendo a inevitável destruição de vários quarteirões, sem que haja uma vencedora.

OBS: Temos fortes indícios da identidade real dela, mas a ABIN está rejeitando as evidências e impede nossas ações nas atividades civis dela.

HABILIDADES BÉLICAS

Briga 4 (+2G,+3A,+3E)
 Espada (3)
 Escudo (3)
 Rajada (3)

Cadastramento feito pelo sistema ReOps/OPERA
 Código-Fonte em www.RPGOPERA.tk