

**INSTITUTO NACIONAL DE IDENTIFICAÇÃO**  
 Superintendência do Distrito Federal  
**DCS** – Departamento de Crimes Supranormais  
**POLÍCIA FEDERAL**



**Registro:** SBR 564 140 884 es3  
**Nome:** Daniel Ramos (Guardião de Prata)  
**Etnia:** Pardo (Prateado)  
**Idade:** 42  
**Cabelo:** Prateado  
**Olhos:** Prateados  
**Altura:** 1,82 / **Peso:** 325kg  
**Característica:** Corpo de metal



(A) - (11, 12) (B) - (2) (C) - (6, 7, 8) (D) - (3) (E) - (4) (F) - (10) (G) - (5) (H) - (9)	
--	--

ATRIBUTOS	DANOS
<b>FÍSICO:</b> 10x4 (40)	
<b>DESTREZA:</b> 6	
<b>INTELIGÊNCIA:</b> 6	
<b>VONTADE:</b> 6	
<b>PERCEPÇÃO:</b> 6	
<b>MENTE:</b> 8	
<b>MAGIA:</b> 15	
<b>SORTE:</b> 6	

INICIATIVA	ESQUIVA	AÇÕES
6	8	2
<b>LUTA:</b>		
<b>GOLPE / APARO &gt;DANO</b>		
BRIGA: 9/9>D2+5		
<b>DISPARO:</b>		
<b>TR/TM &gt; DANO xCAD CARx</b>		
D. EAGLE: 8/10>D2+3 x2 6x		

**PROTEÇÃO**  
Absorção 8/8 em todas as áreas.

**CARACTERÍSTICAS**

Atraente (Porte Físico) (1)  
 Resistência (2)  
 Característica Óbvia (Corpo de Metal)

Recursos (5) [empresa de segurança]  
 Reputação Boa [bônus +2 no país]  
 Conexões [Departamento de Polícia +2]  
 Dependente [filha adotiva]  
 Flashback [morte da namorada] (grave)  
 Honra [cumprir a palavra] (grave)  
 Anseio de Justiça (leve)

Equipamento
Desert Eagle (+1/+3 > D2+3 Carga 8)
2 pentes extras para a Desert Eagle
PODERES&MUTAÇÕES
Ampliação de Físico (4)
Corpo de Metal (5/5) [permanente]
Absorção de Danos (3)

**HABILIDADES / TESTE**

Levantamento de Peso (2)	/12
Veículos (2)	/8
Detectar Obj. Escond. (3)	/9
Sistemas de Segurança (2)	/8
Detectar Mentiras (2)	/8
Etiqueta (1)	/7
Op. de Computadores (1)	/7

**HISTÓRICO:** Após ter sua namorada morta por um super vilão, o herói conhecido como Guardiã de Prata abandonou sua carreira e abriu uma empresa de segurança particular. O Guardiã adotou a jovem filha de sua falecida namorada, tornando-se seu pai e jurando não permitir que qualquer mal lhe aconteça. Ele possui uma dívida de gratidão com o Detetive Lucca Carrara por ter sido ele o responsável pela morte do assassino.

**OBS:** ---.

**HABILIDADES BÉLICAS**

Briga 4 (+3/+3/+2)  
 Armas de Fogo (leves) 1

Cadastramento feito pelo sistema  
 ReOps/OPERA  
 Código-Fonte em [www.RPGOPERA.tk](http://www.RPGOPERA.tk)