

**INSTITUTO NACIONAL DE IDENTIFICAÇÃO**  
 Superintendência do Distrito Federal  
**DCS** – Departamento de Crimes Supranormais  
**POLÍCIA FEDERAL**



**Registro:** VBR 754 369 184 xx0

**Nome:** --- (Justiça Escarlate)

**Etnia:** Indígena?

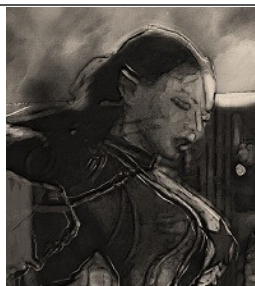
**Idade:** ---

**Cabelo:** Preto

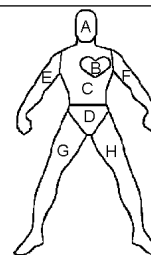
**Olhos:** Vermelhos

**Altura:** 1,72 / **Peso:** 68

**Característica:** Olhos inteiramente vermelhos, orelhas pontudas.



- Ⓐ - (11, 12)
- Ⓑ - (2)
- Ⓒ - (6, 7, 8)
- Ⓓ - (3)
- Ⓔ - (4)
- Ⓕ - (10)
- Ⓖ - (5)
- Ⓗ - (9)



ATRIBUTOS	DANOS
<b>FÍSICO:</b> 7x8 (56)	
<b>DESTREZA:</b> 9 x4	
<b>INTELIGÊNCIA:</b> 5	
<b>VONTADE:</b> 6	
<b>PERCEPÇÃO:</b> 6	
<b>MENTE:</b> 8	
<b>MAGIA:</b> 30	
<b>SORTE:</b> 5	

INICIATIVA	ESQUIVA	AÇÕES
11	11	5
<b>LUTA:</b>		
<b>GOLPE / APARO &gt;DANO</b>		
BRIGA: 12/12>D2+6		
FOICE: 14/15>D3+7		
MARTELO: 14/14>D2+7		
<b>DISPARO:</b>		
<b>TR/TM &gt; DANO xCAD CARx</b>		
RAJADA OLHOS 17/18>5		

**PROTEÇÃO**  
Absorção 4/4 em todas as áreas.

**CARACTERÍSTICAS**

Atraente  
 Imunidade a doenças (3)  
 Imunidade a dor  
 Reflexos Rápidos (2)

Reputação Boa [Extrema Esquerda]  
 Reputação Má [Extrema Direita]  
 Fanatismo [Comunismo] (gravíssimo)

**Equipamento**  
 Foice (+2/+3 > D3)  
 Martelo (+2/+2 > D2)

**PODERES&MUTAÇÕES**  
 Físico Ampliado (x8)  
 Ergue 30 - 60 toneladas  
 Destreza Ampliada (x4)  
 Rajada de Energia (5) (+3/+4, 5 de dano, alcance 100m)  
 Precisão (+2 de bônus na rajada)  
 Absorver Danos (4)  
 Super Vel. Voo (6) (300k/h)  
 Carga de Poder (10) (cada ponto aumenta em um nível o poder escolhido por um round, recupera 1 por hora)

**HABILIDADES / TESTE**

Hist. [autores socialistas] (2) /7  
 Língua (Russa) (3) /8  
 Oratória (1) /6  
 Voo (3) /12  
 Acrobacia (2) /11

**HISTÓRICO:** Justiça Escarlate, nome desconhecido, é uma super-heroína que surge quando o proletariado se encontra oprimido, ela tem certeza que um dia os ideais comunistas prevalecerão.  
 Infelizmente, na imensa maioria das vezes, ela é obrigada a encarar sua mortal inimiga, a maldita Miss Liberdade, lacaia do Grande Capital e dos interesses das corporações.  
 Em suas lutas, o resultado acaba sendo a inevitável destruição de vários bairros, sem que haja uma vencedora.  
**OBS:** O fã-clube dela está ficando cada vez mais violento.

**HABILIDADES BÉLICAS**

Briga 4 (+3G,+3A,+2E)  
 Foice (3)  
 Martelo (3)  
 Rajada (3)

Cadastramento feito pelo sistema ReOps/OPERA  
 Código-Fonte em [www.RPGOPERA.tk](http://www.RPGOPERA.tk)