

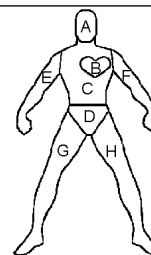
INSTITUTO NACIONAL DE IDENTIFICAÇÃO
 Superintendência do Distrito Federal
DCS – Departamento de Crimes Supranormais
POLÍCIA FEDERAL



Registro: CBR 486 **123** 384 sp0
Nome: Lucca Carrara
Etnia: Caucasiano
Idade: 36
Cabelo: Castanho
Olhos: Castanhos
Altura: 1,78
Peso: 80
Característica: ---



- Ⓐ - (11, 12)
- Ⓑ - (2)
- Ⓒ - (6, 7, 8)
- Ⓓ - (3)
- Ⓔ - (4)
- Ⓕ - (10)
- Ⓖ - (5)
- Ⓗ - (9)



ATRIBUTOS	DANOS
FÍSICO: 7	
DESTREZA: 7	
INTELIGÊNCIA: 8	
VONTADE: 7	
PERCEPÇÃO: 6/7	
MENTE: 8	
MAGIA: 15	
SORTE: 10	

INICIATIVA	ESQUIVA	AÇÕES
8	10	2

LUTA:
GOLPE / APARO >DANO

BOXE: 10 / 8 > D2-1
 AIKIDÔ: 8 / 10 > D2-1

DISPARO:
TR/TM > DANO xCAD CARx
 S&W 38: 11/13>D2+1 x2 6x

PROTEÇÃO

CARACTERÍSTICAS

Prontidão
 Reflexos Rápidos (1)
 Vontade Forte (1)
 Conexões [DCS +1] (4)
 Conexões [Profeta +2] (4)
 Conexões [Guardião de Prata +2] (3)
 Conexões [Garota Plástica +3]

Alucinação Mental (grave)
 Honra [Proteger mulheres] (grave)
 Vício [cigarro] (grave)
 Vício [álcool] (grave)
 Anseio de Justiça (grave)
 Impulsividade (leve)

Equipamento
 Revólver S&W 38 (+1/+3, D2+1)
 Munição: 6 balas extras para o revólver
 Dois maços de cigarros e isqueiro

PODERES&MUTAÇÕES

HABILIDADES / TESTE

Saque Rápido (3) /10
 Furtividade (2) /9
 Veículos (2) /9

Detectar Mentiras (3) /11
 Investigação (3) /11
 Criminologia (2) /10
 Detectar Obj. Esc.(2) /10
 Interrogatório (2) /10
 Proced. Policiais (2) /10
 Jogo [pôquer] (1) /9
 Manha (1) /9
 Disfarce (1) /9
 Ler lábios (1) /9
 Memória Treinada (1) /9

HISTÓRICO: Após um evento trágico, o detetive Lucca Carrara abandona o Departamento de Crimes Supranormais e passa a atuar como detetive particular, cuja especialidade é investigar possíveis casos de adultério.
 Em seu trabalho utiliza técnicas aprendidas na época de DCS, assim como os contatos adquiridos naquele tempo.
 Viciado em álcool e cigarros, em muitas ocasiões se envolve em problemas por conta de seu comportamento impulsivo e de seu desejo de justiça.

OBS: O pessoal do DCS deve uns favores para ele. Avisem o Vítor se ele cruzar o caminho de alguém.

HABILIDADES BÉLICAS

Boxe (2)
 Aikidô (2)
 Armas de Fogo [Leves] (3)
 Armas de Fogo [Médias] (2)
 Armas de Fogo [Pesadas] (1)

Cadastramento feito pelo sistema
 ReOps/OPERA
 Código-Fonte em www.RPGOPERA.tk