

INSTITUTO NACIONAL DE IDENTIFICAÇÃO
 Superintendência do Distrito Federal
DCS – Departamento de Crimes Supranormais
POLÍCIA FEDERAL



Registro: SBR 645 086 664 sp0
Nome: Wellington Costa (Corvo)
Etnia: Caucasiano
Idade: 33
Cabelo: Preto
Olhos: Castanho claro
Altura: 1,88 / **Peso:** 90
Característica: Tatuagem (bandeira da Escócia) no braço direito.



(A) - (11, 12) (B) - (2) (C) - (6, 7, 8) (D) - (3) (E) - (4) (F) - (10) (G) - (5) (H) - (9)	
--	--

ATRIBUTOS	DANOS
FÍSICO: 7	
DESTREZA: 8	
INTELIGÊNCIA: 6	
VONTADE: 5	
PERCEPÇÃO: 6	
MENTE: 8	
MAGIA: 15	
SORTE: 8	

INICIATIVA	ESQUIVA	AÇÕES
10	12	2

LUTA: GOLPE / APARO >DANO BRIGA: 9 / 9 > 1
DISPARO: TR/TM > DANO xCAD CARx H&K MP5: 11/14>D2+1 x5 30x Glock 25: 11/14>D2+1 x3 16x

PROTEÇÃO

CARACTERÍSTICAS
 Reflexos Rápidos (2)
 Conexões [Profeta] (4) +2
 Miopia (leve)

Voto [proteger o Profeta] (grave)
 Vício [maconha] (leve)
 Vício [álcool] (leve)
 Vontade Fraca (1)
 Distração (leve)

Equipamento
 H&K MP5
 Glock 25
 2 pentes para H&K
 2 pentes para Glock
 Observação: Dentro da Cidade sem Nome, o Corvo é proibido de portar suas armas, ficando elas sob a guarda do Profeta.
 4 baseados
 1 maço de cigarros
 1 Cantil com pinga de péssima qualidade

PODERES&MUTAÇÕES
 Voo
 Super Velocidade [em voo] (3)
 120km/h

HABILIDADES / TESTE

Furtividade (3)	/11
Manha (3)	/9
Voo (3)	/11
Lábia (2)	/8
Arrombamento (2)	/8
Acrobacia (2)	/10
Lei (1)	/7
Procedimentos Policiais (1)	/7
Op. de Computadores (1)	/7

HISTÓRICO: Anteriormente à serviço do tráfico, o Corvo abandonou sua vida de crimes após testemunhar seu irmão ser salvo pelo poder de cura do homem conhecido como Profeta.

Atualmente ele vive ao lado do Profeta em um conjunto de moradias improvisadas conhecido como "A Cidade Sem Nome" e percorre as ruas em busca de informações úteis.

Tornou-se amigo de Lucca Carrara após o Profeta salvar a vida do detetive, atuando ao lado dele em diversos casos.

OBS: Inofensivo, mas não confiável como informante.

HABILIDADES BÉLICAS
 Briga (2) +1/+1/+2
 Armas leves (Revólveres) (2)
 Armas leves (Pistolas) (2)
 Armas Médias (Submetralhadoras) (2)

Cadastramento feito pelo sistema ReOps/OPERA
 Código-Fonte em www.RPGOPERA.tk