

Personagem

Jogador

Detalhes

Campanha



	normal	modif	atual	especial
<b>Físico</b>				
<b>Destreza</b>				
<b>Inteligência</b>				
<b>Vontade</b>				
<b>Percepção</b>				
<b>Magia</b>				
<b>Mente</b>				
<b>Sorte</b>				

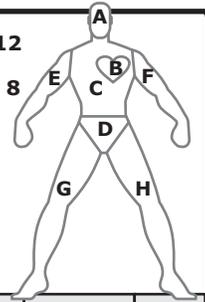
**COMBATE**

<b>Distância</b>	descrição	TR	TM	dano	Cad	Ammo	Alcance

<b>Corpo-a-Corpo</b>	descrição	golpe	aparo	dano
<b>Briga</b>				

<b>Iniciativa</b> (DEST + bônus)	<b>Nº Ações</b> (2 ou 1+ nível DEST Ampl)	<b>Esquiva</b> (DEST + bônus Briga)

- A - 11, 12
- B - 2
- C - 6, 7, 8
- D - 3
- E - 4
- F - 10
- G - 5
- H - 9



**Diagrama de Resistência**

Proteção	Absorção	Penal.
A.	/	
B.	/	
C.	/	
D.	/	
E.	/	
F.	/	
G.	/	
H.	/	

custo	<b>Características Físicas</b>



	<b>Habilidades Físicas</b>	teste	custo

custo	<b>Características Psíquicas</b>

<b>Notas e Equipamento</b>

	<b>Habilidades Psíquicas</b>	teste	custo

custo	<b>Características Raciais</b>

	<b>Habilidades Bélicas</b>	teste	custo

**Experiência**

**Estatísticas**