personagem

OPERA RPG

jogador

campanha

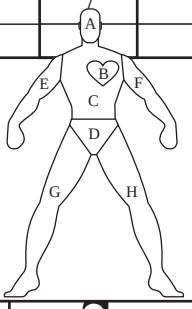
	nor	mod	atual	dano
físico				
destreza				
inteligência				
vontade				
percepção				
mana				
mente				
sorte				

combate corpo-a-corpo	golpe	aparo	esquiva	dano

proteção	absorção	penal.
A.	/	
B.	/	
C.	/	
D.	/	
E.	/	
F.	/	
G.	/	
H.	/	

ataque à distância	TR	TM	dano	Cad	Ammo

A - (11, 12);
B - (2);
C - (6, 7, 8);
D - (3);
E - (4);
F - (10);
G - (5);
H - (9)



nº de ações

iniciativa

custo	características físicas

custo	características psíquicas

custo	características raciais

habilidades físicas	teste	custo

habilidades psíquicas	teste	custo

habilidades bélicas	teste	custo

equipamento

experiência

estatísticas