



NOME Hacken

PONTOS DE ATRIBUTO

MAX
18

USADO
22

PONTOS DE CRIAÇÃO

MAX
0

USADO
31

AÇÕES FÍSICAS

BASE	EFEITO	TOTAL
2	+0	2

AÇÕES MENTAIS

BASE	EFEITO	TOTAL
2	+0	2

INICIATIVA

BASE	EFEITO	MOD	TOTAL
7	+0	0	7

ESQUIVA

BASE	EFEITO	BRIGA	MOD	TOTAL
7	+1	2	0	10

DANO
POR
FÍSICO

1

ATRIBUTOS

	ORIG	MOD ESPEC	MOD	DANO	TOTAL
FÍSICO	9	x	+0	0	9
DESTREZA	7	x	+0	0	7
INTELIGÊNCIA	6	x	+0	0	6
PERCEPÇÃO	6	x	+0	0	6
VONTADE	6	x	+0	0	6
MENTE	8	x	+0	0	8
MAGIA	0	x	+0	0	0
SORTE	0	x	+0	0	0

ARMAS DE CONTATO

ARMA	NÍVEL	DANO	GOLPE	APARO
Briga	3	(1)+(1)	9	9

ARMAS DE LONGO ALCANCE

ARMA	NÍVEL	DANO	TIRO RÁPIDO	TIRO MIRADO
Clock 9mm	3	D2+1	2	3
Ak47	3	D2+5	0	4

CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICA	NÍVEL	CUSTO
Característica Óbvia [moicano]	1	0
Mutilado [maneta]	1	-6
Reflexos Rápidos	1	5
Fúria [grave]	2	-4

PROTEÇÃO

NOME	ÁREAS PROTEGIDAS	ABSORÇÃO	PENALIDADE
			PENALIDADE TOTAL 0

PODERES

NOME	NÍVEL	CUSTO

EQUIPAMENTOS

Balas 9mm (20)

HABILIDADES

HABILIDADE	ATRIBUTO	NÍVEL	CUSTO	TOTAL
Briga	Destreza	3	6	10
Alfabetização	Inteligê	1	1	7
Armas [fogo médias]	Destrez	3	6	10
Armeiro	Inteligê	1	1	7
Correr	Físico	2	3	11
Escalar	Destrez	1	1	8
Furtividade	Destrez	1	1	8
Geografia [Gotham]	Inteligê	3	6	9
Jogo [poker]	Inteligê	2	3	8
Intimidação	Físico	2	3	11
Natação	Físico	1	1	10
Levant. de Peso	Físico	1	1	10
Veículos [carros]	Destrez	2	3	9

Adicionar lançamento à barra de acesso rápido às macros.

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

ANOTAÇÕES