



NOME

PONTOS DE ATRIBUTO

MAX18

USADO19

PONTOS DE CRIAÇÃO

MAX0

USADO42

AÇÕES FÍSICAS

BASE2

EFEITO+0

TOTAL2

AÇÕES MENTAIS

BASE2

EFEITO+0

TOTAL2

INICIATIVA

BASE6

EFEITO+0

MOD0

TOTAL6

ESQUIVA

BASE6

EFEITO+0

BRIGA2

MO0

ATRIBUTOS

	ORIG	MOD ESPEC	MOD	DANO	TOTAL
FÍSICO	6	x	+0	0	6
DESTREZA	6	x	+0	0	6
INTELIGÊNCIA	7	x	+0	0	7
PERCEPÇÃO	6	x	+0	0	6
VONTADE	6	x	+0	0	6
MENTE	8	x	+0	0	8
MAGIA	0	x	+0	0	0
SORTE	0	x	+0	0	0

ARMAS DE CONTATO

ARMA	NÍVEL	DANO	GOLPE
Briga	3	(1)+(0)	8

ARMAS DE LONGO ALCANCE

ARMA	NÍVEL	DANO	TIRO RÁPIDO
------	-------	------	-------------

PROTEÇÃO

NOME	ÁREAS PROTEGIDAS	ABSORÇÃO
------	------------------	----------

PENALIDADE

CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICA	NÍVEL	CUSTO
Feio	3	-6
Resistência [alcool]	2	4
Vício [alcool]	3	-6

PODERES

NOME	NÍVEL	CUSTO
Alteração da Realidade [sem controle]	1	30

EQUIPAMENTOS

HABILIDADES

HABILIDADE	ATRIBUTO	NÍVEL	CUSTO
Briga	Destreza	3	6
Liderança	Inteligê	3	6
Estratégias [milit.]	Inteligê	2	3
Geografia [Gotham]	Inteligê	2	3
Herbalismo	Inteligê	1	1

ANOTAÇÕES

Adicionar lançamento à barra de acesso rápido às macros.