

# Heróis Anos 60

Os heróis a seguir, foram feitos utilizando as regras do OPERA ajustadas para o mínimo de realismo, ou seja:

- Regra de Absorção Geral;
- Ausência das Regras de Dano influírem em Físico e Destreza;
- Utilização do Atributo Sorte;
- Utilização de Habilidades em Bloco.

Isso foi efetuado em virtude do universo presente nos desenhos dos quais os heróis a seguir fazem parte, também possuem o mínimo de realismo para uma campanha de RPG.

Divirta-se!!!



# HOMEM PÁSSARO



**Nome:** Ray Randall  
**Estado Civil:** solteiro  
**Ocupação:** super herói  
**Aparência:** um humano com asas

| atributo     | nor | mod  | total  | dano |
|--------------|-----|------|--------|------|
| Físico       | 8   | (x2) | 8 (16) |      |
| Destreza     | 8   | -    | 8      |      |
| Inteligência | 7   | -    | 7      |      |
| Vontade      | 6   | -    | 6      |      |
| Percepção    | 8   | -    | 8      |      |
| Mente        | 8   | -    | 8      |      |
| Magia        | -   | -    | -      |      |
| Sorte        | 9   | -    | 9      |      |

|             |    |
|-------------|----|
| Nº DE AÇÕES | 2  |
| INICIATIVA  | 10 |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |                   |
|---|----------------|-------------------|
|   | Artes Marciais | Escudo de Energia |
| Golpe                                       | 11             | 13                |
| Aparo                                       | 11             | 13                |
| Esquiva                                     | 11             | -                 |
| Dano  | D2 (+2)        | D2 (+2)           |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
| Rajada Solar                                   | 14 | 15 | 2    | -   | -    |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |

|          |          |
|----------|----------|
| ARMADURA | Uniforme |
| ABSORÇÃO | 2        |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Pontos de Atributos | 23  |
| Pontos de Criação   | 373 |

| Característica   | Custo |
|--|-------|
| Asas   | 9     |
| Reflexos Rápidos (2)   | 10    |
| Sentidos Ampliados (2)   | 20    |
| Surto de Adrenalina (2) (só pode ser ativado na presença de luz solar) | 11    |
| Sustentação Solar (5)  | 20    |
| Carisma (1)  | 4     |
| Conexões [Nível 3: Prof. Demetrius (+3)]                               | 15    |
| Conexões [Nível 4: Vingador (+5)]                                      | 22    |
| Conexões [Nível 4: Birdboy (+3)]                                       | 18    |
| Conexões [Nível 5: Falcon 7 (+3)]                                      | 21    |
| Prontidão (2)  | 4     |
| Honestidade (gravíssima)   | -6    |
| Honra (gravíssima) (combater aqueles que desafiam a lei)               | -6    |
| Identidade Secreta   | -4    |

| Poder  | Custo |
|--|-------|
| Campo de Força (2) (ativado por teste de Destreza, área de 0,5 m²) | 20    |
| Reserva de Poder (6) (recarga na presença de luz solar)            | 30    |
| Rajada Solar (Laser) (2)   | 18    |
| Vôo (5)  | 40    |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 10    |
| Arremesso (3)      | 12    | 11    |
| Artes Marciais (2) | 12    | 10    |
| Científicas (2)    | 8     | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 9     |
| Esportivas (3)     | 12    | 11    |
| Militares (2)      | 10    | 9     |
| Veículos (2)       | 6     | 10    |

## HISTÓRICO

Ray Randall era um homem normal, e teria morrido se o deus do sol Ra não o salvasse de uma morte certa; além de ser salvo, Ray Randall ganhou super poderes, o que o fez ingressar em um programa secreto do governo (cujo líder é conhecido como Falcão 7). Depois disso, assumiu a identidade secreta de Homem-Pássaro.

## CONTATOS



Vingador é uma águia americana amiga do Homem-Pássaro em sua luta contra o crime.



O Falcão 7 é o chefe onisciente do Homem-Pássaro.



Professor Demetrius, é um cientista, e um velho amigo do Homem-Pássaro.

| Atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 8   | ÷2  | 4     |      |
| Destreza     | 8   | -   | 8     |      |
| Inteligência | 6   | -   | 6     |      |
| Vontade      | 6   | -   | 6     |      |
| Percepção    | 8   | -   | 8     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Sorte        | 6   | -   | 6     |      |



**SPACE  
GHOST**



**Nome:** ?

**Estado Civil:** ?

**Ocupação:** herói intergalático

**Aparência:** um humano com roupas estranhas

**Grupo a que é filiado:** Space Ghost

| atributo     | nor | mod  | total  | dano |
|--------------|-----|------|--------|------|
| Físico       | 9   | (x3) | 9 (27) |      |
| Destreza     | 7   | -    | 8      |      |
| Inteligência | 7   | -    | 7      |      |
| Vontade      | 6   | -    | 6      |      |
| Percepção    | 7   | -    | 8      |      |
| Mente        | 8   | -    | 8      |      |
| Magia        | -   | -    | -      |      |
| Sorte        | 9   | -    | 9      |      |

|                    |          |
|--------------------|----------|
| <b>Nº DE AÇÕES</b> | <b>2</b> |
| <b>INICIATIVA</b>  | <b>9</b> |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |  |
|---|----------------|--|
|   | Artes Marciais |  |
| Golpe                                       | 11             |  |
| Aparo                                       | 11             |  |
| Esquiva                                     | 11             |  |
| Dano  | D2 (+2)        |  |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
| Rajada de Calor                                | 14 | 15 | 6    | -   | -    |
| Rajada Congelante                              | 14 | 15 | 5    | -   | -    |
| Rajada Sônica                                  | 14 | 15 | 7    | -   | -    |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>ARMADURA</b> | <b>Uniforme</b> |
| <b>ABSORÇÃO</b> | <b>1</b>        |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| <b>Pontos de Atributos</b> | 23  |
| <b>Pontos de Criação</b>   | 404 |

| Característica   | Custo |
|--|-------|
| Reflexos Rápidos (2)                                       | 10    |
| Sentidos Ampliados (1)                                     | 10    |
|  |       |
| Carisma (2)  | 8     |
| Conexões [Nível 2: Blip (+2)]                              | 12    |
| Conexões [Nível 4: Jayce (+3)]                             | 18    |
| Conexões [Nível 4: Jane (+3)]                              | 18    |
| Prontidão (2)  | 4     |
|  |       |
| Honestidade (gravíssima)                                   | -6    |
| Honra (gravíssima) (combater aqueles que praticam o crime) | -6    |
| Identidade Secreta   | -4    |
|  |       |

| Poder   | Custo |
|---|-------|
| Cinto (x 0,7)                                       | 118   |
| • Campo de Força (6) ativado por Teste de Destreza) | (60)  |
| • Invisibilidade (visual) (3)                       | (30)  |
| • Sistemas Selados (5) (8 h)                        | (15)  |
| • Vôo (8)   | (64)  |
| Braceletes (x 0,7)                                  | 138   |
| • Rajada Laser (Calor) (6)                          | (54)  |
| • Raio de Gelo (gasosa) (5)                         | (45)  |
| • Rajada Sônica (7)                                 | (70)  |
| • Físico Ampliado (3)                               | (28)  |
|   |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 10    |
| Arremesso (4)      | 16    | 11    |
| Artes Marciais (3) | 16    | 11    |
| Científicas (2)    | 8     | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 9     |
| Esportivas (3)     | 12    | 10    |
| Militares (3)      | 15    | 10    |
| Veículos (4)       | 12    | 11    |

## HISTÓRICO

Space Ghost é um patrulheiro espacial, munido de aparatos de alto tecnologia que lhe conferem poderes incríveis.

## CONTATOS



Jayce é um jovem bravo e ambicioso, que auxilia Space Ghost em sua luta contra o crime. Ele não tem medo de fazer perguntas (mesmo que estúpidas) a Space Ghost.



Dois minutos mais jovem que Jayce, Jan ajuda Space Ghost a patrulhar o espaço dos vilões, com um toque a mais de inteligência do que seu irmão.



Blip é o auxiliar símio, que muitas vezes contribui mais do que Jan e Jayce juntos!



O Ghostship é a nave de Space Ghost em sua luta intergaláctica contra o crime

|                   |                             |
|-------------------|-----------------------------|
| <b>Controle</b>   | -1 (-3)                     |
| <b>Chassi</b>     | 10 (x11)                    |
| <b>Potência</b>   | 100.000 km/h<br>(1500 km/h) |
| <b>Blindagem</b>  | 10                          |
| <b>Peso Médio</b> | 300 Toneladas               |



# IGOO



**Nome:** Iggo  
**Estado Civil:** Solteiro  
**Ocupação:** herói  
**Aparência:** Um monstro de pedra de 6 metros  
**Grupo a que é filiado:** Herculóides

| atributo            | nor       | mod       | total     | Dano |
|---------------------|-----------|-----------|-----------|------|
| <b>Físico</b>       | <b>11</b> | <b>x6</b> | <b>66</b> |      |
| <b>Destreza</b>     | <b>6</b>  | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Inteligência</b> | <b>6</b>  | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Vontade</b>      | <b>6</b>  | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Percepção</b>    | <b>6</b>  | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Mente</b>        | <b>8</b>  | <b>-</b>  | <b>8</b>  |      |
| <b>Magia</b>        | <b>-</b>  | <b>-</b>  | <b>-</b>  |      |
| <b>Sorte</b>        | <b>6</b>  | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |

|                    |          |
|--------------------|----------|
| <b>Nº DE AÇÕES</b> | <b>2</b> |
| <b>INICIATIVA</b>  | <b>6</b> |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |  |
|---|----------------|--|
|   | Artes Marciais |  |
| <b>Golpe</b>                                | <b>9</b>       |  |
| <b>Aparo</b>                                | <b>9</b>       |  |
| <b>Esquiva</b>                              | <b>9</b>       |  |
| <b>Dano</b>                                 | <b>D3+6</b>    |  |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |           |           |             |          |          |
|--|-----------|-----------|-------------|----------|----------|
| Arma   | TR        | TM        | Dano        | Cad      | Ammo     |
| <b>Arremesso de Pedra</b>                      | <b>10</b> | <b>11</b> | <b>D2+5</b> | <b>1</b> | <b>-</b> |

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| <b>ARMADURA</b> | <b>Pele de Pedra</b> |
| <b>ABSORÇÃO</b> | <b>5</b>             |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| <b>Pontos de Atributos</b> | <b>23</b>  |
| <b>Pontos de Criação</b>   | <b>168</b> |

| Característica                                 | Custo |
|--|-------|
| Aumentar de Tamanho (2) (permanente)           | 22    |
| Físico Ampliado (3)                            | 56    |
| Resistência (2)                                | 4     |
| Mudez  | -4    |
|  |       |
| Conexões [Nível 5: Herculóides (+3)]           | 21    |
| Devoção (gravíssima) (proteger os Herculóides) | -6    |
| Fúria (leve)                                   | -2    |
|  |       |
| Imunidade (1) (frio)                           | 4     |
| Imunidade (1) (calor)                          | 4     |

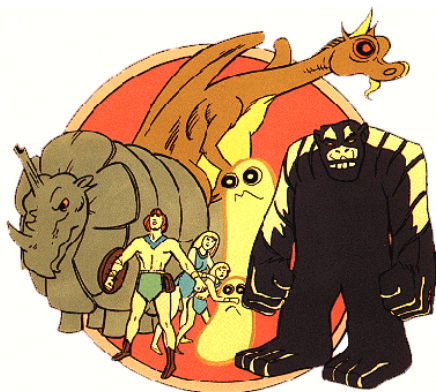
| Poder                        | Custo |
|------------------------------|-------|
| Absorção de Danos (2)        | 12    |
| Corpo Pedregoso (permanente) | 11    |
|                              |       |
|                              |       |
|                              |       |
|                              |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 8     |
| Arremesso (4)      | 16    | 10    |
| Artes Marciais (2) | 12    | 8     |
| Esportivas (3)     | 12    | 10    |
|                    |       |       |
|                    |       |       |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

## HISTÓRICO

Iggo é um macaco de pedra de 6 metros, extremamente resistente e forte, natural do planeta Quasar. Junto com seus amigos Herculóides defendem seu lar de inúmeras ameaças espaciais.

## CONTATOS



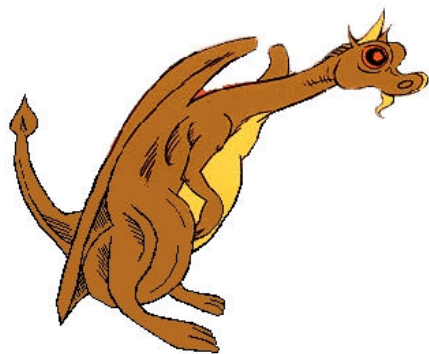
### Os Herculóides

No primitivo planeta Quasar, um grupo liderado por Zandor sua esposa Dara e seu filho Dorno combatem ameaças alienígenas:

- **Iggo**, um macaco de pedra;
- **Zok**, um dragão que emite lasers;
- **Thundro**, um rinoceronte que atira pedras em chamas de seu chifre;
- **Gloop e Gleep**, duas criaturas-bolhas que podem se transformar no que quiserem.



# ZOK



**Nome:** Zok  
**Estado Civil:** Solteiro  
**Ocupação:** herói  
**Aparência:** Um dragão de olhos vermelhos  
**Grupo a que é filiado:** Herculóides

| atributo            | nor      | mod       | total     | Dano |
|---------------------|----------|-----------|-----------|------|
| <b>Físico</b>       | <b>8</b> | <b>x3</b> | <b>24</b> |      |
| <b>Destreza</b>     | <b>9</b> | <b>-</b>  | <b>9</b>  |      |
| <b>Inteligência</b> | <b>6</b> | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Vontade</b>      | <b>6</b> | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |
| <b>Percepção</b>    | <b>7</b> | <b>-</b>  | <b>7</b>  |      |
| <b>Mente</b>        | <b>8</b> | <b>-</b>  | <b>8</b>  |      |
| <b>Magia</b>        | <b>-</b> | <b>-</b>  | <b>-</b>  |      |
| <b>Sorte</b>        | <b>6</b> | <b>-</b>  | <b>6</b>  |      |

|                    |          |
|--------------------|----------|
| <b>Nº DE AÇÕES</b> | <b>2</b> |
| <b>INICIATIVA</b>  | <b>9</b> |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |             |             |
|---|-------------|-------------|
|   | Cauda       | Chifre      |
| <b>Golpe</b>                                | <b>10</b>   | <b>10</b>   |
| <b>Aparo</b>                                | <b>9</b>    | <b>9</b>    |
| <b>Esquiva</b>                              | <b>9</b>    | <b>-</b>    |
| <b>Dano</b>                                 | <b>D2+3</b> | <b>D2+3</b> |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |           |           |          |          |          |
|--|-----------|-----------|----------|----------|----------|
| Arma   | TR        | TM        | Dano     | Cad      | Ammo     |
| <b>Rajada Laser [dos olhos]</b>                | <b>15</b> | <b>16</b> | <b>4</b> | <b>-</b> | <b>-</b> |
| <b>Rajada Laser [da cauda]</b>                 | <b>13</b> | <b>14</b> | <b>6</b> | <b>-</b> | <b>-</b> |

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>ARMADURA</b> | <b>Absorção</b> |
| <b>ABSORÇÃO</b> | <b>2</b>        |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| <b>Pontos de Atributos</b> | <b>23</b>  |
| <b>Pontos de Criação</b>   | <b>204</b> |

| Característica         | Custo |
|------------------------|-------|
| Absorção de Dano (2)   | 12    |
| Físico Ampliado (3)    | 28    |
| Mudez                  | -4    |
| Prontidão (1)          | 2     |
| Sentidos Ampliados (1) | 10    |

|  |    |
|--|----|
| Conexões [Nível 5: Herculóides (+3)]           | 21 |
| Devoção (gravíssima) (proteger os Herculóides) | -6 |

|                |   |
|----------------|---|
| Asas           | 9 |
| Cauda (grande) | 4 |
| Chifre (médio) | 3 |

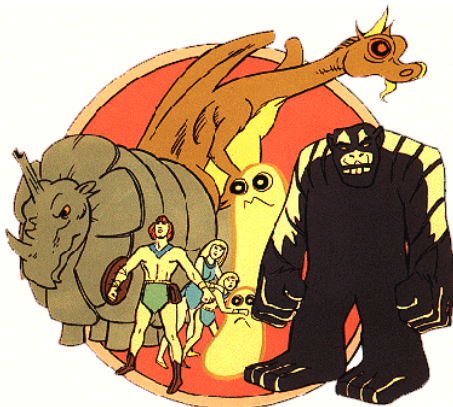
| Poder  | Custo |
|--|-------|
| Rajada Laser (4) (aumento de precisão [2]) [emitida pelos olhos] | 43    |
| Rajada Laser (6) [emitida pela cauda]                            | 54    |

| Habilidade     | Custo | Teste |
|----------------|-------|-------|
| Arremesso (4)  | 16    | 13    |
| Esportivas (3) | 12    | 12    |
| Caudas (0)     | 0     | 9     |
| Chifres (0)    | 0     | 9     |

## HISTÓRICO

Zok é um dragão capaz de emitir lasers de seus chifres e olhos, além de ser muito ágil. Junto com seus amigos Herculóides defendem seu lar de inúmeras ameaças espaciais.

## CONTATOS

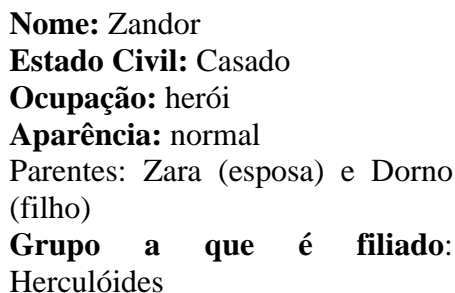


Os Herculóides

No primitivo planeta Quasar, um grupo liderado por Zandor sua esposa Dara e seu filho Dorno combatem ameaças alienígenas:

- **Iggo**, um macaco de pedra;
- **Zok**, um dragão que emite lasers;
- **Thundro**, um rinoceronte que atira pedras em chamas de seu chifre;
- **Gloop e Gleep**, duas criaturas-bolhas que podem se transformar no que quiserem.





|                    |           |
|--------------------|-----------|
| <b>Nº DE AÇÕES</b> | <b>2</b>  |
| <b>INICIATIVA</b>  | <b>10</b> |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
| Estilingue                                     | 13 | 14 | D2+3 | -   | 6    |
|  |    |    |      |     |      |

|                 |          |
|-----------------|----------|
| <b>ARMADURA</b> | <b>-</b> |
| <b>ABSORÇÃO</b> | <b>0</b> |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| <b>Pontos de Atributos</b> | 23 |
| <b>Pontos de Criação</b>   | 91 |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (4)  | 10    | 12    |
| Arremesso (4)      | 12    | 12    |
| Artes Marciais (2) | 12    | 10    |
| Científicas (1)    | 4     | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 9     |
| Esportivas (3)     | 12    | 11    |
| Militares (2)      | 10    | 9     |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

Zandor é um ser humano, com incrível agilidade e habilidades líder dos Herculóides. É casado com Dara, uma mulher muito inteligente e pai de Dorno, um jovem destemido que segue os passos de seu pai.

No primitivo planeta Quasar, um grupo liderado por Zandor sua esposa Dara e seu filho Dorno combatem ameaças alienígenas:

- **Iggo**, um macaco de pedra;
- **Zok**, um dragão que emite lasers;
- **Thundro**, um rinoceronte que atira pedras em chamas de seu chifre;
- **Gloop e Gleep**, duas criaturas-bolhas que podem se transformar no que quiserem.



# MIGHTY MIGHTOR



**Nome:** Tor

**Estado Civil:** Solteiro

**Ocupação:** Herói

**Aparência:** Um homem primitivo com uma máscara estranha

| atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 10  | x6  | 60    |      |
| Destreza     | 7   | -   | 7     |      |
| Inteligência | 6   | -   | 6     |      |
| Vontade      | 6   | -   | 6     |      |
| Percepção    | 6   | -   | 6     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Magia        | -   | -   | -     |      |
| Sorte        | 8   | -   | 8     |      |

|             |   |
|-------------|---|
| Nº DE AÇÕES | 2 |
| INICIATIVA  | 8 |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |               |
|---|----------------|---------------|
|   | Artes Marciais | Tacape Mágico |
| Golpe                                       | 12             | 14            |
| Aparo                                       | 12             | 13            |
| Esquiva                                     | 14             | -             |
| Dano  | D2+5           | D3+6          |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
| Rajada Laser<br>(do Tacape Mágico)             | 11 | 12 | 5    | -   | -    |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |

|          |          |
|----------|----------|
| ARMADURA | Absorção |
| ABSORÇÃO | 3        |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Pontos de Atributos | 23  |
| Pontos de Criação   | 291 |

| Característica  | Custo |
|---|-------|
| Carisma (1)   | 4     |
| Empatia com Animais   | 3     |
| Prontidão (2)   | 8     |
| Recuperação Rápida  | 3     |
| Reflexos Rápidos (2)  | 10    |
|   |       |
|   |       |
| Conexões [Nível 4: Tog (+4)]  | 19    |
| Dependente (namorada: Sheera)   | -6    |
| Honestidade (gravíssima)  | -6    |
| Honra (gravíssima) (proteger sua vila, combater aqueles que praticam o crime) | -6    |
| Identidade Secreta  | -4    |
|   |       |
|   |       |

| Poder  | Custo |
|--|-------|
| Absorção de Dano (3)                           | 18    |
| Físico Ampliado (6)                            | 60    |
| Vôo (5)  | 40    |
| Tacape Mágico (x0,7)                           | 49    |
| • Rajada Laser (5)                             | (45)  |
| • Super Velocidade (5)<br>(exclusiva para vôo) | (25)  |
|  |       |
|  |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (4)  | 20    | 11    |
| Arremesso (4)      | 16    | 11    |
| Artes Marciais (3) | 16    | 11    |
| Criminais (2)      | 8     | 8     |
| Esportivas (3)     | 12    | 10    |
| Militares (1)      | 5     | 7     |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

## HISTÓRICO

Mighty Migthor (O Poderoso Mightor) é um super-herói pré-histórico que protege os habitantes de uma vila do planeta Amzot. Sua identidade secreta é Tor, um jovem homem das cavernas, que ganhou uma clava mágica ao salvar um velho eremita da morte. Ao gritar "Mightor!" e erguer a clava, ele e seu animal de estimação (Tog) se transformam no Poderoso Mightor e em um dragão cuspidor de fogo.

## CONTATOS



Chefe Pondo é o líder da vila em que vive Tor e seus amigos; ele é um homem enérgico e sábio.



Tog é o companheiro de Tor como seu ajudante, seja em sua forma normal, ou como dragão cuspidor de fogo.

## TOG (como Dragão)

| Atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 8   | x2  | 16    |      |
| Destreza     | 8   | -   | 8     |      |
| Inteligência | 5   | -   | 5     |      |
| Vontade      | 6   | -   | 6     |      |
| Percepção    | 8   | -   | 8     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Sorte        | 4   | -   | 4     |      |

| Poder                     |
|---------------------------|
| Absorção de Dano (2)      |
| Físico Ampliado (2)       |
| Rajada de Fogo Gasosa (3) |
| Vôo (5)                   |



## Mulher Flutuadora



**Nome:** ?

**Estado Civil:** Solteira

**Ocupação:** Heroína Espacial

**Aparência:** Normal

**Grupo a que é filiada:** Galaxy Trio

| atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 6   | -   | 6     |      |
| Destreza     | 9   | -   | 9     |      |
| Inteligência | 7   | -   | 7     |      |
| Vontade      | 6   | -   | 6     |      |
| Percepção    | 6   | -   | 6     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Magia        | -   | -   | -     |      |
| Sorte        | 7   | -   | 7     |      |

|             |   |
|-------------|---|
| Nº DE AÇÕES | 2 |
| INICIATIVA  | 9 |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |  |
|---|----------------|--|
|   | Artes Marciais |  |
| Golpe                                       | 13             |  |
| Aparo                                       | 13             |  |
| Esquiva                                     | 13             |  |
| Dano  | D2             |  |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      | -   | -    |

|          |          |
|----------|----------|
| ARMADURA | Uniforme |
| ABSORÇÃO | 2        |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Pontos de Atributos | 23  |
| Pontos de Criação   | 181 |

| Característica   | Custo |
|--|-------|
| Atraente (2) (físico ideal)  | 4     |
| Prontidão (2)  | 8     |
|  |       |
|  |       |
| Cargo (5) (princesa)   | 10    |
| Conexões [Nível 5: Galaxy Trio (+3)]   | 21    |
| Honestidade (gravíssima)   | -6    |
| Honra (gravíssima) (proteger a galáxia, combater aqueles que praticam o crime) | -6    |
|  |       |
|  |       |

| Poder                     | Custo |
|---------------------------|-------|
| Controle da Gravidade (7) | 70    |
|                           |       |
|                           |       |
|                           |       |
|                           |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 11    |
| Arremesso (2)      | 8     | 11    |
| Artes Marciais (2) | 12    | 11    |
| Científicas (2)    | 8     | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 9     |
| Esportivas (2)     | 8     | 11    |
| Militares (2)      | 10    | 9     |
| Veículos (2)       | 6     | 11    |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

## HISTÓRICO

A Mulher Flutuadora é a princesa de um planeta distante, e é capaz de controlar a gravidade a sua volta, tornando possível a ela voar (e fazer com que outros voem), e diminuir e aumentar o peso de qualquer objeto. Tais poderes tornaram possível a ela ingressar na polícia intergaláctica conhecida como Galaxy Trio.

## CONTATOS



Galaxy Trio

O Galaxy Trio é uma força policial espacial, que tem como sua jurisdição toda a galáxia. Seus membros, foram escolhidos de diferentes regiões da galáxia:

- **Homem Vapor** é capaz de se transformar em qualquer vapor ou gás existente;
- **Homem Meteoro** é um vulcano capaz de aumentar qualquer parte de seu corpo como desejar;
- **Mulher Flutuadora** é capaz de alterar a gravidade a sua volta.





**Homem Vapor**



**Nome:** ?

**Estado Civil:** Solteiro

**Ocupação:** Herói Espacial

**Aparência:** Humano, com pele azulada (ou esverdeada), quase sempre em forma de gás

**Grupo a que é filiado:** Galaxy Trio

| atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 7   | -   | 7     |      |
| Destreza     | 7   | -   | 7     |      |
| Inteligência | 6   | -   | 6     |      |
| Vontade      | 6   | -   | 6     |      |
| Percepção    | 6   | -   | 6     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Magia        | -   | -   | -     |      |
| Sorte        | 8   | -   | 8     |      |

|                    |          |
|--------------------|----------|
| <b>Nº DE AÇÕES</b> | <b>2</b> |
| <b>INICIATIVA</b>  | <b>8</b> |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |  |
|---|----------------|--|
|   | Artes Marciais |  |
| <b>Golpe</b>                                | <b>10</b>      |  |
| <b>Aparo</b>                                | <b>10</b>      |  |
| <b>Esquiva</b>                              | <b>11</b>      |  |
| <b>Dano</b>                                 | <b>D2</b>      |  |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |

|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| <b>ARMADURA</b> | <b>Uniforme</b> |
| <b>ABSORÇÃO</b> | <b>2</b>        |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| <b>Pontos de Atributos</b> | <b>23</b>  |
| <b>Pontos de Criação</b>   | <b>207</b> |

| Característica   | Custo |
|--|-------|
| Carisma (1)  | 4     |
| Prontidão (1)  | 4     |
| Reflexos Rápidos (1)   | 5     |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
| Conexões [Nível 5: Galaxy Trio (+3)]   | 21    |
| Honestidade (gravíssima)   | -6    |
| Honra (gravíssima) (proteger a galáxia, combater aqueles que praticam o crime) | -6    |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
| Característica Óbvia (pele azulada ou esverdeada)                              | -4    |
|  |       |
|  |       |

| Poder                         | Custo |
|-------------------------------|-------|
| Adaptação                     | 35    |
| Controle de Gases/Vapores (4) | 36    |
| Corpo Gasoso                  | 20    |
| Sistemas Selados (5) (8 h)    | 15    |
|                               |       |
|                               |       |
|                               |       |
|                               |       |
|                               |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 9     |
| Arremesso (2)      | 8     | 9     |
| Artes Marciais (2) | 12    | 9     |
| Científicas (3)    | 12    | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 8     |
| Esportivas (3)     | 12    | 10    |
| Militares (3)      | 15    | 9     |
| Veículos (2)       | 6     | 9     |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

## HISTÓRICO

Seu planeta natal é desconhecido, mas o Homem Vapor possui o incrível poder de transformar seu corpo em qualquer vapor ou gás. Tais poderes tornaram possível a ele ingressar na polícia intergaláctica conhecida como Galaxy Trio.

## CONTATOS



Galaxy Trio

O Galaxy Trio é uma força policial espacial, que tem como sua jurisdição toda a galáxia. Seus membros, foram escolhidos de diferentes regiões da galáxia:

- **Homem Vapor** é capaz de se transformar em qualquer vapor ou gás existente;
- **Homem Meteoro** é um vulcano capaz de aumentar qualquer parte de seu corpo como desejar;
- **Mulher Flutuadora** é capaz de alterar a gravidade a sua volta.



# Homem Meteoro



**Nome:** ?

**Estado Civil:** Solteiro

**Ocupação:** Herói Espacial

**Aparência:** Vulcano (humano com orelhas pontudas e cabelos brancos)

**Grupo a que é filiado:** Galaxy Trio

| atributo     | nor | mod | total | dano |
|--------------|-----|-----|-------|------|
| Físico       | 9   | x?  | 9 (?) |      |
| Destreza     | 7   | -   | 7     |      |
| Inteligência | 7   | -   | 7     |      |
| Vontade      | 8   | -   | 8     |      |
| Percepção    | 6   | -   | 6     |      |
| Mente        | 8   | -   | 8     |      |
| Magia        | -   | -   | -     |      |
| Sorte        | 7   | -   | 7     |      |

|             |   |
|-------------|---|
| Nº DE AÇÕES | 2 |
| INICIATIVA  | 9 |

| Combate Corpo-a-Corpo<br>(Destreza + Bônus) |                |  |
|---|----------------|--|
|   | Artes Marciais |  |
| Golpe                                       | 10             |  |
| Aparo                                       | 10             |  |
| Esquiva                                     | 12             |  |
| Dano  | D2+?           |  |

| Ataque à Distância<br>(Destreza Atual + Bônus) |    |    |      |     |      |
|--|----|----|------|-----|------|
| Arma   | TR | TM | Dano | Cad | Ammo |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      | -   | -    |
|  |    |    |      |     |      |
|  |    |    |      |     |      |

|          |                     |
|----------|---------------------|
| ARMADURA | Uniforme + Absorção |
| ABSORÇÃO | 4                   |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Pontos de Atributos | 23  |
| Pontos de Criação   | 384 |

| Característica   | Custo |
|--|-------|
| Imunidade a Dor  | 4     |
| Recuperação Rápida   | 3     |
| Reflexos Rápidos (2)   | 10    |
| Característica Óbvia (cabelos brancos e orelhas pontudas)                      | -2    |
|  |       |
|  |       |
|  |       |
| Conexões [Nível 5: Galaxy Trio (+3)]   | 21    |
| Honestidade (gravíssima)   | -6    |
| Honra (gravíssima) (proteger a galáxia, combater aqueles que praticam o crime) | -6    |
| Vontade Forte (2)  | 12    |
|  |       |
|  |       |

| Poder   | Custo |
|---|-------|
| Absorção de Dano  | 12    |
| Transformação do Corpo (8) (limitação: transformações somente para aumento de qualquer parte do corpo, com consequente aumento de Físico) | 208   |
|   |       |

| Habilidade         | Custo | Teste |
|--------------------|-------|-------|
| Armas Brancas (2)  | 10    | 9     |
| Arremesso (2)      | 8     | 9     |
| Artes Marciais (2) | 12    | 9     |
| Científicas (3)    | 12    | 9     |
| Criminais (2)      | 8     | 8     |
| Esportivas (3)     | 12    | 10    |
| Militares (3)      | 15    | 9     |
| Veículos (2)       | 6     | 9     |
|                    |       |       |
|                    |       |       |
|                    |       |       |

## HISTÓRICO

O Homem Meteoro é um vulcano com poderes especiais, que lhe permite aumentar qualquer parte de seu corpo como desejar; esses poderes, tornaram possível a ele ingressar na polícia intergaláctica conhecida como Galaxy Trio.

## CONTATOS



Galaxy Trio

O Galaxy Trio é uma força policial espacial, que tem como sua jurisdição toda a galáxia. Seus membros, foram escolhidos de diferentes regiões da galáxia:

- **Homem Vapor** é capaz de se transformar em qualquer vapor ou gás existente;
- **Homem Meteoro** é um vulcano capaz de aumentar qualquer parte de seu corpo como desejar;
- **Mulher Flutuadora** é capaz de alterar a gravidade a sua volta.