

# OPERA RPG: O MAIS LONGO DOS DIAS

Personagem: Erwin Rommel

Patente: Oberstgruppenführer

Exército/Grupo: Alemanha / Afrika Korps

Jogador:

Campanha:



<b>Físico</b>	5		5
	orig	mod	atual
<b>Destreza</b>	6		6
	orig	mod	atual
<b>Inteligência</b>	7		7
	orig	mod	atual
<b>Vontade</b>	9		9
	orig	mod	atual
<b>Percepção</b>	7	+1*	7
	orig	mod	atual
<b>Mente</b>	8		8
	orig	mod	atual

danos  
sofridos

País	ARMA DE ALCANCE	TR	TM	Cad	Dano	Carga	NC

CORPO-A-CORPO	G	A	Dano
<b>Briga</b>	7	6	1

Nº Ações	Iniciativa	Esquiva
2	6	6

## Diagrama de Resistência



A - 11, 12  
B - 2  
C - 6, 7, 8  
D - 3  
E - 4  
F - 10  
G - 5  
H - 9

Proteção	Absorção	Penal.
A	/	
B	/	
C	/	
D	/	
E	/	
F	/	
G	/	
H	/	

**Anotações:** Nascido em 1891, em Heidenheim, Swabia (hoje Alemanha), a língua nativa de Rommel é o Swabi.

"Nunca entre numa batalha se você não ganhar algo com sua vitória."

Habilidades Físicas e Psíquicas	teste	custo
Briga (1)	X	1
Escarar (1)	7	1
Montar [cavalos] (2)	8	3
Natação (2)	8	3
Veículos [autos] (1)	7	1
Veículos [motos] (1)	7	1
Veículos [aviões leves] (1)	8	3
Administração (2)	9	3
Cálculos Instantâneos (1)	8	1
Contabilidade (1)	8	1
Cozinhar (1)	8	1
Criptografia (1)	8	1
Diplomacia (2)	9	3
Economia (1)	8	1
Engenharia de Combate (3)	10	6
Estratégia [militar] (4)	11	10
Geografia [Alemanha] (3)	10	6
Geografia [Norte da África] (3)	10	6
Geografia [Costa da França] (2)	9	3
Geografia [África do Norte] (1)	8	1
Geografia [Sicília e Sul da Itália] (1)	8	1
Heráldica [Segunda Guerra] (1)	8	1
História [militar] (2)	9	3
Intimidação (2)	9	3
Lei (1)	8	1
Liderança (3)	10	6
Língua [alemão] (3)	10	6
Língua [inglês] (1)	8	1
Língua [italiano] (1)	8	1
Mapeamento (2)	9	3
Mecânica [relógios] (1)	8	1
Mecânica [motores a gasolina] (1)	8	1
Medicina (1)	8	1
Oratória (2)	9	3
Orientação (2)	9	3
Pesquisa (2)	9	3
Sobrevivência [deserto] (2)	9	3
Sobrevivência [montanhas] (1)	8	1

custo	Características Físicas e Psíquicas
8	(*) Sentidos Ampliados (1)
-6	Idade (52 anos: -1 de Físico)
12	Carisma (3)
18	Vontade Forte (3)
18	Conexões (6) [Führer Alemão Hitler +0]
34	Posto (Oberstgruppenführer)
3	Reputação Boa [entre os alemães: Grande Comandante] (3)
2	Reputação Boa [entre os aliados: Raposa do Deserto] (2)
2	Reputação Boa [entre os árabes: Libertador] (2)
10	Recursos (6)
-4	Código do Soldado (grave)
-4	Devoção [pátria: Alemanha] (grave)
-2	Dependentes [esposa e filhos] (grave)
-2	Excesso de Confiança (leve)
-4	Honestidade (grave)
-4	Intolerância [preguiçosos e desleais] (grave)
-2	Teimosia (leve)
-6	Workaholic

Habilidades Bélicas	teste	custo
Metralhadoras (0)	X	1
Pistolas (0)	X	1
Rifles (0)	X	1

Experiência



OPERA RPG:  
O MAIS LONGO  
— DOS —  
**DIAS**

## General

---

**Patente:**

**Jogador:**

**Campanha:**

**teste custo**

Briga (2)	X	3
Montar [cavalos] (2)	8	3
Montar [autos] (2)	8	3

5		6
orig	mod	atual

6		6
orig	mod	atual

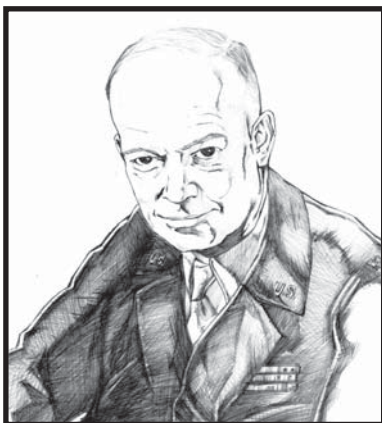
7		7
orig	mod	atual

8		8
orig	mod	actual

6		6
orig	mod	atual

8		8
---	--	---

**danos  
sofridos**

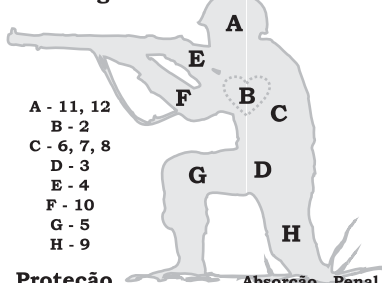


País	ARMA DE ALCANCE	TR	TM	Cad	Dano	Carga	NC

CORPO-A-CORPO	G	A	Dano
<b>Briga</b>	7	7	1

NºAções	Iniciativa	Esquiva
2	6	7

### Diagrama de Resistência



Proteção	Absorção	Penal.
A	/	
B	/	
C	/	
D	/	
E	/	
F	/	
G	/	
H	/	

custo	Características Físicas e Psíquicas
-6	Idade (54 anos: -1 de Físico)
3	Bom Senso
8	Carisma (2)
8	Controle Emocional (2)
12	Vontade Forte (2)
22	Conexões (6) [presidente norte-americano Roosevelt +2]
34	Posto (General, Comandante em Chefe da Operação Overlord)
3	Reputação Boa [entre os soldados, políticos e militares: Grande Comandante] (3)
10	Recursos (6)
-4	Cobiça [ambições políticas] (grave)
-4	Código do Soldado (grave)
-4	Devoção [pátria: Estados Unidos] (grave)
-2	Dependentes [esposa e filhos] (grave)
-4	Voto [preservar os soldados sempre que possível] (grave)

**teste custo**

Metralhadoras (Ø)	X	1
Pistolas (Ø)	X	1
Rifles (Ø)	X	1

**Anotações:** Nascido em 1890 no Estado do Texas, EUA.

“O problema na defesa é o quão longe você pode ir sem destruir por dentro o que você está tentando defender do que está de fora.”

## Experiência



# O MAIS LONGO DOS DIAS

EUA / II American Corps <sup>Exército</sup>

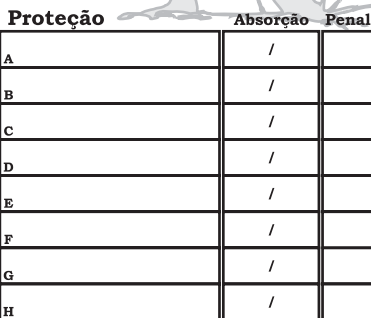
**Campanha:**

Administração (3)	9	6
Cálculos Instantâneos (2)	8	3
Camuflagem (2)	8	3
Contabilidade (1)	7	1
Cozinhar (1)	7	1
Dança (1)	7	1
Diplomacia (1)	7	1
Economia (2)	8	3
Engenharia de Combate (2)	8	3
Estratégia [militar] (3)	9	6
Estratégia [tanques] (2)	8	3
Geografia [Sul dos EUA] (2)	8	3
Geografia [Havai] (1)	7	1
Geografia [Norte da Itália] (1)	7	1
Heráldica [Norte da Itália] (1)	7	1
História [militar] (2)	8	3
Intimidação (1)	7	1
Jogo [pôker] (1)	7	1
Jogo [xadrez] (2)	8	3
Liderança (4)	10	10
Língua [espanhol] (1)	7	1
Língua [francês] (1)	7	1
Mapeamento (1)	7	1
Orientação (2)	8	3
Sobrevivência [deserto] (1)	7	1
Sobrevivência [montanhas] (2)	8	3

## Experiência

País	ARMA DE ALCANCE	TR	TM	Cad	Dano	Carga	NC

### Diagrama de Resistência



**Anotações:** Nascido em 1893 no Estado do Missouri, EUA.

©2005 OPERA RPG: O MAIS LONGO DOS DIAS  
©2004-2005 OPERA RPG, Comic Store. Todos os direitos reservados.

OPERA RPG:  
O MAIS LONGO  
— DOS —  
**DIAS**

## General

Jogado

**Personagem:**

**Patente:**


**Exército/Grupo:**

**Jogador:**

**Campanha:**

Habilidades Físicas e Psíquicas	teste	custo
Briga (1)	X	1
Escalar (1)	8	1
Montar [cavalos] (1)	8	1
Veículos [autos] (1)	8	1
Administração (2)	8	3
Biologia (2)	8	3
Cálculos Instantaneos (1)	7	1
Camuflagem (2)	8	3
Diplomacia (2)	8	3
Economia (1)	7	1
Estratégia [militar] (3)	9	6
Estratégia [tanques] (3)	9	6
Furtividade (1)	7	1
Geografia [Austrália] (2)	8	3
Geografia [Europa] (2)	8	3
Geografia [Tunísia] (2)	8	3
Geografia [Costa da Líbia] (2)	8	3
História [militar] (2)	8	3
Lábia (2)	8	3
Lei (1)	7	1
Liderança (3)	9	6
Língua [árabe] (1)	7	1
Mapeamento (1)	7	1
Oratória (2)	8	3
Orientação (3)	9	6
Sobrevivência [deserto] (1)	7	1
Sobrevivência [montanhas] (1)	7	1

[illegible]

Experiência	<b>SISTEMA</b>  <b>OPERA</b>
-------------	---

<b>Físico</b>	6		6
	orig	mod	atual
<b>Destreza</b>	7		7
	orig	mod	atual
<b>Inteligência</b>	6		6
	orig	mod	atual
<b>Vontade</b>	6		6
	orig	mod	atual
<b>Percepção</b>	6		6
	orig	mod	atual
<b>Mente</b>	8		8



<b>País</b>	<b>ARMA DE ALCANCE</b>	<b>TR</b>	<b>TM</b>	<b>Cad</b>	<b>Dano</b>	<b>Carga</b>	<b>NC</b>

CORPO-A-CORPO	G	A	Dano
Briga	8	7	1

Nº Ações	Iniciativa	Esquiva
2	6	7

### Diagrama de Resistência



Proteção	Absorção	Penal
A	/	
B	/	
C	/	
D	/	
E	/	
F	/	
G	/	
H	/	

**Anotações:** Nascido em 1887, em Hampshire, Inglaterra. Em 1946, ganharia o título de "1º Visconde de Alamein".

“Disciplina fortalece a mente que se torna inacessível para a influência corrosiva do medo.”

**custo**      **Características Físicas e Psíquicas**

-6	Idade (53 anos: -1 de Físico)
8	Carisma (2)
22	Conexões (6) [Primeiro Ministro Inglês W. Churchill +2]
34	Posto (General)
3	Reputação Boa [entre soldados: Grande e Honrado General]
10	Recursos (6)
-4	Anseio de Glória (grave)
-4	Código do Soldado (grave)
-4	Devoção [pátria: Inglaterra] (grave)
-4	Hábitos Detestáveis [dar ordem a tudo e a todos] (grave)
-2	Orgulho [de ser inglês] (leve)
-4	Teimosia (grave)