

**FÍSICO**  
original modif.

6

6

danos sofridos

ATUAL

R.I.P.

DESTREZA

original	modif
6	

6

ATUAL

INTELIGÊNCIA

original	modif
5	
5	

ATUAL

PERCEPÇÃO

original	modif
6	
6	

ATUAL

VONTADE

original	modif
6	

6

ATUAL

### PROFISSÕES

descrição	anos	custo
1. Pistoleiro	2	3
2. Pistoleiro	3	3
3. Homem-da-lei	3	7
4. Homem-da-lei	5	7
Delegado		

**SORTE**  
**6**  
 ATUAL



Corpo-a-Corpo	golpe	aparo	dano
Briga	8	8	D2-1

DISTÂNCIA	tipo/descrição	TR	TM	dano	Cad	Ammo	Alcanc
	Colt, Peacemaker .45	10	12	D2+2	2	6	50
	Colt, Police .36	10	12	D2+1	2	6	50

Iniciativa		Nºações	Esquiva
6	10	2	7
normal	saque		

## Diagrama de Resistência

A: 11,12

B: 2

C: 6,7,8

—



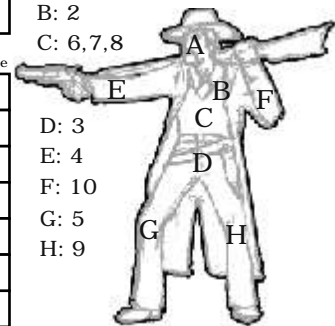
D: 3

E: 4

F: 10

G: 5

H: 9



custo	Características Físicas & Psíquicas
0	Recursos (3)
4	Cargo [Delegado]
-2	Honestidade, leve

Habilidades Bécicas	teste	custo
Revólveres (0)	6	0
> Revólver [Colt] (3)	9	0

[illegible][illegible]

nome Silverado, macho MONTARIA =  
 tipo, cor Cavalo comum, marrom  
 Diagrama de Resistência

FÍS ▼ danos sofridos

5<sub>x2</sub> (10)

DES Carga[kg] Km/dia

5 200 45

INT TRUQUES

2 Aproximar

Saltar



**C: 4, 6, 7, 8, 10**

## TRUQUES

Aproximar
Saltar









1887

Nome, IDADE  
John Smithson, 23

JOGADOR

ORIGEM DO PERSONAGEM  
Familia tradicional do leste (28PC)

SOB O SOL DO NOVO MEXICO

CAMPANHA

## FÍSICO

original modif  
4

4

ATUAL

danos sofridos

R.I.P.

## DESTREZA

original modif  
6

6

ATUAL

## INTELIGÊNCIA PERCEPÇÃO

original modif  
7

7

ATUAL

original modif  
6 +1 prontidão

6(7)

ATUAL

## VONTADE

original modif  
6

6

ATUAL

## PROFISSÕES

descrição	anos	custo
1. Ag. Pinkerton	3	6
2. Ag. Pinkerton	2	6
3. Ag. Pinkerton	4	6
4. Ag. Pinkerton	4	6
Detetive		

## SORTE

6

ATUAL

▼ pontos gastos

## COMBATE

## Corpo-a-Corpo

descrição	golpe	aparo	dano
Briga	6	6	0

## Iniciativa Nºações Esquiva

6 6 2 6

normal saque

## Diagrama de Resistência

A: 11, 12

B: 2

C: 6, 7, 8

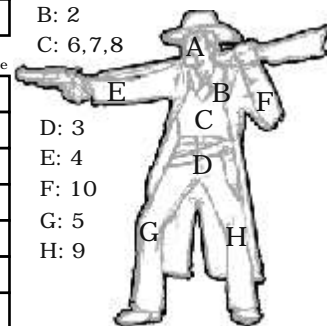
D: 3

E: 4

F: 10

G: 5

H: 9



## DISTÂNCIA

tipo/descrição	TR	TM	dano	Cad	Ammo	Alcance
S&W, Schofield Wells Fargo .45	10	13	D2+2	2	6	50
Derringer, .22	7	9	D2	2	2	20

## Características Físicas &amp; Psíquicas

3	Ambidestria
0	Recursos (0)
4	Prontidão (1)
-2	Ceticismo, leve
-2	Orgulho, leve

## Habilidades Bélicas

teste	custo
Revólveres (0)	6 0
> Revólver [S&W] (3)	9 0

## Notas e Equipamento

Dinheiro: \$ 142, 50

Revólver S&amp;W Schofield WF .44 (x2)

Revólver Derringer .22 (oculto)

Anel, ouro, trabalhado

Relógio, bolso, ouro

## Habilidades Físicas &amp; Psíquicas

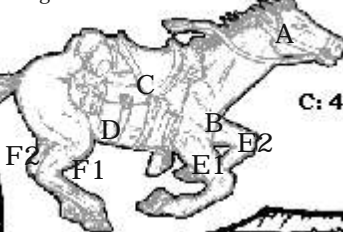
teste	custo
Atuação (4)	11 0
Criminologia (4)	11 0
Detectar obj escondidos (4)	10 0
Disfarce (4)	11 0
Interrogatório (1)	8 1
Manha (4)	11 0
Língua [inglês] (3)	10 0

## MONTARIA

nome

tipo, cor

## Diagrama de Resistência



A: 3  
B: 12  
C: 4, 6, 7, 8, 10  
D: 2  
E: 5, 11  
F: 9

## FÍS

x2 ( )

▼ danos sofridos

## DES

Carga[kg]

Km/dia

## INT

TRUQUES

## MUNIÇÃO



Experiência





