

Ficha de Personagem:

Nome	
Patente	
Exercito	

Atributos	Orig.	Mod.	Atual
Físico			
Destreza			
Inteligência			
Vontade			
Percepção			
Mente			
Sorte			

Iniciativa	Esquiva	Ações


[illegible][illegible]

Armamento pessoal:				
Arma	CdT	TR	TM	Dano
Arma	Golpe	Aparo	Dano	

[illegible]

Pontos de Atributo/Criação	
Pontos de Experiência	

Testes e Rolagens:

Modelo	Goliath Combat Walker	
Exercito		
		

História do Personagem

Rolagens em combate:			
Pilotagem		Aparo	
Iniciativa		Golpe	
Detecção		Disp. Próx.	
Vão Furtivo		Disp. Dist.	
Evasão		CIWS	

[illegible][illegible]

Autonomia e Modificadores:		
Situação	52km/h	70km/h
Patrulha	25Hr	12.3Hr
Combate	12.3Hr	6.1Hr

Ficha de Veiculo:

Atributos do Mobile Suit:				
	Orig.	MOD	Atual	Obs.
Controle	6			
Tração	5			
Telemetria	2			
ECM	0			

Chassi	Blindagem	PS-Armor
16(x8)128	15 / 12	0
Escudo Anti-beam		0
Mirage Colloid		0

Diagrama de Impacto:

Áreas de Impacto

A: 11; 12
 B: 2
 C: 6; 7; 8
 D: 3
 E: 4
 F: 10
 G: 5
 H: 9

Área de Impacto	Orig.	Atual
A Cabeça	10	
B Cockpit	15	
C Tronco	28	
D Cintura	13	
E Braço Esquerdo	15	
F Braço Direito	15	
G Perna Esquerda	26	
H Perna Direita	26	

Consumo de energia das armas:			
Células Vesperne		Orig.	Atual
Reserva Interna		25	
Reserva Externa		0	
FULL		25	24
23	22	21	20
19	18	17	16
15	14	13	12
11	10	9	8
7	6	5	4
3	2	NO CHARGE!!	
Autonomia		Orig.	Atual
		25HR	

[illegible][illegible]